| Nom du groupe : | Sqrt(100) |
|-----------------|------------------|
| Nom du projet : | Castle Of Demise |

| Noms des membre : | | | |
|-------------------|----------|----------------------------|----------|
| Nom : | Prénom : | Login : | Classe : |
| Lacanette | Paul | paul.lacanette@epita.fr | A1 |
| Herail | Jean | jean.herail@epita.fr | A2 |
| Yildiz | Roni | roni-sinan.yildiz@epita.fr | A1 |
| Heaulme | Amadéo | amadeo.heaulme@epita.fr | A1 |
| Grondin | Clément | clement.grondin@epita.fr | A2 |

| Type de jeu : | | | | |
|-----------------|----------------------------|---------------|---------------|-----------------|
| Action/Aventure | Battle Royale | Beat them all | Combat | Simulation |
| FPS | MMORPG | MOBA | Party Games | Survival Horror |
| Plateforme | Puzzles | Reflexion | Rogue Like | TPS |
| RPG | RTS | Sandbox | Shoot them up | Course |
| Autre : | Boomer fps / Fast fps / Do | oom like | · | |

| Caractéristiques généra | iles du jeu : | | | |
|-------------------------|-------------------------|--------------|-------------|---------------|
| IA: | Errer | Attaquer | S'échapper | "Path Finder" |
| Multijoueurs : | Coopé | Battle (2-4) | Massif | |
| Réseau : | P2P | Lan | Online | |
| Caractéristiques graphi | ques : | | | |
| Dimension : | 2D | 3D | Autres : | sprites en 2D |
| Particularités : | Stéreoscopie | AR | VR | |
| graphiques : | Perso | Custom | Existant | |
| Précisions : | Inspirée pas DooM et Wo | lfenstein | | |
| Caractéristiques sonore | es: | | | |
| Musique : | Perso | Custom | Existant | |
| FX: | Perso | Custom | Existant | |
| Précisions : | | | | |
| Autres caractéristiques | : | | | |
| Site Web : | Perso | Custom | Préfabriqué | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| | | | | sponsable & (S)upple | |
|---------------------------|---------------------------------|-----------------------|-----------------|----------------------|------------|
| Tâches | Login1 paul. | Login2 | Login3 | Login4 | Login5 |
| | lacanette@epi | roni-sinan. | | | |
| Level-Design | ta.fr | yildiz@epita.fr | | | |
| LCVCI-DC3igi1 | ta.ii | paul. | | | |
| Modélisation | roni-sinan. | lacanette@epi | | | |
| graphique | yildiz@epita.fr | ta.fr | | | |
| grapriiquo |) ii ai 2 @ op i a iii | amadeo. | | | |
| Intégration de l' | jean. | heaulme@epit | | | |
| IA | herail@epita.fr | | | | |
| | amadeo. | | | | |
| Prise en charge | heaulme@epit | jean. | | | |
| du réseau | a.fr | herail@epita.fr | | | |
| | paul. | clement. | | | |
| | lacanette@epi | grondin@epita | | | |
| Gameplay | ta.fr | .fr | | | |
| | clement. | | | | |
| | grondin@epita | roni-sinan. | | | |
| | .fr | yildiz@epita.fr | | | |
| | | | | | |
| | | clement. | | | |
| D4 | | grondin@epita | | | |
| Développement | jean. | .fr | | | |
| du site Web | herail@epita.fr | | | | |
| | jean. herail@epita.fr | | | | |
| Chef du groupe | Ticran@cpita.ii | | | | |
| | | amadeo. | | | |
| | roni-sinan. | heaulme@epit | | | |
| Lore | yildiz@epita.fr | a.fr | | | |
| | | | | | |
| | | Tableau d'avance | ment des tâche: | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| CAPITY S | | 2023 2024 | | | |
| GANTT project | \mathcal{L} | | | T | T . I |
| Nom | Date d Date de fi | décembre janvier n | février | mars avril | 'mai 'juin |
| Gameplay | 06/12/ 20/03/. | | | | |
| Intégration de l'IA | 01/04/ 12/04/ | | | | |
| Level-Design | 06/12/ 29/12/. | | | | |
| | 12/03/ 12/04/ | | | | |
| Développement du site web | | | | | |
| Développement du site web | 27/12/ 17/01/ | | | | |
| | 27/12/ 17/01/ 07/12/ 12/04/. | | | | |
| Lore | | | | | |

Diagramme de GANTT