

Le langage Go

Project GoFlix

Structure

Objectif du projet

Faire une **WebService** pour consulter des films

Composants

Une interface HTTP pour interagir avec le serveur

Lister / créer des films, etc

Une gestion de session basée sur **JWT**

JSON Web Token

**Il y aura donc la possibilité de créer
une session et d'accéder à des routes
protégées**

**Les films et utilisateurs seront stockés
dans une BDD SQLite**

Des bibliothèques seront utilisées

**Mais uniquement pour des besoins
spécifiques**

Créer un token JWT
Simplifier le routing
etc.

Pas de framework généraliste

**Pas de focus sur une bibliothèque
particulière**

Pourquoi ?

**Mon objectif n'est pas de vous faire
une formation sur le framework X**

**Mon objectif est de vous donner le
maximum d'autonomie en Go**

**En faisant un projet où vous ferez la
majorité des briques**

**Vous pourrez plus facilement choisir
votre framework X**

**Vous pourrez transposer plus
facilement vos connaissances**

Dernier point concernant l'architecture technique

J'ai structuré le projet en me basant sur une proposition de Mat Ryer

[How I write HTTP services after eight years](#)

Je trouve que cette approche est le bon compromis entre simplicité de structure et extensibilité

**On en profitera pour écrire des tests
d'intégration & unitaire**

Et voir comment l'architecture tient la route (ou non !)