

Castle of Demise

Un projet `sqrt(1000)`

Membres du projet

Jean Herail

Roni-Sinan Yildiz

Clément Grondin

Amadéo Héaulme

Paul Lacanette


$$\sqrt{100}$$

Présentation du jeu



- Inspiration
- Jouabilité
- Direction Artistique

Intrigue

- Contexte historique
- Impact sur l'univers du jeu
- L'intrigue principale

Implémentations futures



- Graphismes rétros
- Synthèse vocale
- Génération de dialogues



Multi-joueur

- Compétition
- Coopération
- Attractivité

Pour finir



Merci

De votre écoute