

# CLASE MAESTRA

JEAN CARLO VELARDE URBINA



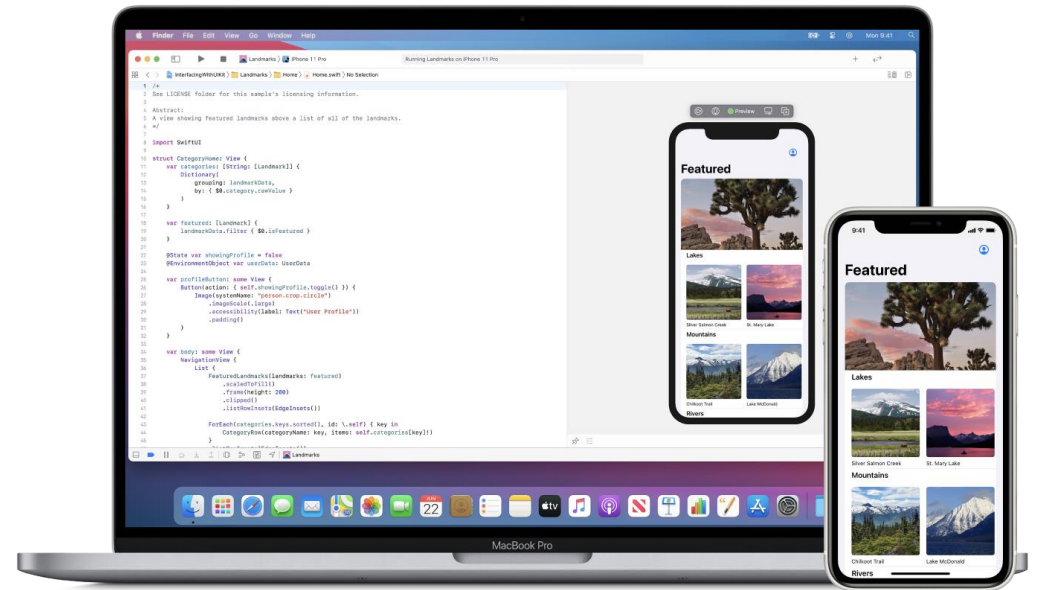
# Logro de la sesión

Al término de la sesión, el alumno va a realizar un juego para dispositivos iOS diseñando y manejando la programación de distintos componentes.



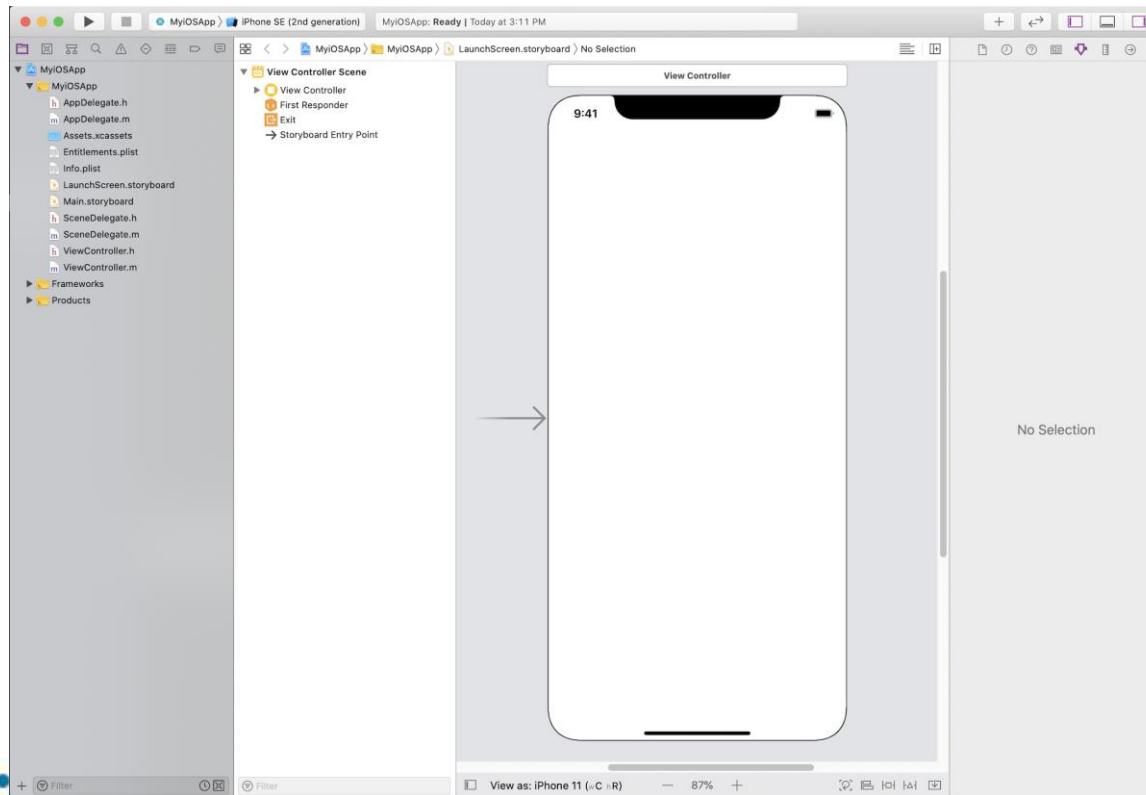
# Xcode

Xcode es la herramienta que nos va permitir crear aplicaciones para el ecosistema de Apple (iOS, tvOS, watchOS, iPadOS, macOS)



# Storyboard

Los storyboards son una característica aparecida en iOS 5.0 y Xcode 4.2, que nos dará una forma alternativa para crear la interfaz de nuestras aplicaciones.



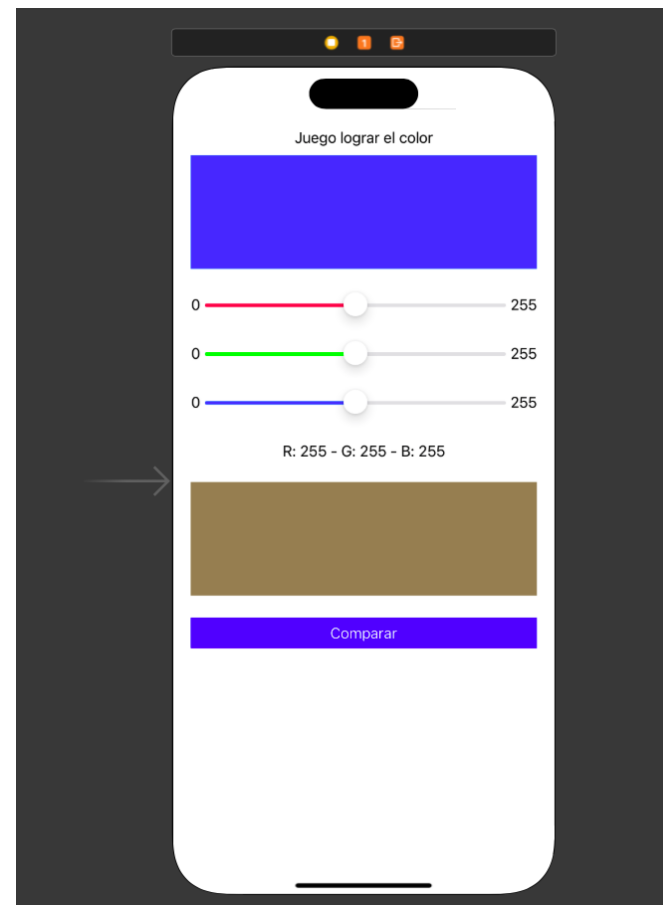
# ViewController

Los ViewControllers o controladores de vista en Swift se definen como bloques de construcción de gran utilidad para el desarrollo y ejecución de las aplicaciones de sistema operativo iOS.

```
1 //  
2 // SecondViewController.swift  
3 // ClaseMaestra  
4 //  
5 // Created by jean carlo velarde on 28/01/23.  
6 //  
7  
8 import UIKit  
9  
10 class SecondViewController: UIViewController {  
11  
12     override func viewDidLoad() {  
13         super.viewDidLoad()  
14  
15     }  
16 }  
17  
18 }  
19
```

# Momento de trabajar

Es momento de desarrollar el juego “Iguala el color” para entender mejor estos conceptos.



# GRACIAS

**SEDE MIRAFLORES**

Calle Diez Canseco Cdra. 2  
con Pasaje Tello  
T: 419 - 2900

**SEDE NORTE**

Av. Carlos Izaguirre 233  
Independencia  
T: 614 - 1717

**SEDE SAN MIGUEL**

Av. Federico Gallese 847  
San Miguel  
T: 632 - 4900

[www.cibertec.com.pe](http://www.cibertec.com.pe)