



# UNIVERSIDAD NACIONAL DE UCAYALI

## FACULTAD DE INGENIERIA DE SISTEMAS E INGENIERÍA CIVIL

### CARRERA PROFESIONAL DE INGENIERIA DE SISTEMAS

#### I Practica Calificada de MYSS

Grupo:

Integrantes: .....  
.....  
.....  
.....  
.....

Desarrollar los dos enunciados aplicando el programa bisagi para su desarrollo.

#### 1. Editorial "EL LIBRO":

Esta editorial necesita modelar el proceso de pedido de libros. El proceso comienza cuando el vendedor recibe una orden de pedido, en ese momento él realiza dos actividades envía la orden al departamento de facturación y al departamento de bodegas.

En facturación al recibir una orden se verifica que el cliente no tenga facturas pendientes. Si las hay envía un mensaje al vendedor para que avise al cliente no se le puede enviar el pedido hasta que no pague. En caso contrario se envía un mensaje a bodega para que haga el envío

En bodega se verifica si hay stock suficiente para satisfacer la orden si lo hay y el departamento de facturación envió el OK entonces se hace el envío al cliente. En caso que no haya stock se le informa al vendedor para que avise al cliente que habrá retraso en el envío y envía un mensaje al departamento de impresión para que confeccione las copias faltantes.



# UNIVERSIDAD NACIONAL DE UCAYALI

## FACULTAD DE INGENIERIA DE SISTEMAS E INGENIERÍA CIVIL

### CARRERA PROFESIONAL DE INGENIERIA DE SISTEMAS

#### 2. LA FARMACIA "TU REMEDIO":

Este negocio es una empresa familiar que tiene un conjunto de farmacias distribuidas por la región metropolitana y se encargan de vender medicamentos bajo receta médica tienen un sistema que da puntos a los clientes por las compras realizadas.

El proceso comienza cuando el vendedor vende un medicamento, en ese caso se solicita el rut al cliente y se verifica si éste está incorporado en el sistema de puntos si está incorporado se le agregan puntos por la compra realizada y también se pueden transformar los puntos a pesos siempre y cuando el cliente tenga más de 600 puntos y éste quiera hacer el descuento. Si se van a utilizar los puntos entonces se hace el descuento de éstos y finaliza el proceso. En caso contrario se finaliza el proceso con el incremento de puntos.



#### 3. AGENCIA DE VIAJES "EL GRAN VUELO"

Se desea construir un portal Web que permita a los usuarios reservar y comprar billetes de avión. Cualquier usuario puede introducir una ciudad origen, una ciudad destino y una fechas de viaje y el sistema responde con un conjunto de vuelos (directos o con transbordos) que cumplen los criterios introducidos por el usuario. A partir de la respuesta del sistema el usuario puede seleccionar la compra de un vuelo (de ida o de ida y vuelta), esta selección se añade a la cesta de la compra del usuario. La única forma de pago admitida es mediante tarjeta de crédito, para ello el usuario debe proporcionar su nombre completo, el número y tipo de la tarjeta y la fecha de caducidad.

Los usuarios deben registrarse previamente proporcionando un login y password junto con los datos de la tarjeta de crédito. Para que el(los) billete(s) puedan ser tramitados debe también proporcionarse el nombre y apellidos de los viajeros. Una vez formalizada la compra el sistema genera un número de ticket y el billete electrónico que se remite posteriormente a la aerolínea correspondiente. Los billetes pueden ser comprados en cualquier momento hasta 3 días antes de la realización del viaje. El sistema también admite anulaciones, pero éstas únicamente pueden hacerse 15 días antes del vuelo. En este caso se cobra al cliente el 6% de la operación.. El sistema interactuará con un sistema global de reservas de vuelos como Amadeus o Galileo, que será el encargado de proporcionar la disponibilidad de plazas y vuelos. En cualquier momento un usuario registrado puede acceder a sus datos almacenados y eventualmente modificarlos (login, password, tarjeta de crédito).

