

Le Langage Go

Goroutine & Channels

Channel unidirectionnel

Info supplémentaire sur une channel

**Choisir si on peut écrire / lire dans un
channel**

Exemple

Exemple

```
sendch := make(chan<- int) // uniquement de l'envoi  
recvch := make(<-chan int) // uniquement de la réception
```



**Un channel directionnel
peut être restreint**

Example

```
func send(c chan<- int) {  
    c <- 10  
    i <- c // interdit !  
}
```

```
c := make(chan int)  
go send(c)
```