

Le Langage Go

Goroutine & Channels

`select`

Un switch spécial channels

**Bloque jusqu'à ce qu'une
lecture/écriture soit prête**

Syntaxe

Syntaxe

```
c1 := make(chan int)
select {
case v := <- c1:
    fmt.Println("Received value", v)
}
```

Syntaxe

```
c1 := make(chan int)
c2 := make(chan int)
select {
case v := <- c1:
    fmt.Println("Received value", v)
case <- c2:
    fmt.Println("Something happened on c2!")
}
```

Si plusieurs channels sont prêts
select en choisi un au hasard