**UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS**

*Universidad del Perú, Decana De América*

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA**

**SISTEMA GESTOR DE PUNTOS DE VENTA**

DOCUMENTO

**CUS-Gestion de Inventario de Tienda**

**Registrar Prenda**

**DATOS DEL DOCUMENTO:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Código** | SISGPV-AN-MCUN | **Versión** | 1 |
| **Fecha de Elaboración** | | 2 de julio del 2020 | |
| **Fecha de Actualización** | |  | |
| **Fecha de Autorización** | |  | |

**ELABORACIÓN:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ÁREA** | **DES** | DESARROLLO |
| **SUBÁREA** | **DES-AP** | Análisis y Programación |

Sistema de Gestión de Inventario

Especificación de caso de uso:

Registrar Producto

**Versión 0.1**

Historial de Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Version** | **Descripción** | **Autor** |
| 02/07/2020 | 01 | Primer avance del CUS | Zea Asto Sol Victoria |
|  |  |  |  |

Tabla de contenido

1. Caso de uso Registrar Producto. 116

1.1 Breve descripción. 116

2. Actor 116

3. Flujo de eventos. 116

3.1 Flujo Básico. 116

3.2 Flujos alternativos 116

*3.2.1 Registrar más productos.* 116

*3.2.2 Cancelar.* 116

4. Requerimiento especial. 116

5. Precondición. 116

5.1 Precondición 1 116

6. Post condición 117

6.1 Post condición 1 117

7. Puntos de Extension 117

8. Prototipo. 117

Especificación de caso de uso: Registrar producto

# Caso de uso Registrar Producto.

## Breve descripción.

Este caso de uso lo realiza el Gerente del punto de Venta y corresponde al registro del producto o prenda en el sistema.

# Actor

Gerente

# Flujo de eventos.

## Flujo Básico.

1. El CUS empieza cuando el Gerente pulsa “Registrar producto”.
2. EL sistema muestra una interfaz con los campos: código de prenda, nombre de la prenda, tipo de prenda, talla, color predominante, modelo, descripción del producto, costo unitario, cantidad de prenda , punto de venta al cual ingresara el producto un botón “Validar”.
3. El usuario ingresa los datos en los campos.
4. El usuario pulsa “Validar” y el sistema validara los campos de la prenda, si en caso hubiera un campo o campos erróneos, el sistema mostrara un mensaje “Corregir campo: “seguido de los campos erróneos a corregir, además de vaciar los campos erróneos.
5. Si en caso la validación fuera un éxito, el sistema mostrara dos botones “Registrar” y “Cancelar”.
6. El usuario pulsara el botón “Registrar” y el sistema mostrara un mensaje si deseas “Salir” o “Seguir Registrando más prendas”.
7. El usuario pulsa “Salir” y el CUS finaliza.

## Flujos alternativos

## *3.2.1 Registrar más productos.*

En el paso 6 el usuario pulsa “Seguir Registrando más prendas” y el CUS regresa al paso 2.

## *3.2.2 Cancelar.*

En cualquier momento el Gerente pulsa “Cancelar”, el sistema no guarda ningún dato y el CUS finaliza.

# Requerimiento especial.

El tamaño de letra lo suficientemente grande (Tamaño 12) para que no tenga impedimentos visuales de realizar sus actividades.

# Precondición.

## Precondición 1

El usuario se encuentra reconocido por el Sistema.

# Post condición

## Post condición 1

Se ha registrado satisfactoriamente la prenda al inventario.

# Puntos de Extensión

No existe punto de extensión.

# Prototipo.





