

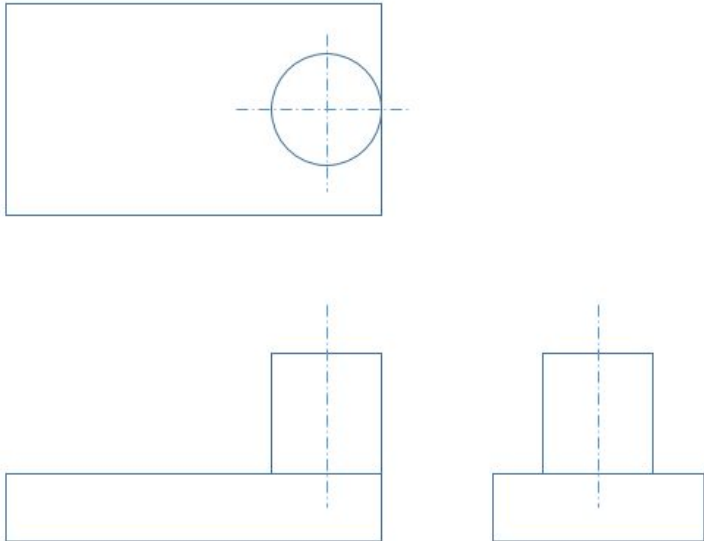
Game Programming

Homework 0

Three.js Primer

Due: 10/9/16

本次作業以powerpoint繳交

	<p>瞭解第三角法的工程圖(ppt)。</p> <p>依據左邊的工程圖，用three.js的geometry，建立一個"小火車"。</p> <p>讓火車在XZ平面上，依+Y軸做等速圓周運動。</p> <p>進階技術要求[Bonus: 學過three.js的同學，一定要做]</p> <ul style="list-style-type: none">• 以thomas the tank engine為藍圖，建立模型• 建合適的軌道。 <p>繳交 (在上傳的ppt中，加入):</p> <ul style="list-style-type: none">• URL of your jsfiddle• complete your drawing with dimensions• 使用 gifCam 錄製你的測試過程，並插入在ppt中
---	--

