Le Langage Go

Interface

Règles d'une interface

# Ne contient que des signatures de fonctions

### Faites des petites interfaces



```
type MyInterface interface {
    Func1()
    AnotherFunc()
    DidISayILoveFunc()
    AgainAndAgain()
    ICannotStop()
    ThisIsKillingMe()
    EnoughEnough()
}
```



```
type MyInterfac1 interface {
    Func1()
}
type MyInterfac1 interface {
    AnotherFunc()
}
```

# Nommage

## Si il y a une seule fonction

Suffixe -er

# Exemple

### Exemple

```
type Saver interface {
    Save(u User) error
}
```

#### Exemple

```
type Saver interface {
    Save(u User) error
}
```

#### A l'utilisation:

var s user.Saver

### Composer des interface

#### Composer des interface

```
type Saver interface { ... }
type Loader interface { ... }
```

#### Composer des interface

```
type Saver interface { ... }
type Loader interface { ... }

type UserSaverLoader interface {
    Saver
    Loader
}
```