

inteligencia artificial

sesión 1

javascript / p5

Recapitulando:

1 movimiento

2 steering behaviours

3 máquinas de estados

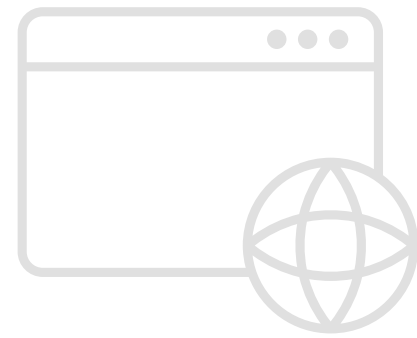
4 pathfinding

(5 machine learning)

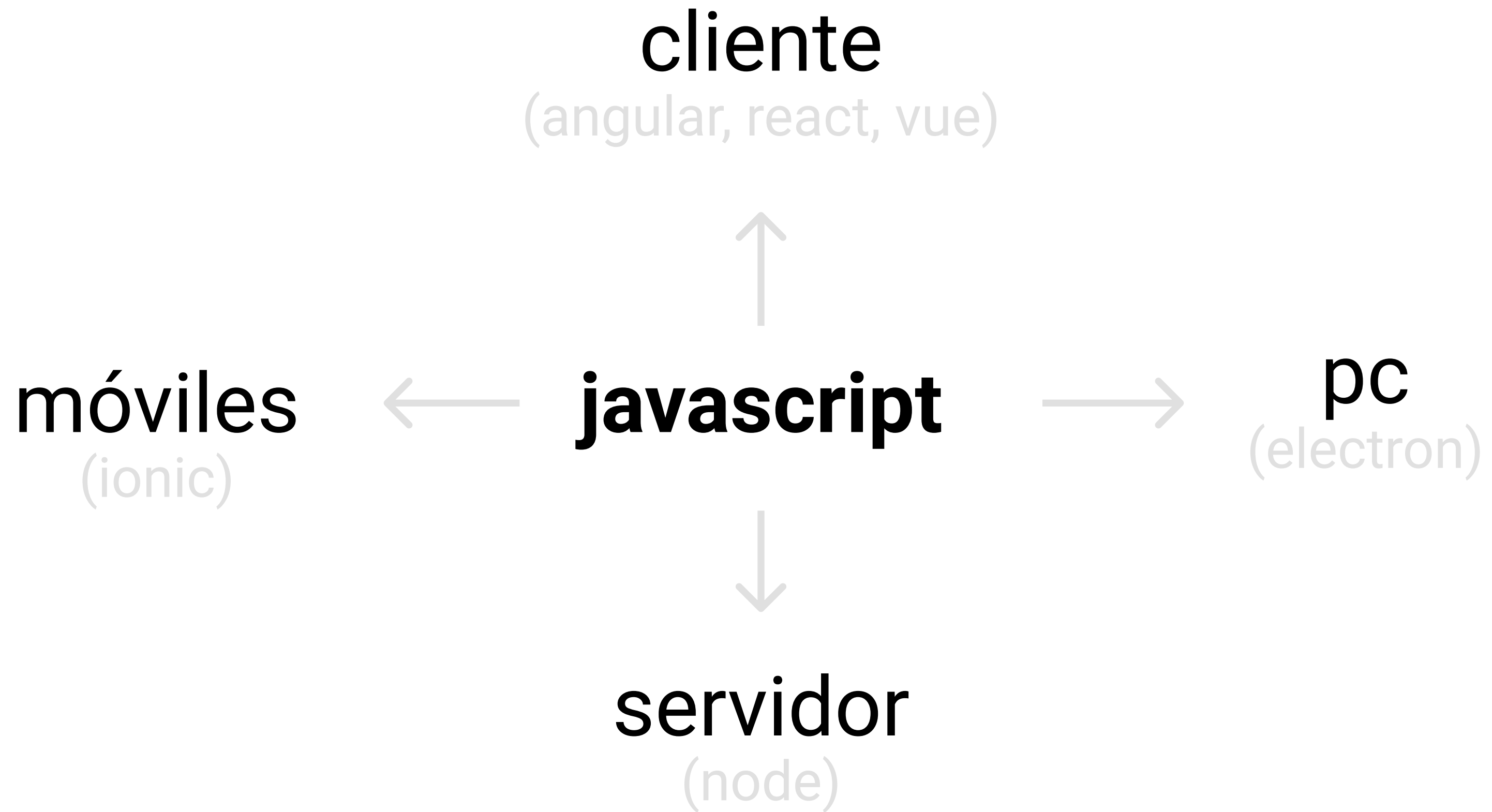
p5.js

1995

mocha → livescript → javascript



javascript → **web** (client side)



videojuegos entornos interactivos

→ pixi

→ threejs

→ phaser

→ **p5**

variables

```
let a = 10
```

```
let nombre = "Juan"
```

funciones

```
function saludar()  
{  
    console.log("hola mundo")  
}
```

funciones

```
function sumar(a, b)
{
    return a + b
}
```

classes

```
class Persona
{
    constructor(nombre)
    {
        this.nombre = nombre
    }

    imprimir()
    {
        console.log("soy: " + this.nombre)
    }
}
```

classes

```
let juan = new Persona( "Juan" )  
juan.imprimir()
```


herramientas

plantilla p5.js

(<https://github.com/jersonlatorre/p5js-template>)

herramientas

visual studio code

(<https://code.visualstudio.com>)

extensión: **p5.js snippets**

extensión: **live server**

extensión: **sublime text keymap**

gracias