

**Le langage Go**

**Go et le web**

**Se connecter à une BDD**

**Comme pour le package http**

**Go propose un noyau pour le SQL**

**le package** **sql**

**L'API SQL tourne principalement  
autour d'un struct **

# Quelques exemples de fonctions

```
func Open(driverName, dataSourceName string) (*DB, error)
func OpenDB(c driver.Connector) *DB
func (db *DB) Begin() (*Tx, error)
func (db *DB) Close() error
func (db *DB) Conn(ctx context.Context) (*Conn, error)
func (db *DB) Driver() driver.Driver
func (db *DB) Exec(query string, args ...interface{}) (Result, error)
func (db *DB) Ping() error
func (db *DB) Prepare(query string) (*Stmt, error)
func (db *DB) Query(query string, args ...interface{}) (*Rows, error)
func (db *DB) Stats() DBStats
```

**Une interface générique qui doit être  
utilisée avec un pilote SQL**

**Ce pilote est spécifique à la BDD que  
vous utilisez**

**SQLite, MySQL, postgresQL**

**Pour simplifier la configuration sur  
vos machines**



**Les exemples se basent sur SQLite**

**Pour explorer votre BDD, je vous  
recommande**

**DB4S**

**Vous pouvez utiliser une autre BDD  
sans aucun problème**

**Il suffit de changer de pilote**

**Allons voir cela en code**