

inteligencia artificial
sesión 0

introducción al
curso



Jerson La Torre

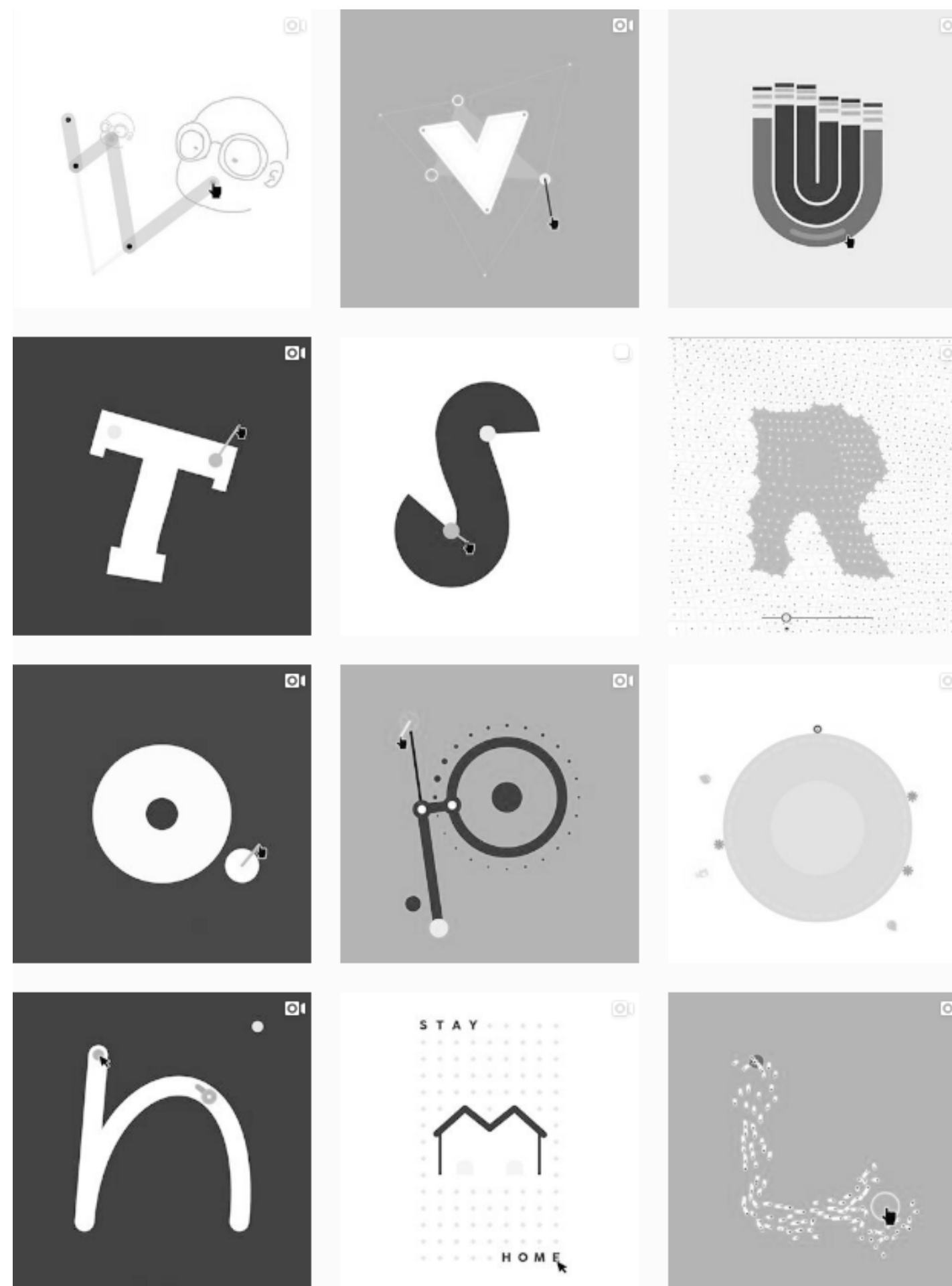
interactive media designer
game programmer



jerson.latorre



jersonlatorre



@jerson.latorre

syllabus

1 movimiento


2 steering behaviours

3 máquinas de estado

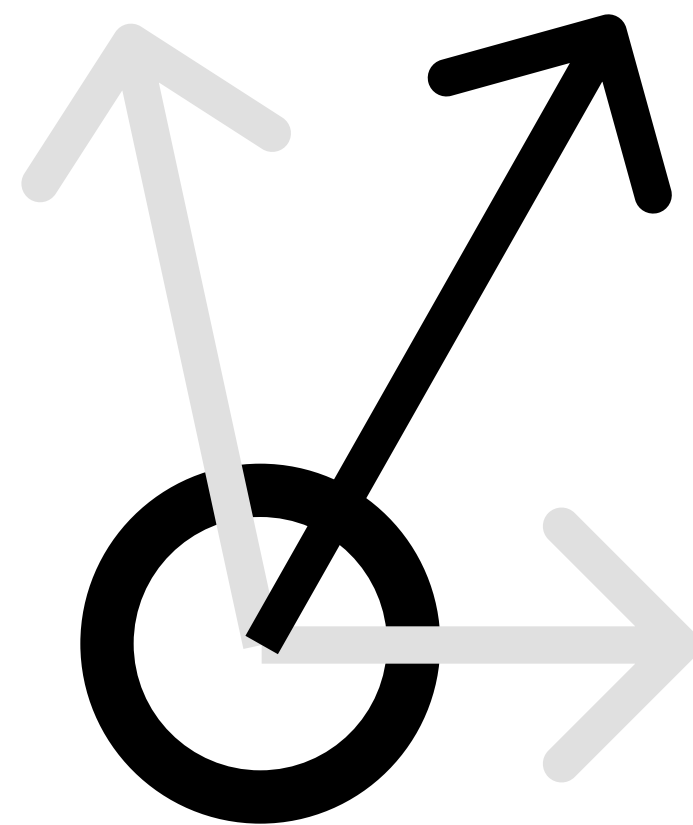
4 pathfinding

 vectores

posición, velocidad, aceleración 

 lerp, smoothing, tweening

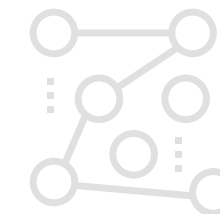
waypoints 



  seguir

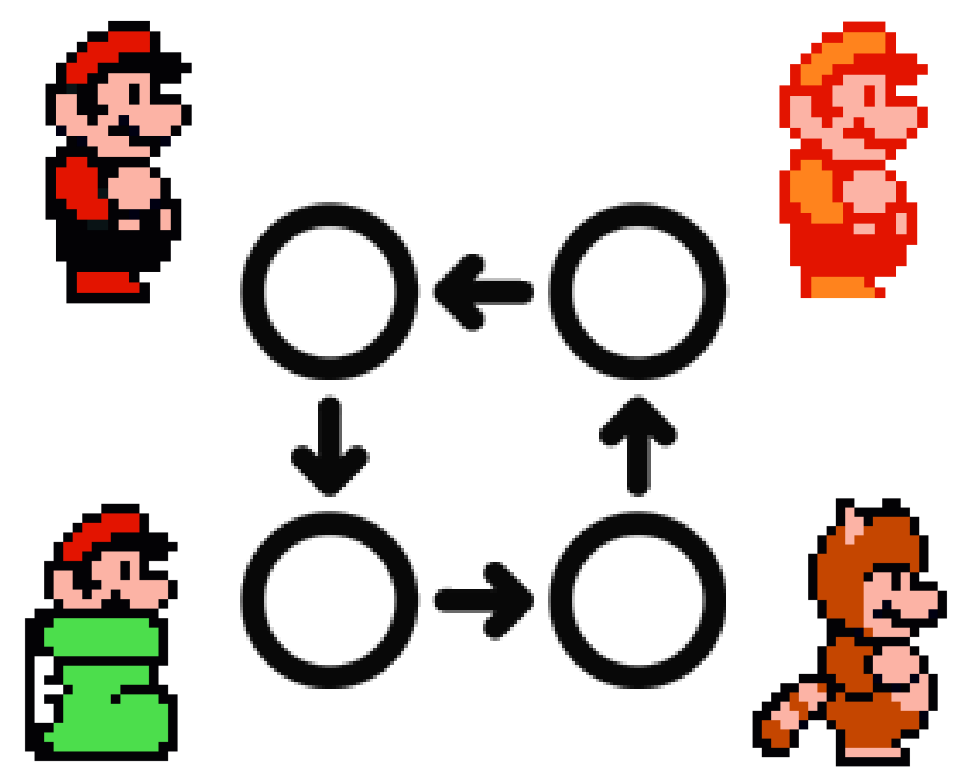
 huir

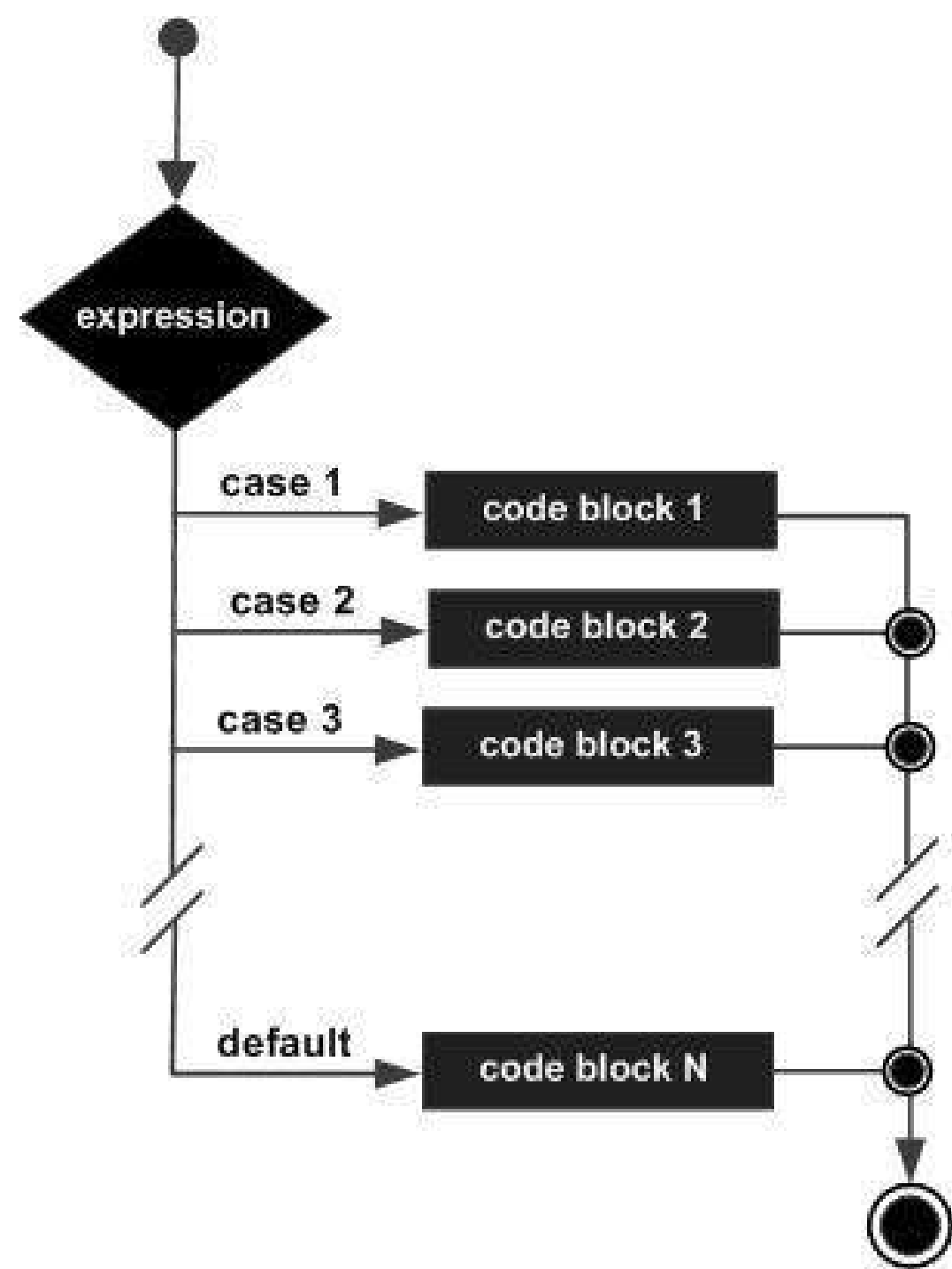
movimiento aleatorio



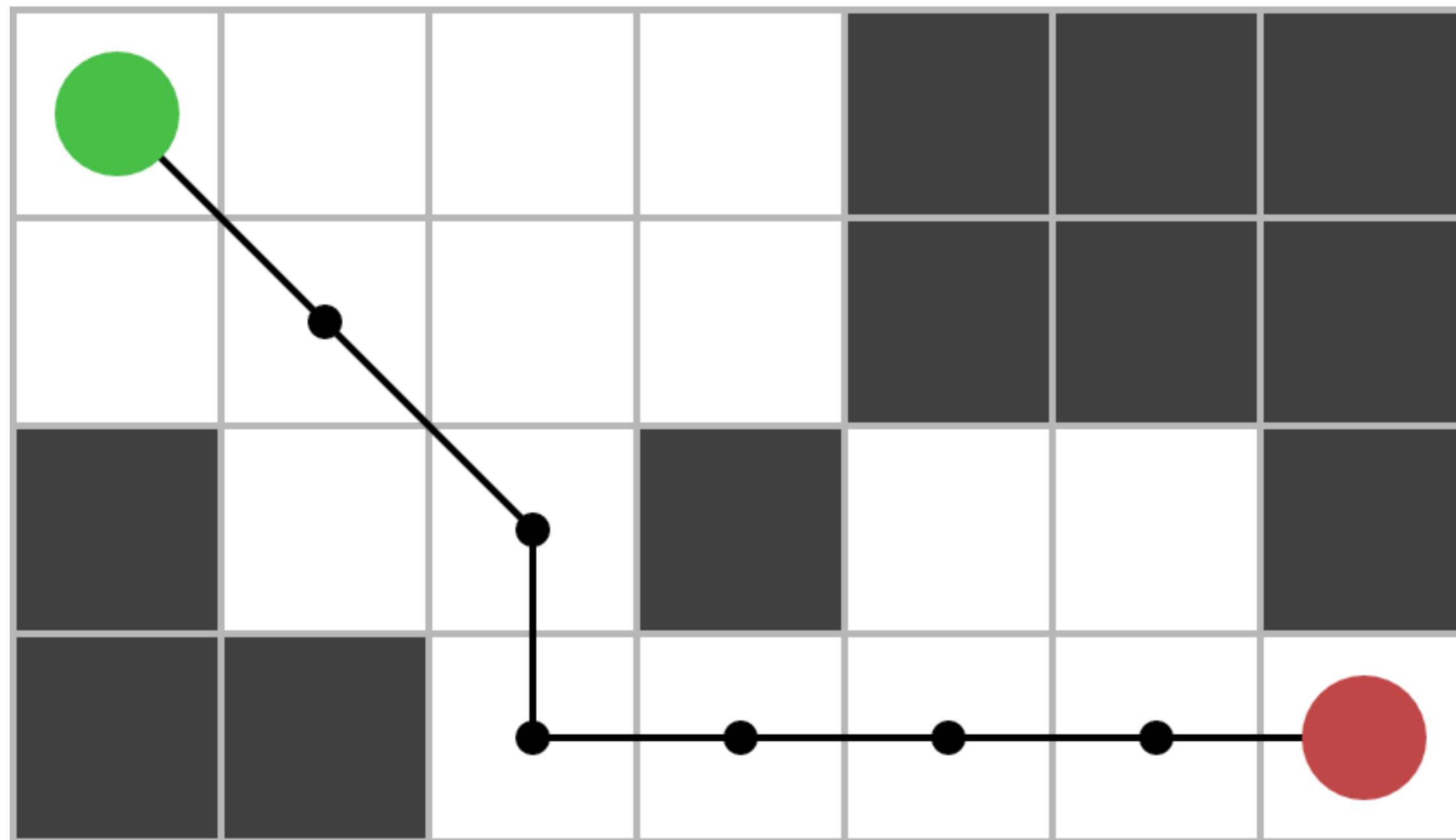
separarse

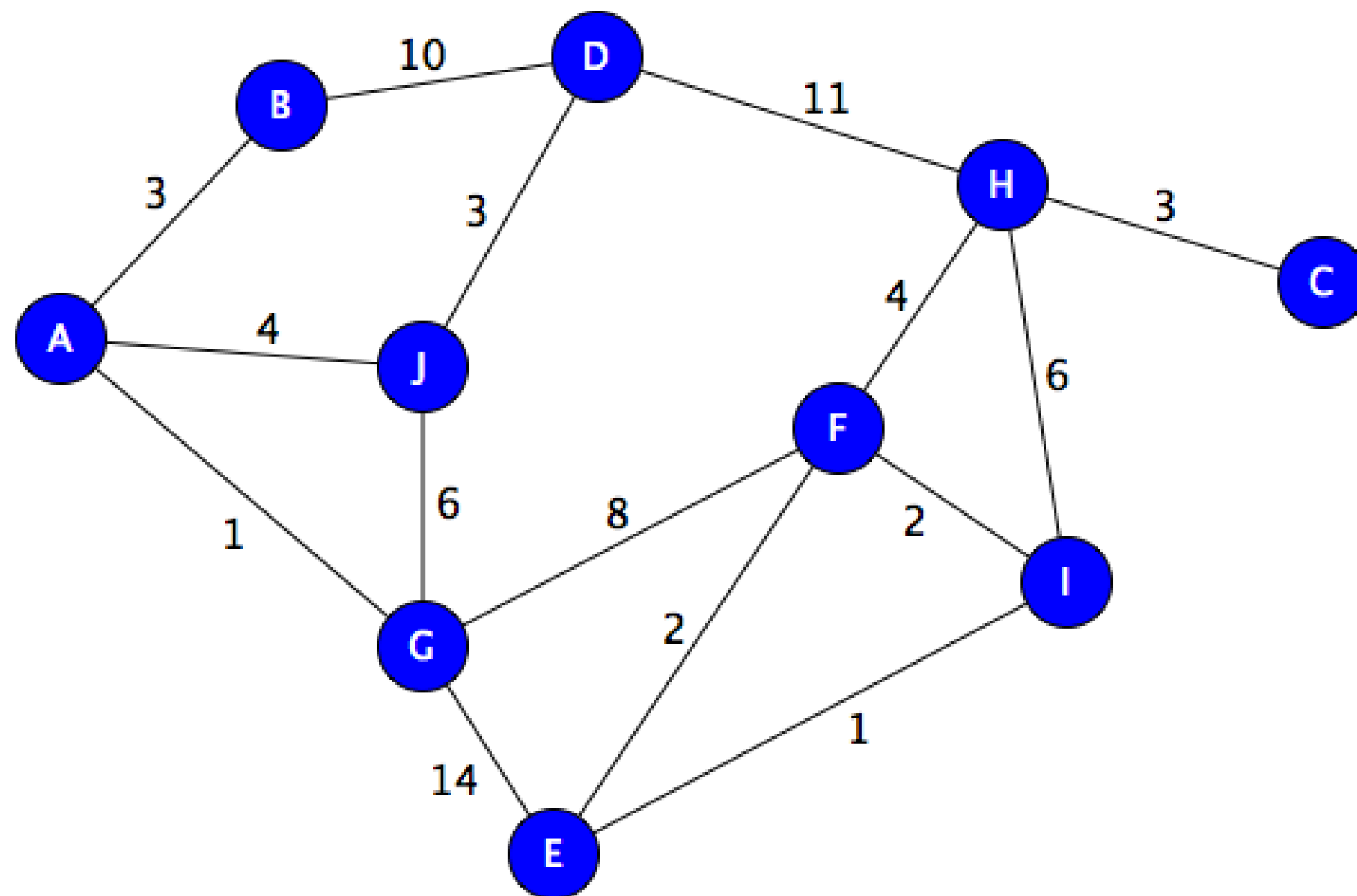






4 path finding





www.36interactivetypes.surge.sh/K

visual studio code
p5.js/javascript

unity 3d

pros

herramienta conocida

lenguaje conocido

cons

no es la única herramienta en el mercado
distrae mucho respecto al contenido del curso

p5.js

pros

nuevo lenguaje aprendido (javascript)

ayuda a concentrarse puramente en la teoría

permite hacer y prototipar juegos rápidamente

multiplataforma

cons

curva de aprendizaje

configuración inicial

github

personales / grupales

proyecto final

gracias