

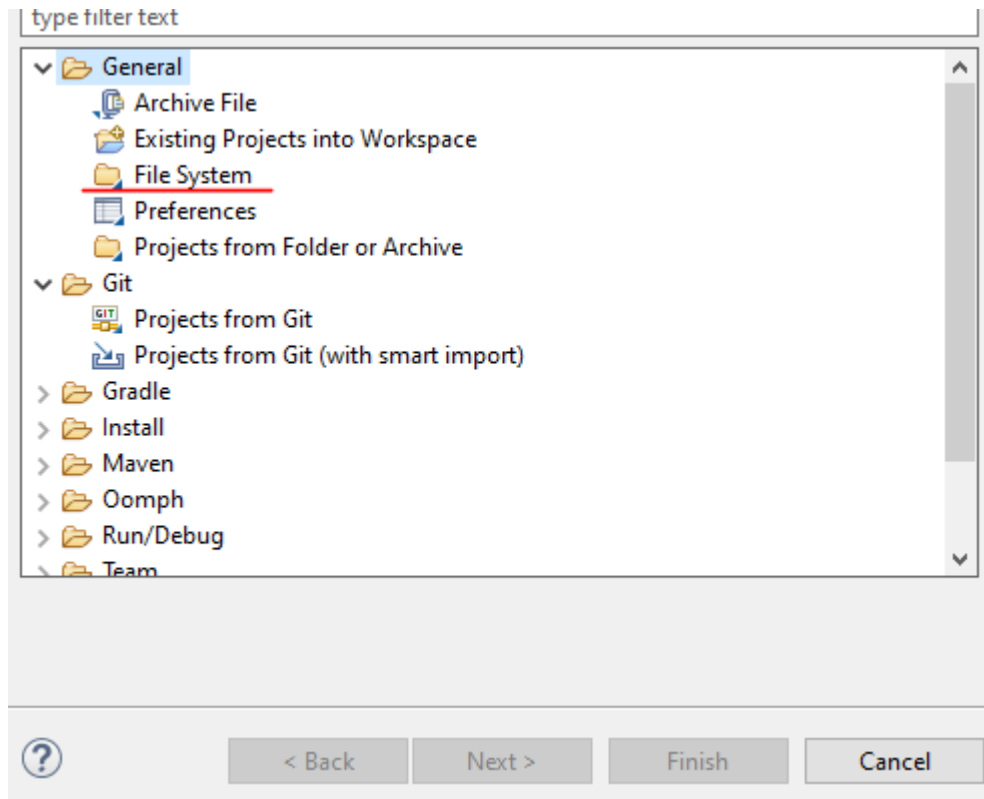
Tarea 1- Autómata mínimo equivalente

Jhuseth Sanchez

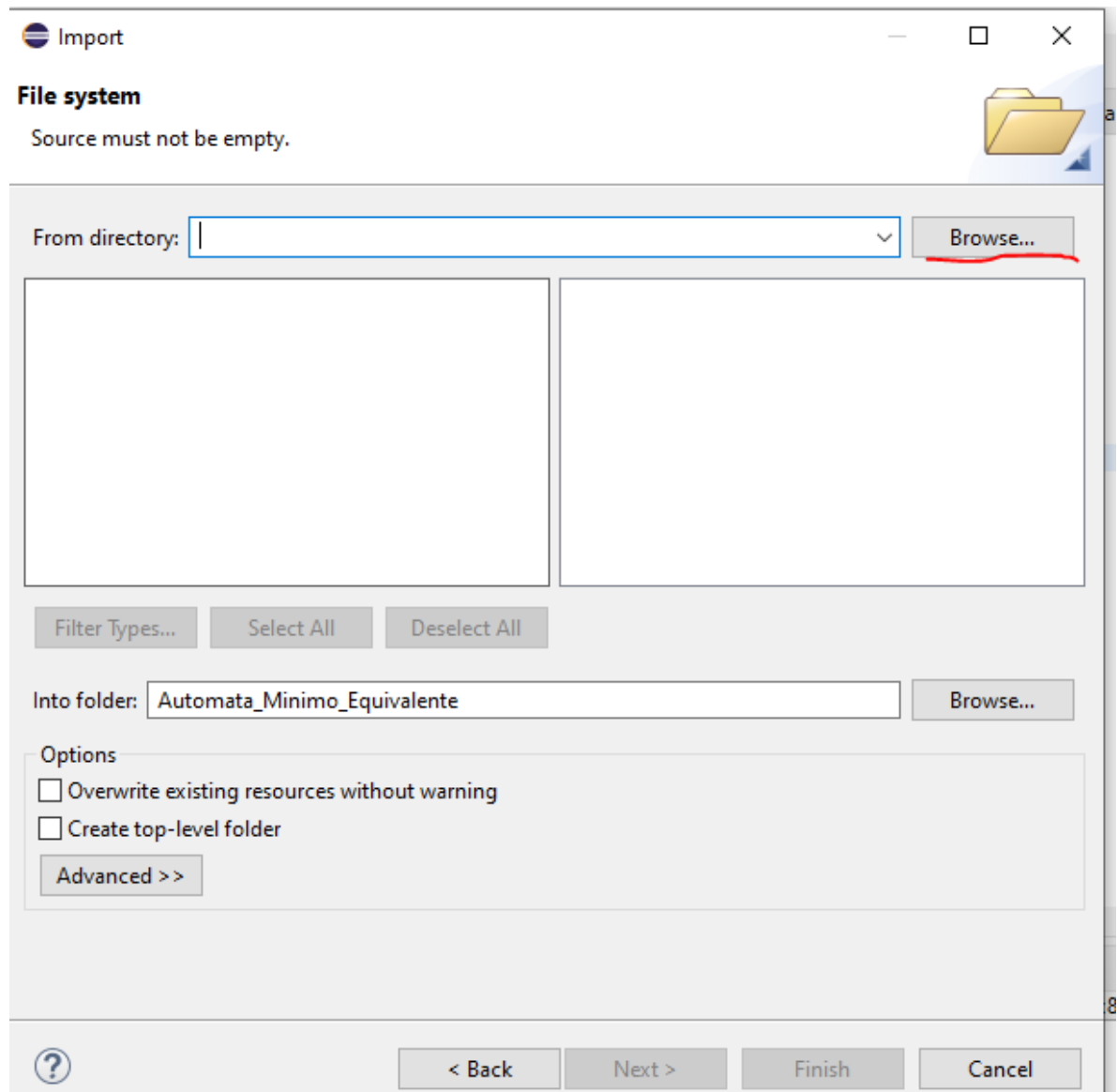
Jean Carlos Ortiz Riascos

A continuación, encontrará las instrucciones necesarias para ejecutar el programa.

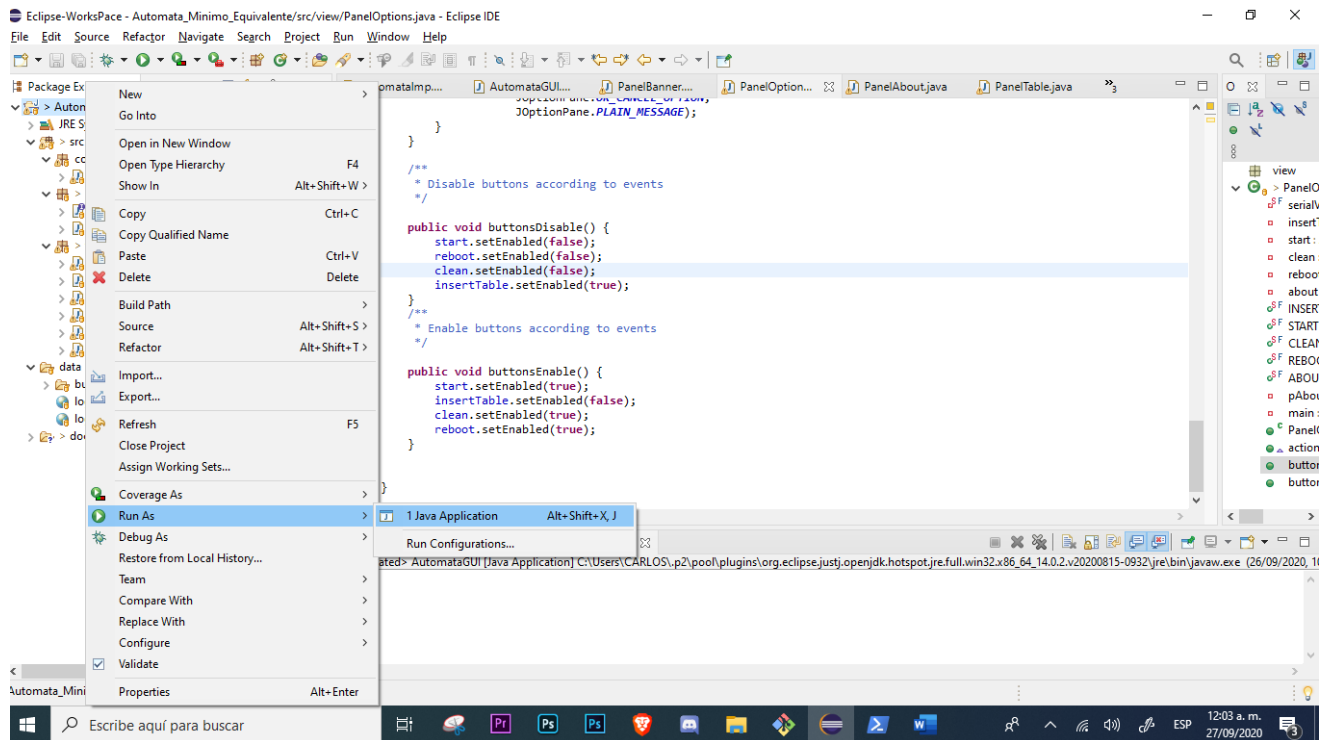
1. Abriremos nuestro entorno de desarrollo Eclipse
2. Importaremos el proyecto a Eclipse



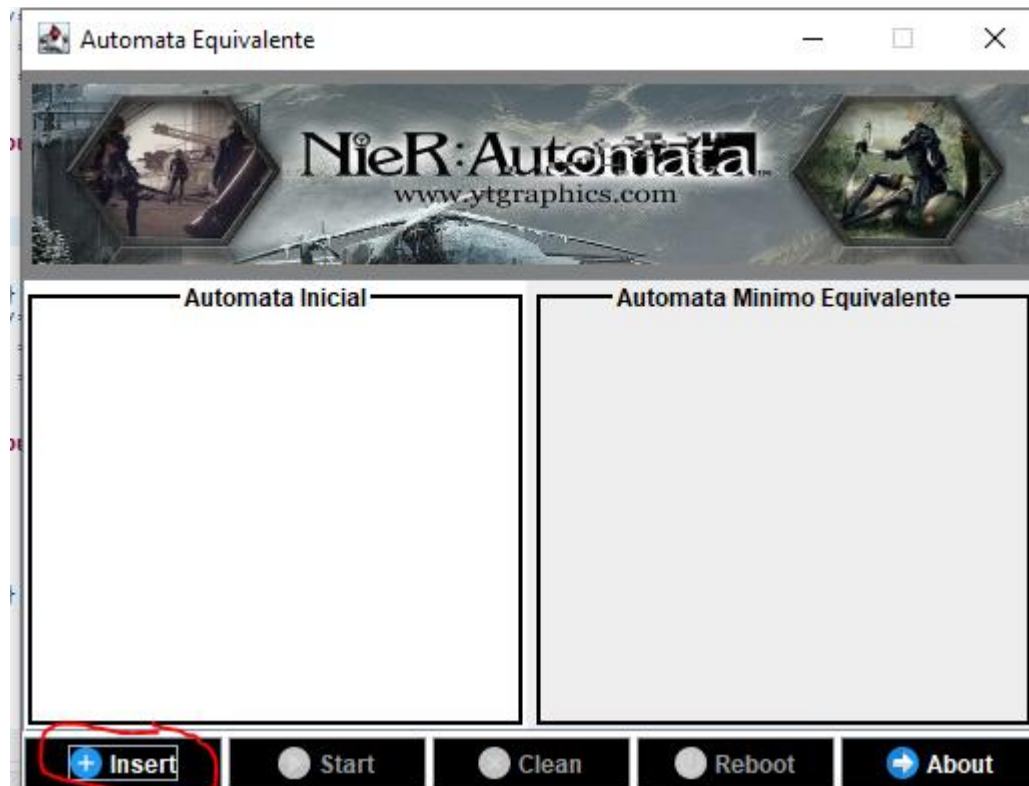
3. Buscamos en nuestras carpetas la ubicación del proyecto



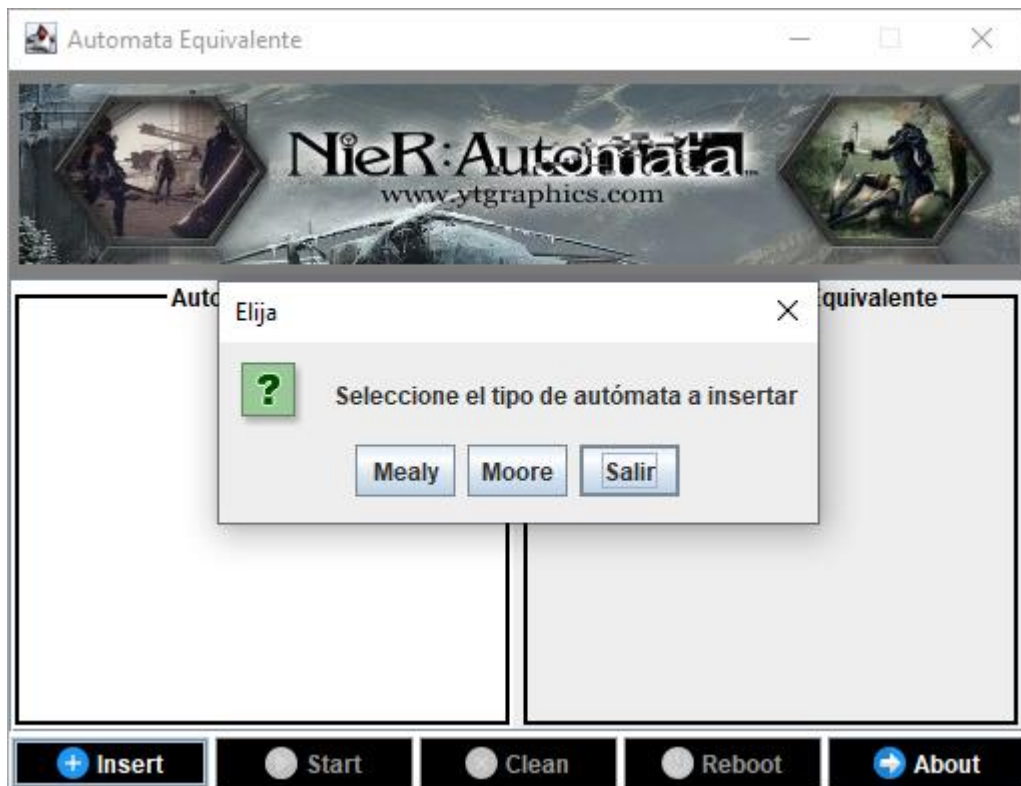
4. Damos click derecho y ejecutamos el proyecto como Java Application



5. Para crear un nuevo autómata, damos click en “Insert”



6. Seleccionamos el tipo de autómata que deseamos usar.



6. Sin importar cual se seleccione, se deben ingresar los siguientes datos.
7. Digitamos el nombre de los estados, separados por espacios.



8. Definimos el nombre de las entradas separadas por espacios.



9. Digitamos el alfabeto de las salidas separado por espacios



10. Por ultimo digitamos el estado inicial (tenga en cuenta que el estado inicial tiene que estar incluido en los estados anteriormente digitados)



11. En el caso de mealy, las salidas y las direcciones, deben digitarse de la siguiente forma. Poniendo el estado dirigido y la salida. Ej: A0 B0 B1

Automata Equivalente

NieR:Automata™
www.ytgraphics.com

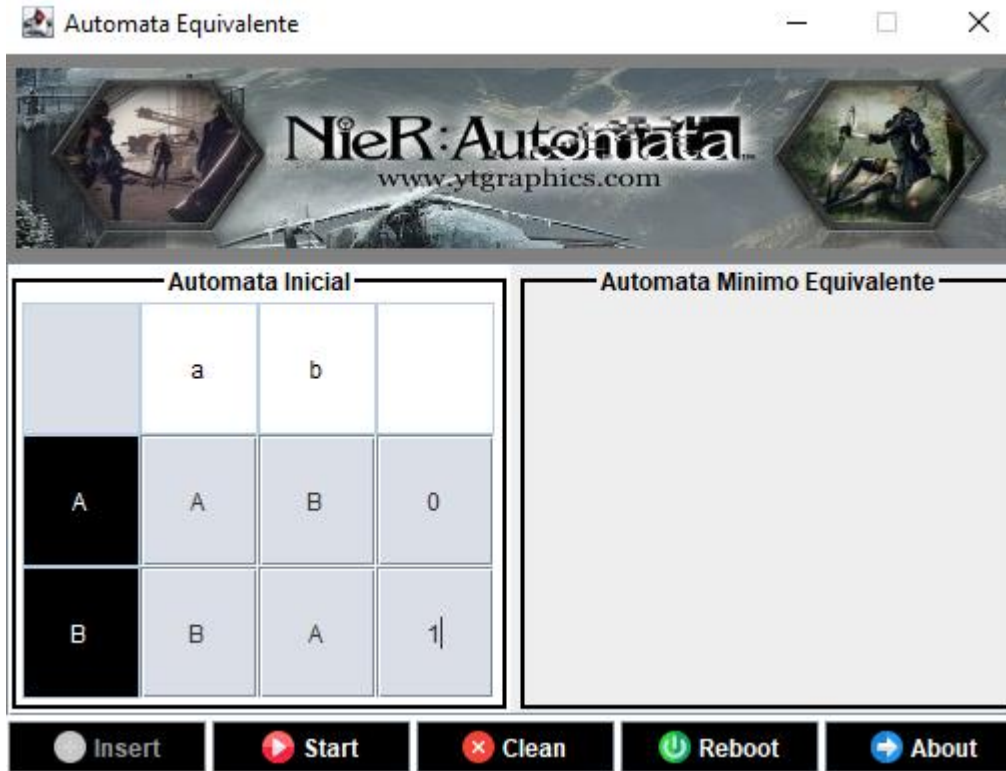
Automata Inicial

	a	b
A	A0	A1
B	B0	A1

Automata Minimo Equivalente

+ Insert ● Start ● Clean ● Reboot ➔ About

12. En el caso de moore, se deben digitar las salidas de la siguiente forma. Digitando en la ultima columna la salida correspondiente.



13. Por ultimo, damos en click en start para mostrar nuestro autómata equivalente.

