**UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS**

*Universidad del Perú, Decana De América*

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA**

**SISTEMA GESTOR DE PUNTOS DE VENTA**

DOCUMENTO

**CUS-Gestión de Inventario de Tienda**

**Actualizar Cantidad de Producto**

**DATOS DEL DOCUMENTO:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Código** | SISGPV-AN-MCUN | **Versión** | 1 |
| **Fecha de Elaboración** | | 2 julio del 2020 | |
| **Fecha de Actualización** | |  | |
| **Fecha de Autorización** | |  | |

**ELABORACIÓN:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ÁREA** | **DES** | DESARROLLO |
| **SUBÁREA** | **DES-AP** | Análisis y Programación |

Sistema de Gestión de Inventario

Especificación de caso de uso:

Actualizar cantidad de producto

**Versión 0.1**

Historial de Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Version** | **Descripción** | **Autor** |
| 02/07/2020 | 01 | Primer avance del CUS | Araujo Ortega Juan Carlos |
|  |  |  |  |

Tabla de contenido

1. Caso de uso Actualizar cantidad de producto. 116

1.1 Breve descripción. 116

2. Actor 116

3. Flujo de eventos. 116

3.1 Flujo Básico. 116

3.2 Flujos alternativos 116

*3.2.1 Actualizar mas productos*

*3.2.2.Guaradar sin exito.* 116

*3.2.3 Cancelar.* 116

4. Requerimiento especial. 116

5. Precondición. 116

5.1 Precondición 1 116

6. Post condición 117

6.1 Post condición 1 117

7. Puntos de Extension 117

8. Prototipo. 117

# Caso de uso Registrar Producto.

## Breve descripción.

Este caso de uso lo realiza el Gerente del punto de Venta y corresponde a incrementar la cantidad de los productos existente por cada punto de venta, cumple más que nada una función de abastecimiento dentro de la empresa.

# Actor

Gerente

# Flujo de eventos.

## Flujo Básico.

1. El CUS empieza cuando el Gerente pulsa “Actualizar Cantidad de Producto”.
2. EL sistema le mostrara un interfaz con una lista desplegable (que contiene los puntos de venta) y una tabla actualizable de todos los productos existentes por cada punto de venta; y un botón “Mostrar”.
3. El usuario seleccionara una opción de la lista desplegable y pulsara el botón “Mostrar”.
4. El sistema mostrara la interfaz con una tabla de los productos, que contara con campos como: código de producto, nombre de producto y cantidad de producto; y un botón “Actualizar”.
5. El usuario pulsara en algún campo de un determinado de la tabla producto y a continuación el botón “Actualizar”
6. EL sistema mostrarara un campo cantidad a ingresar, un botón “Guardar” y un botón “Cancelar”
7. EL usuario completa el campo
8. El usuario pulsara en el botón “Guardar” y el sistema validara el campo, si hubiera un error, el sistema mostrara un mensaje de “Corregir Dato Por Favor”.
9. Si en caso al pulsar el botón “Guardar” valido con éxitos el campo, el sistema mostrara un mensaje con dos botones “Desea Salir” o “Actualizar más Productos”.
10. El usuario pulsa “Salir” y el CUS finaliza.

## Flujos alternativos

## *3.2.1 Actualizar más productos*

En el paso 9 el usuario pulsa “Actualizar más productos” y el CUS regresa al paso 2.

## *3.2.2 Pulsar “Guardar” sin éxito*

En el paso 8 el usuario pulsa “Guardar” y la validación fue no exitosa, entonces el regresa al paso 6.

## *3.2.3 Cancelar.*

En cualquier momento el Gerente pulsa “Cancelar”, el sistema no guarda ningún dato y el CUS finaliza.

# Requerimiento especial.

El tamaño de letra lo suficientemente grande (Tamaño 12) para que no tenga impedimentos visuales de realizar sus actividades.

# Precondición.

## Precondición 1

El usuario se encuentra reconocido por el Sistema.

# Post condición

## Post condición 1

Se ha actualizado satisfactoriamente la cantidad del producto del inventario de determinado punto de Venta.

# Puntos de Extensión

No existe punto de extensión.

# Prototipo.





