

**Le langage Go**

**Approfondir Go**

**Cross compilation**

**La cross-compilation est la  
compilation d'un programme pour un  
autre OS**

**Par exemple**

**je travaille sur Windows et je veux exécuter  
mon programme Go sur mon serveur Linux**

**Intuitivement,  
il faut installer Go sur le serveur**

**Et compiler le programme directement  
sur le serveur**

# Pleins de désavantages

- Il faut maintenir Go sur le serveur
- Il faut installer toutes les dépendances sur le serveur
- Il faut copier le code source sur le serveur

**Avec la cross-compilation**

**On compile un binaire Linux depuis notre  
machine Windows**

# Cross-compilation

```
package main

import fmt

func main() {
    fmt.Printf("Hello")
}
```

```
env GOOS=linux GOARCH=amd64 go build
```



**Il faut spécifier l'OS (windows, linux, etc.)  
et l'architecture cible (arm, 64 bits, etc)**

**La liste complète est disponible dans  
le code source de Go**