Le Langage Go

Maps

Manipuler une Map

• Assigner une valeur

- Assigner une valeur
- Récupérer une valeur

- Assigner une valeur
- Récupérer une valeur
- Tester la présence d'une clé

- Assigner une valeur
- Récupérer une valeur
- Tester la présence d'une clé
- Supprimer couple clé / valeur