

Le langage Go

Go et le web

Encoder du JSON

Dans la majorité des cas
Go est utilisé pour faire des APIs techniques

**Le serveur reçoit une requête et
renvoie une réponse technique**

JSON, XML, protobuf, etc

**Il y a donc une structure de données à
formatter en **JSON** qui sera renvoyée
au client**

Example

```
type User struct {  
    Name      string  
    Password  string  
    Email     string  
}
```

Example

```
func main() {  
    u := User{  
        Name: "Bob",  
        Password: "secret",  
        Email: "bob@golang.org",  
    }  
  
    b, err := json.Marshal(u)  
    if err != nil {  
        fmt.Println(err)  
    }  
    // {"Name":"Bob","Password":"secret","Email":"bob@golang.org"}  
    fmt.Println(string(b))  
}
```

**En général, le JSON ne suit pas la
même convention de nommage que
Go**

Struct tag pour renseigner le JSON

```
type User struct {  
    Name      string `json:"name"`  
    Password  string `json:"password"`  
    Email     string `json:"email"`  
}
```

```
{"name": "Bob", "password": "secret", "email": "bob@golang.org"}
```