

Le langage Go

Approfondir Go

Constantes

**Une constante est une valeur
définie à la compilation**

Syntaxe

```
const refresh_delay = 500           // un nombre entier
const pi = 3.145926                 // un nombre a virgule
const secret_key = "0123456789abcdef" // une string
```

Conséquence

```
const refresh_delay = 500  
refresh_delay = 2 // Erreur de compilation
```

Il est impossible d'assigner une nouvelle valeur à cette variable

Que veut dire défini à la compilation ?

**Au moment de la compilation, Go va
remplacer toutes les occurrences où on
utilise une `const` par sa vraie valeur**

const à la compilation

```
// Ce que l'on écrit  
const refresh_delay = 500  
delay := 2  
if delay >= refresh_delay { ... }
```

```
// Ce que Go génère à la compilation  
delay := 2  
if delay >= 500 { ... } // Le const est remplacé par la valeur
```

 **Vous ne pouvez pas assigner une `const` pendant l'exécution du programme**

```
language := Go  
const best_language = language
```


**Ce qui est logique,
puisque Go ne pourra pas générer la valeur
lors de l'étape de compilation**

💡 Utiliser des `const` pour toutes les données
que vous connaissez à l'avance 💡

version de l'app, URL d'un serveur, clé d'API, etc..