

Voici comme promis certaines réponses, concernant les exercices des généralités du langage Python. Ne voulant pas mettre cela dans le notebook directement, je préfère cette solution qui demande une certaine activité pour vérifier que cela marche...



COPIER COLLER C'EST BIEN, COMPRENDRE CE QUI EST ÉCRIT C'EST MIEUX!!!

Exercice 7

```
1 from random import randint # On importe la fonction randint du module
  random.
2 nbr_lancers = 0 # pour l'instant rien de lancé.
3 valeur_lancer = 0 # on initialise la somme des lancers à 0
4 while valeur_lancer !=12:
5     de1 = randint(1,6) # on lance le dé 1
6     de2 = randint(1,6)
7     nbr_lancers +=1 # on a joué une fois de plus
8     valeur_lancer = de1+de2
9 print(nbr_lancers)
```

Exercice 8

```
1 Somme = 0 # Initialisation de la somme à 0
2 for i in range(25):
3     Somme = Somme + i
4 print(Somme)
5
```

Exercice 9

```
1 from random import randint
2 nbr_atrouver = randint(1,100)
3 nbr_propositions = 0
4 while nbr_propositions <= 6:
5     var=int(input('Proposer une valeur'))
6     nbr_propositions +=1
7     if var > nbr_atrouver :
8         print('Le nombre proposé est trop grand')
9         print('Vous avez testé',nbr_propositions,'nombres')
10    elif var < nbr_atrouver:
11        print('Le nombre proposé est trop petit')
12        print('Vous avez testé',nbr_propositions,'nombres')
13    elif var == nbr_atrouver:
14        print('vous avez trouvé le bon nombre',var, 'en', nbr_propositions, '
    essais')
15 nbr_propositions = 100 # Pourquoi ceci ?
16 print('Game Over', nbr_atrouver)
```

Exercice 10

```
1 def diviseurs(n):
2     for i in range(1,n+1):
3         if n%i == 0:
4             print(i,'divise',n)#
5 diviseurs(72) # on teste avec 72 !
```

Exercice 12

```
1 chaine = "Je n'utilise pas mon portable en classe !"
2 chaine_etoile = [] # on initialise la chaine avec les astériques à une
   chaine vide
3 for lettre in chaine:
4     chaine_etoile = chaine_etoile + "*" + lettre
5 chaine_etoile = chaine_etoile[1:] # on enlève la première étoile
6 print(chaine_etoile)
```

Exercice 13

```
1 import random # Le module est importé pour la méthode shuffle
2 mot = str(input("Entrez un mot : "))
3 a = list(mot) # on transforme le mot en une liste pour mélanger avec
   shuffle
4 random.shuffle(a)
5 mot_melange = "".join(a)
6 print(mot_melange)
7 mot_propose = str(input("Mot proposé par le second joueur : "))
8 if mot == mot_propose:
9     print("C'est gagné !")
10 else :
11     print("C'est perdu, le mot cherché était : ", mot)
```

Exercice 14

```
1 nbr = int(input("entrez un nombre entier entre 1 et 100"))
2 if nbr%2 == 0 and nbr >= 90:
3     print("vous avez perdu un euro")
4 elif nbr%2==1 or ((nbr>25) and (nbr<90)):
5     print("Aucun gain")
6 else:
7     print("Vous avez gagné 2 euros")
```