

数据库技术沙龙-上海站

MongoDB云上服务实践

腾讯云MongoDB架构师 wolf.kong

目录

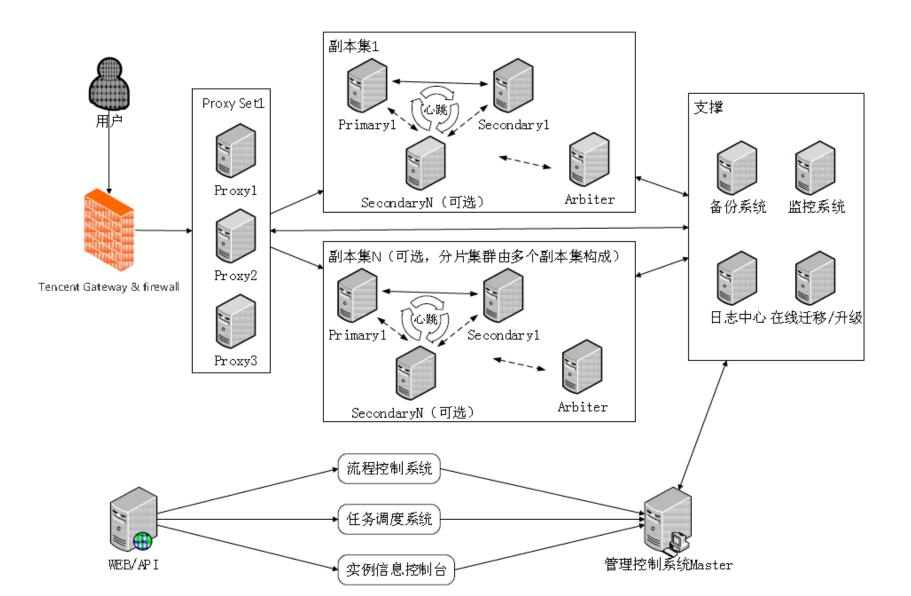


- 云MongoDB(CMongo)现有架构
- CMongo vs MongoDB
 - 搬迁与回档到任意时间点
 - 分片一致性备份与回档
- 多引擎支持
 - Mmap/WiredTiger/MongoRocks
- 运营中的问题与优化
 - Geo查询的效率低
 - 短连接场景CPU高
 - 新增节点追不上Oplog

系统架构







系统架构-接入层



- ✓自研兼容mongo协议的Proxy
- ✓协议转发.解析client的请求,根据路由信息转发到对应的mongo;
- ✓ 自动加载路由信息,探测mongo的主从信息;
- ✓ 无状态,可按需扩展;

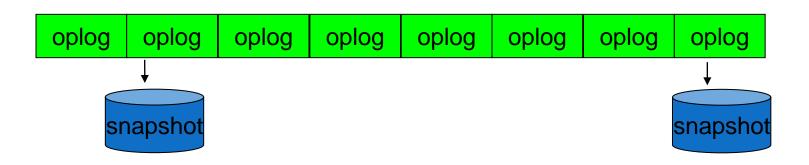
系统架构-存储层



- ✓ 同一分片内部一主多从. 从库数量可以按需添加,支持同城多机房部署容灾
- ✓ 支持两种集群模式:
 - ➤ 副本集模式. 只有一个分片,完全兼容mongo协议;
 - > 分片模式:
 - ■数据根据shard key散列到不同的分片上面;
 - ■可以按需添加新分片,扩展集群能力

备份与回档



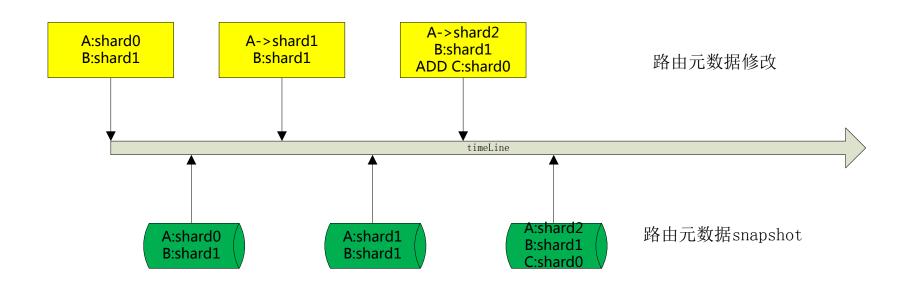


- ✓ oplog做持续性的备份,同时每个备份周期(7天)内对整个分片做一次 全量备份(snapshot)
- ✓ 所有的备份数据以多副本(默认2)存储在hadoop
- ✓ 可以基于一个snapshot,重放后续的oplog,将整个分片的数据回档到 任意时间点(7天内)

备份与回档



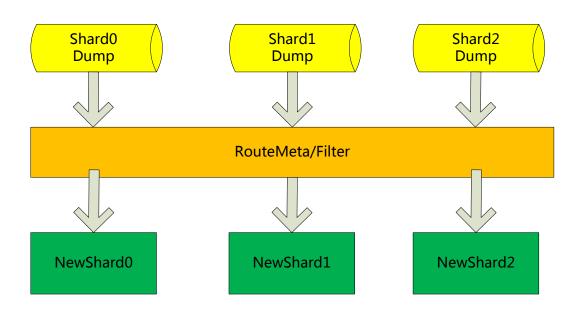
- 分片一致性备份与回档
 - 多分片集群存在路由变更的过程
 - 元数据增量merge成元数据的snapshot



备份与回档



- 回档时回放路由元数据更改,生成RouteMeta
- 回档时根据RouteMeta过滤脏数据(迁移时未删除的数据)



水平扩展



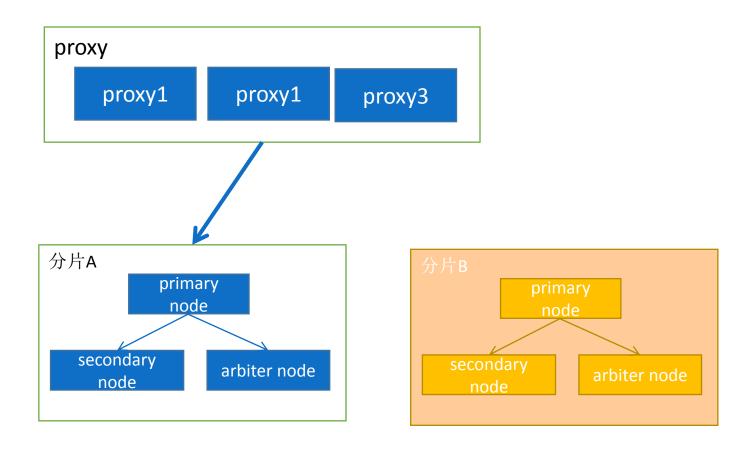
- ✓ 分片集群容量不够,需要添加新的分片,同时进行集 群内数据搬迁,均衡容量和流量,主要步骤:
 - > 基于备份的数据导入;
 - > 增量数据oplog同步;
 - > 路由切换;
 - > 删除迁移残留数据;

水平扩展-示例





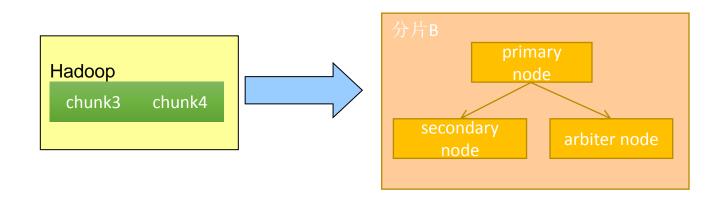
目标: 分片A 上表db.t1有4个chunk(chunk1,chunk2,chunk3,chunk4), 需要迁移 chunk3, chunk4到分片B



水平扩展-备份数据导入写题的



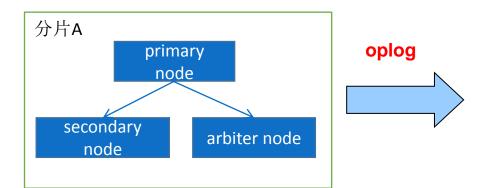
- ✓ 备份数据多worker并发导入目标分片;
- ✓ 备份数据导入完成后会记录最后一条oplog的时间戳,用于后续增量数据oplog同步;
- ✓ 基于备份数据进行导入的好处是:
 - ➤ 备份数据是现成的,无需再从源分片上面去dump数据(非常耗时)
 - > 对源分片无任何影响

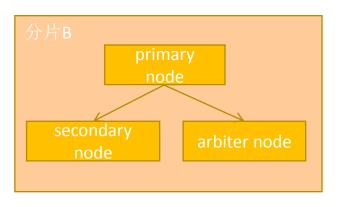


水平扩展-增量数据同步码量器



- ✓ 从备份导入的最后时间戳开始同步源分片的oplog到目标分片
- ✓ 并发多worker,根据_id字段将oplog分桶到不同的worker





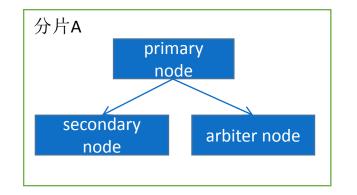
水平扩展-路由切换

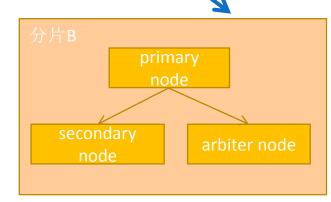




- ✓ 封禁源分片的待迁移chunk的写请求
- ✓ 等待上一步的增量数据同步完成
- ✓ 更新迁移的chunk的路由到新分片
- ✓ 解禁路由
- ✓ 影响迁移chunk的写,时长预计在3os左右









• CMongo整体架构介绍完毕

• 下面介绍CMongo对原生MongoDB的优势

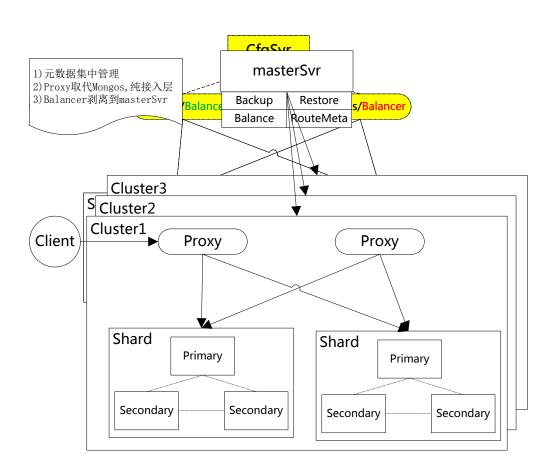
MongoDB1F为云服多野家建即基础架构部

- 每个集群独立元数据
 - 额外三台MongoD组成ConfigSvr, 浪费资源
 - 不方便元数据集中管理
- 迁移速度太慢
 - 10GB数据迁移需要以天为单位进行
- 多分片PIT(point in time)备份与回档
 - Balancer在均率时路由数据可能变更

元数据集中管理



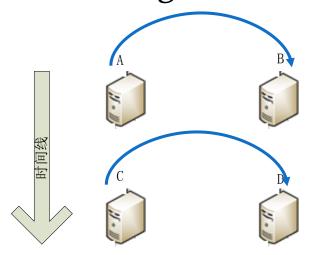




搬迁多任务并发



• 原生MongoDB一大劣势在于没有多任务并发



- 完全无关的两个任务依然必须要串行执行
 - 该点在3.4版本才得到改善

搬迁多任务并发



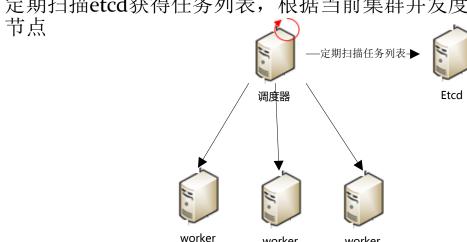


- 考虑因素:
 - 任务互斥
 - 源/目标 当前并发度
 - 节点当前利用率
- 生成任务存于etcd



定期扫描etcd获得任务列表,根据当前集群并发度选择任务并下发任务给worker

worker



worker

多分片PIT(point in time)备场与中国

	CMongo	MongoDB
备份	多分片一致的备份回档	单分片备份回档
		社区版无多分片一致性的备份 回档功能
数据均衡	基于备份数据均衡,对源的影响小	从源读热数据,影响服务
回档	回档到七天内任意时刻 保持PIT的元数据一致性	单分片回档到任意时刻
		社区版无多分片一致性的备份 回档功能

多引擎支持



- Mmap
 - 表锁,无明显优势,逐步淘汰
- WiredTiger
 - 行锁,数据压缩,B树模型,主流推广
 - 点查询/区间查询性能均优秀
 - SATA/SSD盘表现俱佳
- MongoRocks
 - 行锁,数据压缩
 - LSM+BloomFilter
 - 有空查询的点查询性能强劲
 - 适用于SSD盘

MongoRocks改造



- 单ColumnFamily->多ColumnFamily
 - CF资源隔离/memtable/compactionThreads
 - 删表/删索引物理删除,不需要compact
- Oplog标记删除->Sst文件物理删除
 - 减少Oplog写放大
- 开启rowCache/减少blockCache
 - 针对kv业务提高点查询命中率
 - · 牺牲range查询的性能

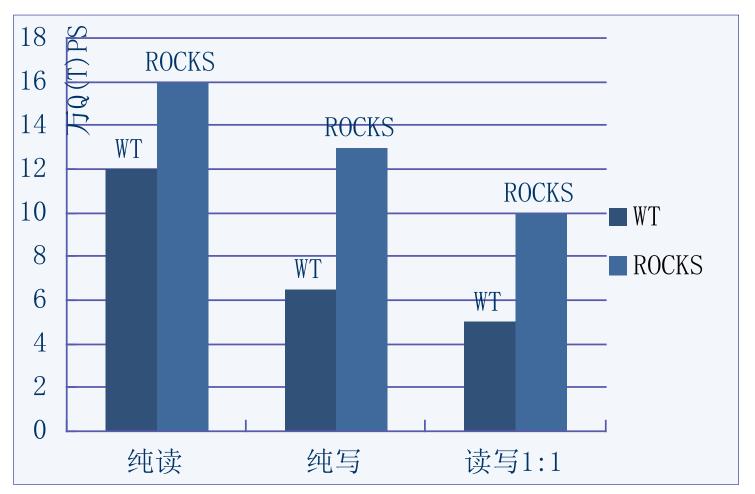
MongoRocks改造





●优化后MongoRocks与WT性能对比

64GB/24core/nvme*4/raid5



运营中的问题与优化

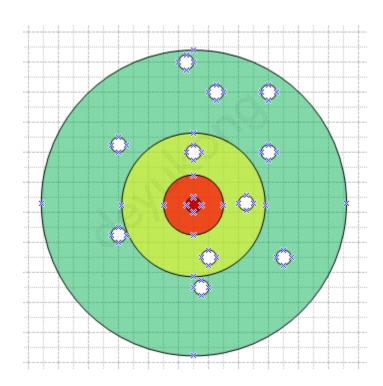


- GeoNear查询的效率低
- 短连接场景CPU高
- ·新增节点容易追不上Oplog

GeoNear查询的效率振



- 从起始点开始的不断向外扩散的环形搜索过程
- 参数:
 - 初始步长/圆环增量半径



GeoNear查询的效率源



- 初始步长设置
 - 与中心点距离最近的点的距离的三倍
- 迭代步长增量设置
 - 内环搜索结果小于600个,则步长*2

GeoNear查询的效率振



- ●搜索结果小于600, 步长*2
 - 太奔放
 - LBS应用一般只需要几十个结果
 - 迭代步长可配置, 默认最小步长迭代
- •稠密点集下,一个圆环需要扫描的数据多
 - ●需要保证严格的"最近",圆环内必须全部扫描
 - ●设置一个圆环的搜索结果个数阀值
 - •超过阀值则牺牲正确性,保证效率
- 修改内核,增加superGeoNear接口
 - db.runCommand({"superGeoNear": "coll", "near":[x,y],...})

短连接场景CPU高

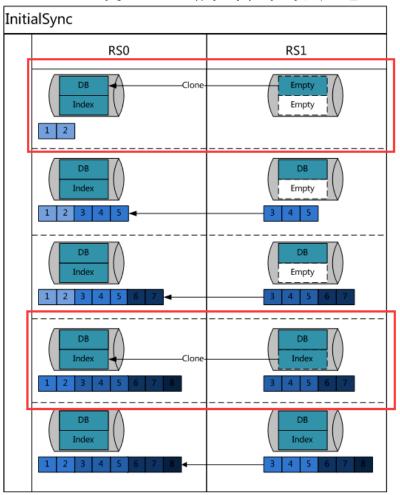


- MongoDB连接认证使用/dev/urandom作为随机源
 - 内核spinLock
 - 多线程争抢严重
- 应对办法
 - 修改MongoDB内核,替换随机算法

新增节点追不上Oplog



MongoDB新增节点通过Dump源数据/追Oplog方式



- 1.拷贝数据
- 2.追Oplog
- 3.追Oplog
- 4.构建索引
- 5.追Oplog

拷贝数据/构建索引太慢,导致Oplog 被冲刷掉

新增节点追不上Oples



- wiredTiger/mongoRocks
 - 后台线程淘汰最旧的Oplog
 - 保持Oplog数量稳定
- 解决方法:
 - resizeOplog(特色功能)
 - ·动态在线变更oplog大小

(https://github.com/wolfkdy/mongo/commit/eacf2ffd5206435b1b2b5eoabd3d86275e345973)

oplogDeleter writer

Deleted PendingDelete OplogSize

timeLine

未来展望



- 更贴心的使用体验
 - 慢日志查询与聚合
 - 备份数据可提供下载
- 内核级的性能优化
 - 从库读的稳定性优化(SERVER-20328)

