

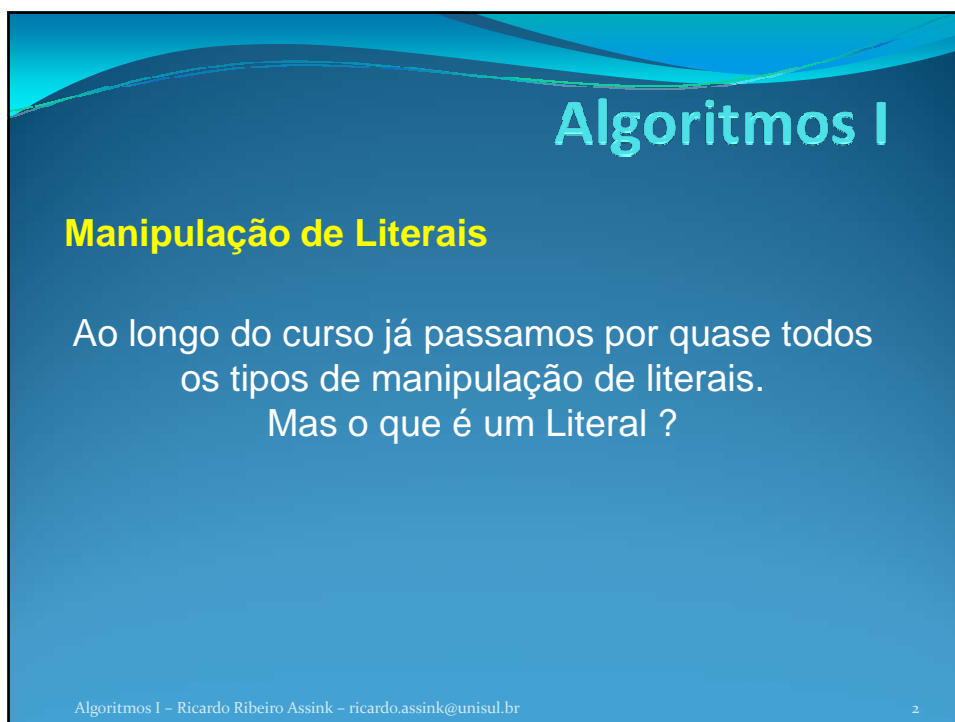


Algoritmos I

Ricardo Ribeiro Assink
ricardo.assink@unisul.br
ricardo@equipedigital.com

<http://www.ricardoassink.com.br/>

Algoritmos I - Ricardo Ribeiro Assink - ricardo.assink@unisul.br 1



Algoritmos I

Manipulação de Literais

Ao longo do curso já passamos por quase todos os tipos de manipulação de literais.
Mas o que é um Literal ?

Algoritmos I - Ricardo Ribeiro Assink - ricardo.assink@unisul.br 2

Algoritmos I

Manipulação de Literais

Entende-se aqui como literal qualquer informação que representa um valor. Observe:

```
int largura = 177;
```

177 na expressão acima é um literal que representa o valor inteiro 177. Números, caracteres e strings são todos exemplos de literais. Não confunda literal com STRING.

Algoritmos I

Manipulação de Literais – TIPOS

Literais inteiros:

- Decimais: 1, 2, 3, ...
- Octais: 07, 010
- Hexadecimais: 0xff(255)

Literais de ponto flutuante (decimais com fração):

- 2.0, 3.1415 ...
- 314159e-05

Algoritmos I

Manipulação de Literais – TIPOS

Literais booleanos:

- true e false

Literais de caracteres :

- “Entre aspas”
- ‘a’

Algoritmos I

A classe STRING

- Representa qualquer sequência de caracteres.
- Exemplo: “Exemplo de um valor literal String”
- **Operador de CONCATENAÇÃO em java**
String nome = “fulano”;
nome = nome + “da silva”;
// em nome agora temos o valor
// “fulano da silva”

Algoritmos I

A classe STRING – Algumas operações

Tomando como exemplo o código:

```
String nome = "Fulano";
```

```
nome.toUpperCase();  
// resulta em "FULANO"
```

```
nome.toLowerCase();  
// resulta em "fulano"
```

Algoritmos I – Ricardo Ribeiro Assink – ricardo.assink@unisul.br

7

Algoritmos I

A classe STRING

Comparando:

```
if ( nome.equals("qualquer") ){  
    // verifica se nome é igual a "qualquer"  
    // se for, retorna true e executa este bloco de código.  
}else{  
    // senão, retorna false e executa este bloco de código.  
}
```

OBS: equals diferencia maiúsculas e minúsculas

Algoritmos I – Ricardo Ribeiro Assink – ricardo.assink@unisul.br

8

Algoritmos I

A classe STRING

Comparando:

```
if ( nome.equalsIgnoreCase("qualquer")){  
    // verifica se nome é igual a "qualquer"  
    // se for, retorna true e executa este bloco de código.  
}else{  
    // senão, retorna false e executa este bloco de código.  
}
```

OBS: equalsIgnoreCase NÃO diferencia maiúsculas e minúsculas

Algoritmos I

A classe STRING

Obtendo o tamanho da String:

```
int tamanho = 0;  
String nome = "Fulano";  
tamanho = nome.length();  
// a variável tamanho possui agora o valor 6.
```

Algoritmos I

A classe STRING

Obtendo um determinado caractere e convertendo para CHAR:

```
char letra;  
String nome = "Fulano";  
letra = nome.charAt(3);  
// a variável letra recebe o char 'a'.
```

OBS: o número 3 indica a posição do caractere retirado da String. Não esqueça que as posições começam sua contagem de ZERO.

Algoritmos I

Quer pesquisar mais sobre o JAVA ?

Consulte a API.

<http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>

