Aluno: Jean Gabriel Silva

Front-End: 14:00 as 18:00

Softex Goiana – PE

Referência:

<https://www.softplan.com.br/blog/descomplicando-composite-e-decorator/>

A minha escolha para o padrão de projeto foi o padrão comportamental Composite, pelo fato da facilidade do entendimento deste padrão, onde o mesmo compõe objetos em estruturas de árvore para representar as hierarquias como um todo, juntando as partes. O padrão permite aos clientes trabalharem de maneira onde os objetos individuais e composições de objetos são tratados da mesma forma.

A ideia do padrão é invocar de forma encadeada o método, pela classe Composite.

Funcionaria basicamente assim, temos um fardo de 6 Coca-Colas, onde cada Coca-cola custaria 5 reais, no total esse fardo custaria 30 reais, onde num contêiner que seria um recipiente maior, comportaria 500 fardos, onde se somaria todos os valores de todos fardos dentro dele. Seria basicamente assim que o padrão Composite funciona.

Escolhi o Decorator para comparar com o Composite, O Decorator é diferente do Composite, ele serve para estender os métodos(funcionalidades) dentro de uma classe, diferente do Composite que é feito para trabalhar em cima dos objetos de forma uniforme, trabalhando como um todo, de forma hierárquica.