

Le Langage Go

# Projet imgproc

**Exercice : filtre noir & blanc**

**Mettre en place la structure de `filter`**

**Coder le filtre `Grayscale`**

# Définir une interface Filter

```
// filter/filter.go  
package filter  
  
type Filter interface {  
    Process(srcPath, dstPath string) error  
}
```

# Coder le struct **Grayscale**

# Contraintes

- Implémente l'interface de `Filter`

# Contraintes

- Implémente l'interface de `Filter`
- Utilise imaging pour appliquer le filtre

# Contraintes

- Implémente l'interface de `Filter`
- Utilise `imaging` pour appliquer le filtre
- A la fin de la fonction, le fichier doit être sauvegardé