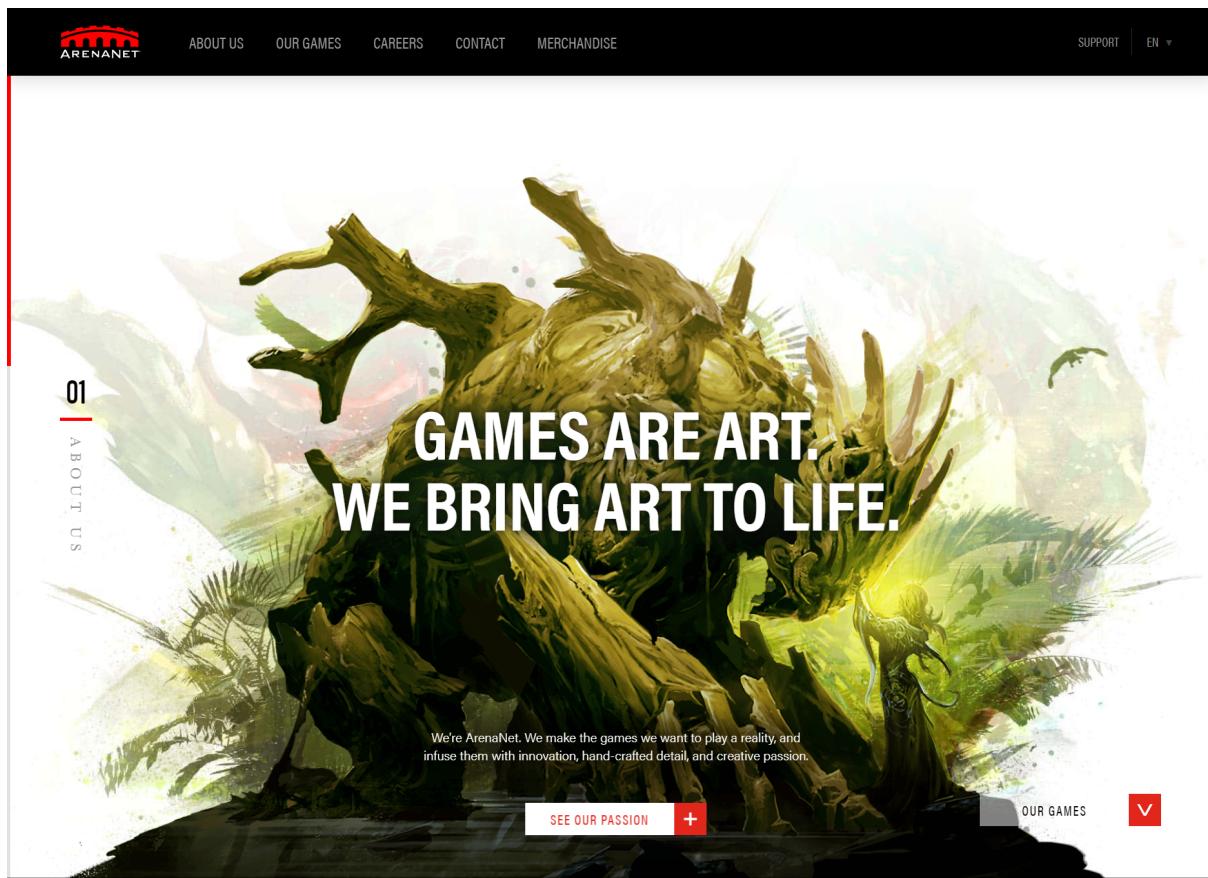


Analyse du site arena.net



Choix de conception.

Le thème principal du site est le jeu Guild Wars 2 qui est le produit phare d'Arenanet. Afin de le mettre en avant, le site utilise de multiples concept art.

Typographies.

Les polices utilisées sont:

- Acumin Pro
- Acumin Pro Condensed
- Acumin Pro Extra Condensed
- Baskerville

Palettes de couleurs principales.

Palettes de couleurs principales du site:

- #000000 Noir
- #FFFFFF Rouge
- #AD2018 Blanc

Mise en page et ergonomie.

La mise en page du site est très bonne avec une page d'accueil attrayante et lisible, la hiérarchie visuelle est claire avec peu d'éléments superflu et les différents éléments sont espacés ce qui leur permet d'être mis en avant.

Petit bémol cependant sur la version mobile du site où certaines sections de la page "qui nous sommes" sont peu lisibles et la barre de la timeline ne défilent pas ce qui rend la navigation difficile sur mobile et petit écran.

GAMES BRING ART TO LIFE LIKE NO OTHER MEDIUM CAN.

FANTASTIC WORLDS. REAL PEOPLE. REAL EXPERIENCES.

THIS IS THE FUTURE OF THE GAMES INDUSTRY.

We give players starring roles in story-rich settings and make them the heroes of cinematic action scenes. We paint breathtaking landscapes where they can wander under ever-changing skies, and we compose

Technology has come a long way, but the most cutting-edge features we can offer are fresh ideas, fantastic gameplay, and tools for sharing positive experiences. Gaming is for everyone, and we're committed to fostering and

Game development is a growing and maturing art form, and it has defied every narrow definition. What was possible before doesn't determine what we can achieve now, and there are no limits on the future. If you're as excited as we

events to connect with and support our local communities. ArenaNet views DEI as a journey to create the most inclusive environment possible for our employees and our community.

ABOUT US

TIMELINE

2000 2002

AUG 2015

New players gain access to the core Guild Wars 2 game for free.

GUILD WARS 2®

Type d'images.

Les images sont au format jpg et png le site utilise aussi des gifs cependant les gifs et animations sont désactivé sur mobile et petit écran.

Les images principales de chaque section sont présentes en deux version, une en couleur et une en noir et blanc qui sont superposée, l'animation de remplissage de couleur est réalisé à l'aide d'un masque



Le masque est composé de différent frame correspondant à chaque étape de l'animation



Ambiance et identité graphique.

CAREERS
**YOUR PERSPECTIVE
CHANGES
EVERYTHING.**

Game development is an incredible collaboration between individual artists and designers, bringing together expertise and innovation from almost every creative discipline. That's why ArenaNet employees are teammates—each of us offers unique ideas, solutions, and life experiences that no one else can.

Le site possède une forte identité visuelle basée sur l'univers de la série guild wars qui est mise en avant de manière efficace via un ensemble d'animations, concept art, palette de couleurs utilisé de manière récurrente sur chaque page. créant un tout cohérent et rendant la navigation agréable.