

CLASE MAESTRA

JEAN CARLO VELARDE URBINA



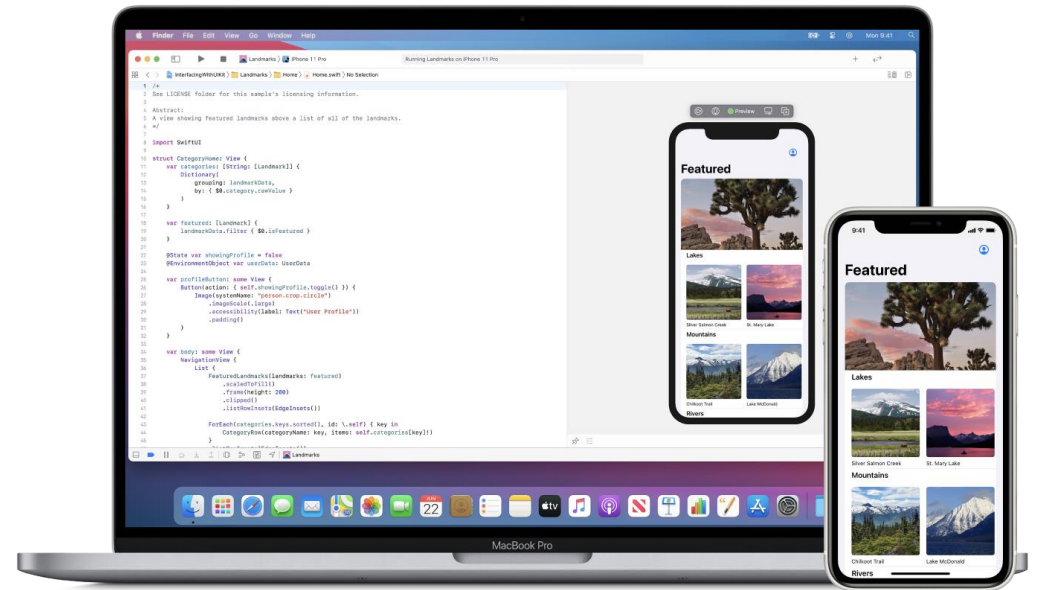
Logro de la sesión

Al término de la sesión, el alumno, va a realizar un juego para dispositivos iOS diseñando y manejando la programación de distintos componentes.



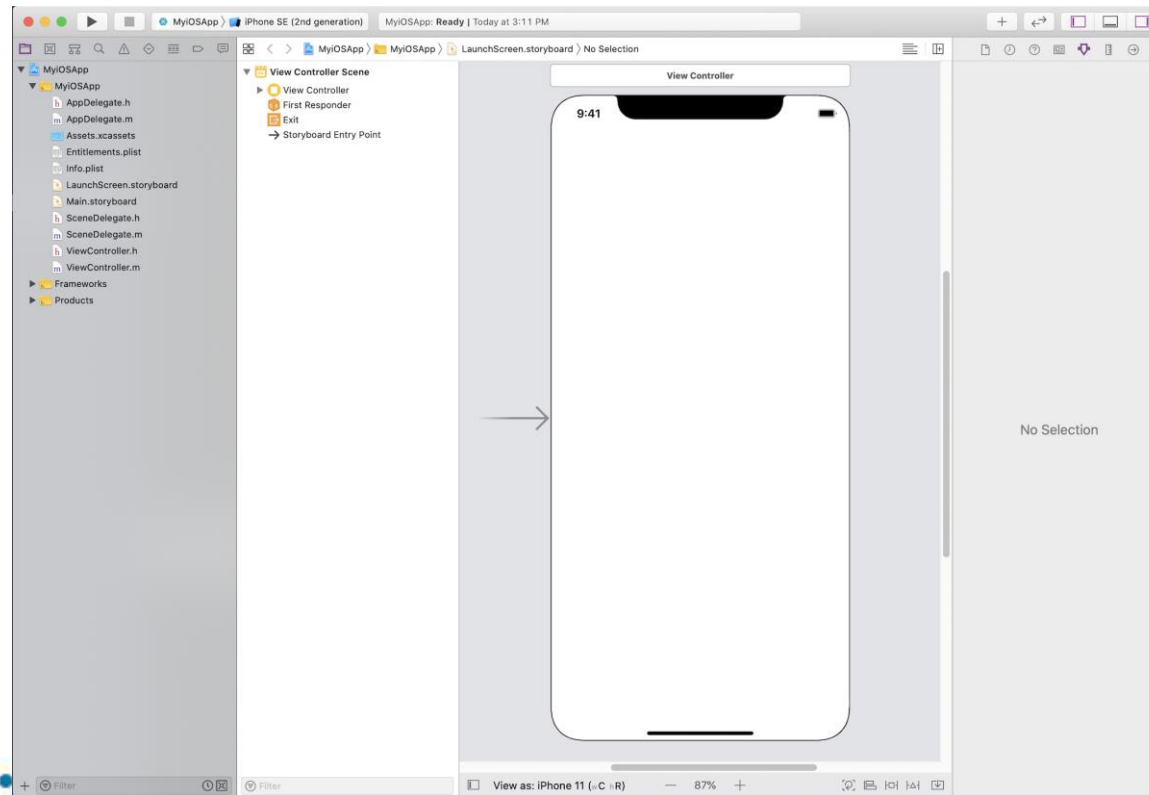
Xcode

Xcode es la herramienta que nos va permitir crear aplicaciones para el ecosistema de Apple (iOS, tvOS, watchOS, iPadOS, macOS)



Storyboard

Los storyboards son una característica aparecida en iOS 5.0 y Xcode 4.2, que nos dará una forma alternativa para crear la interfaz de nuestras aplicaciones.



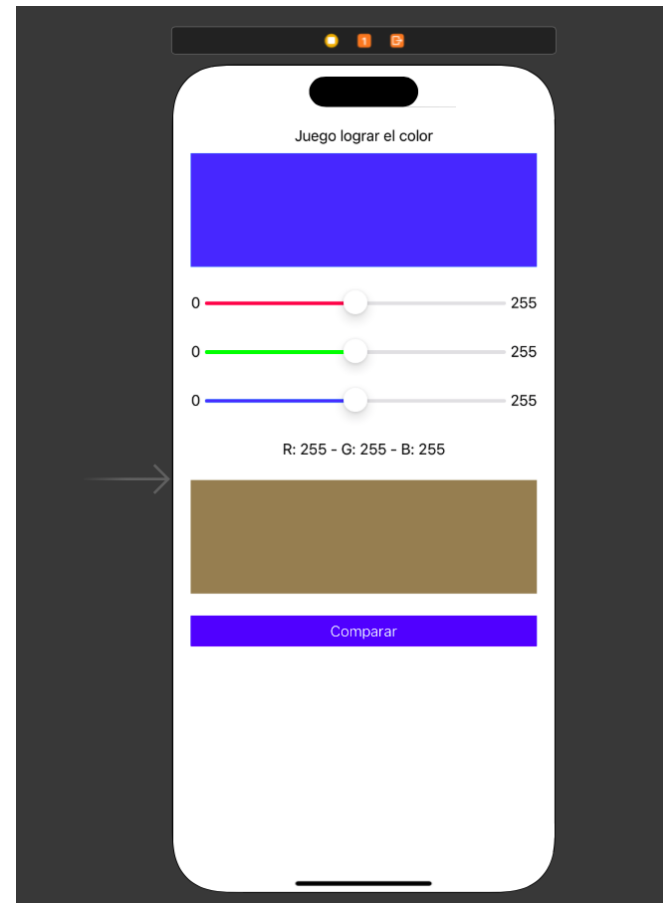
ViewController

Los ViewControllers o controladores de vista en Swift se definen como bloques de construcción de gran utilidad para el desarrollo y ejecución de las aplicaciones de sistema operativo iOS.

```
1 //  
2 // SecondViewController.swift  
3 // ClaseMaestra  
4 //  
5 // Created by jean carlo velarde on 28/01/23.  
6 //  
7  
8 import UIKit  
9  
10 class SecondViewController: UIViewController {  
11  
12     override func viewDidLoad() {  
13         super.viewDidLoad()  
14  
15     }  
16 }  
17  
18 }  
19
```

Monto de trabajar

Es momento de desarrollar el juego “Iguala el Color” para entender mejor estos conceptos.



GRACIAS

**SEDE MIRAFLORES**

Calle Diez Canseco Cdra. 2
con Pasaje Tello
T: 419 - 2900

SEDE NORTE

Av. Carlos Izaguirre 233
Independencia
T: 614 - 1717

SEDE SAN MIGUEL

Av. Federico Gallese 847
San Miguel
T: 632 - 4900

www.cibertec.com.pe