

# Algoritmos I Estruturas de Repetição: Repita...Até: DO - WHILE Para repetir um conjunto de instruções enquanto uma certa condição for satisfeita, este conjunto é executado pelo menos 1 vez e esta é a diferença para a estrutura Enquanto...Faça(while) que pode não executar nenhuma vez caso a condição não seja satisfeita.

# Algoritmos I Estruturas de Repetição: Repita..Até: DO - WHILE do{ <comando 1>; <comando 2>; } while(CP); CP = Condição de parada Algoritmos I - Ricardo Ribeiro Assink - ricardo.assink@unisul.br

# Algoritmos I Estruturas de Repetição: Repita..Até: DO - WHILE do{ JOptionPane.showMessageDialog(null, "laço infinito"); } while(true); ENQUANTO a condição de parada for true o laço não se interrompe. Para parar o laço é necessário passar a condição de parada para false. E mesmo que a condição se inicie com false, o conjunto de instrução é executado ao menos uma vez.

# Estruturas de Repetição: Repita..Até: DO - WHILE import javax.swing.JOptionPane; public class Exemplowhile { public static void main(String[] args) { int i = 0; do{ i++; JOptionPane.showMessageDialog(null,"Valor de i: " + i); } while(i < 5); } } OBS: vai mostrar os números de 1 a 5 pois sempre incrementa i antes de mostrar, note que sempre executa o conjunto de comandos PRIMEIRO e DEPOIS testa a condição. Diferente do WHILE que primeiro testa e depois executa.

# Exercício 39 Escreva um algoritmo para calcular a soma dos 20 primeiros números iniciando por um número digitado pelo usuário. Use do..while. Ex: usuário digitou 12. Vai somar 12+13+14+15...+32

### Algoritmos I

### **Exercício 40**

Solicite ao usuário que escreva uma frase e o número de vezes que a mesma deve ser mostrada. Implemente o algoritmo usando do..while.

Algoritmos I – Ricardo Ribeiro Assink – ricardo assink@unisul b

### Algoritmos I

### **Exercício 41**

Escreva um algoritmo que mostre todos os números pares entre 13 e 23 usando do..while.

Algoritmos I – Ricardo Ribeiro Assink – ricardo.assink@unisul.br

8

## Algoritmos I Exercício 42 Usando do..while, escreva um algoritmo que solicite 3 números inteiros. Para cada número informado, verifique se o mesmo é múltiplo de 3, mostre o resultado da verificação em uma mensagem todas as vezes que a comparação ocorrer.

