

Algoritmos I

Ricardo Ribeiro Assink
ricardo.assink@unisul.br
ricardo@equipedigital.com

<http://www.ricardoassink.com.br/>

Algoritmos I - Ricardo Ribeiro Assink - ricardo.assink@unisul.br

1

Algoritmos I

Estruturas de Repetição: Para..Faça - FOR

Juntamente com as estruturas de seleção, as estruturas de repetição são de crucial importância para a programação do algoritmo.

As estruturas de repetição nos possibilitam executar o mesmo trecho de código várias vezes seguidas, enquanto um dado critério não é satisfeito.

Algoritmos I - Ricardo Ribeiro Assink - ricardo.assink@unisul.br

2

Algoritmos I

Estruturas de Repetição: Para..Faça - FOR

```
for( < VI > ; < CP > ; < RC > ){
    <comando 1>;
    <comando 2>;
}
```

VI = Valor inicial do contador
 CP = Condição de parada
 RC = Regra do contador

Algoritmos I

Estruturas de Repetição: Para..Faça - FOR

```
import javax.swing.JOptionPane;
public class Exemplofor {
    public static void main(String[] args) {

        for ( int i = 0; i <= 5; i++ ){
            JOptionPane.showMessageDialog(null,"Valor de i: " + i);
        }
    }
}
```

Algoritmos I

Exercício 23

Escreva um algoritmo para mostrar os valores de 1 até 10 usando for.

Algoritmos I

Exercício 24

Escreva um algoritmo para calcular e mostrar a média dos números entre 0 e 1000 usando for.

Algoritmos I

Exercício 25

Solicite ao usuário que escreva uma frase e o número de vezes que a mesma deve ser mostrada. Implemente o algoritmo usando for.

Algoritmos I

Exercício 26

Escreva um algoritmo que mostre todos os números pares entre 33 e 57 usando for.

Algoritmos I

Exercício 27

Escreva um algoritmo usando for que solicite ao usuário um número inicial e um número final. Calcule a soma de todos os números dentro da faixa de valor informada INCLUINDO o número inicial e final.

Algoritmos I

Exercício 28

Usando for, escreva um algoritmo que solicite 3 números inteiros. Para cada número informado, verifique se o mesmo é múltiplo de 10, mostre o resultado da verificação em uma mensagem todas as vezes que a comparação ocorrer.

Algoritmos I

Exercício 29

Usando for, escreva um algoritmo que solicite 6 números inteiros. Ao final mostre 1 mensagem informando a soma dos números positivos e outra mensagem informando a soma dos números negativos.

Algoritmos I

Exercício 30

Usando for, escreva um algoritmo que provoque um laço infinito de mensagens...

Obs: salve todo o seu trabalho antes de executar este algoritmo.

