# Gdevops 全球敏捷运维峰会

# 企业的开源战略

演讲人: 王兴宇@Linux 中国



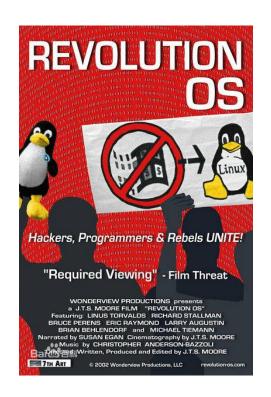
## 目录

- ▶ 开源简史
- ▶ 开源软件的正确打开方式
- ▶ 企业开源实践



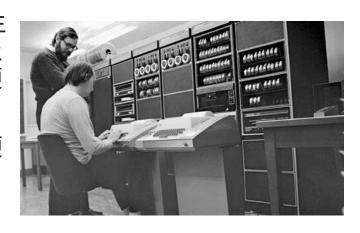
# 开源简史

- 软件的由来
- 专有软件模式的兴起
- 古典黑客文化的回归
- 开源终将取得压倒性胜利



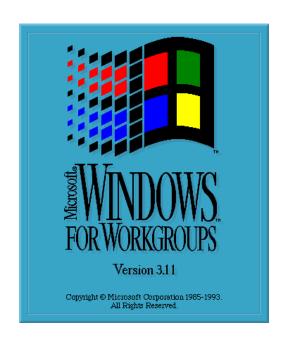
## 软件的由来

- ▶ 软件——计算机中运行的逻辑,伴随计算机的诞生而出现。计算机的硬件从最初的晶体管演变成二极管、集成电路,软件的本质并没有变化,依旧是硬件之上承载的逻辑
- ▶最初软件是自由的、免费的、开源的,是依附于硬件的
  - ▶ 1969 年 UNIX 诞生于 AT&T 贝尔实验室,最初甚至可以自由拷贝和使用
  - ▶古典黑客所开发的软件,也可以自由传播



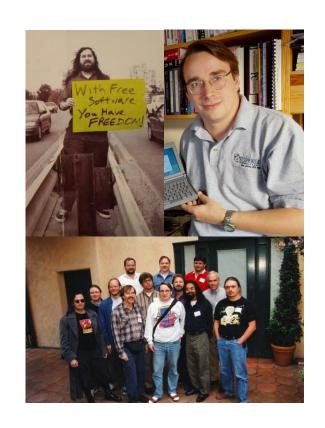
### 专有软件的模式的兴起

- ▶随着计算机的普及,软件和硬件的发展逐渐出现分工
- ▶ 以微软发扬广大的商业专有软件销售模式,主导了几十年的专有软件经济模式



### 古典黑客文化的回归

- ▶以 RMS、ESR 等为首的古典黑客,认为软件应该是自由的,应该回归计算机诞生时的那种理想世界
  - ▶1984 年,在 AT&T 商业化 UNIX 的同年, RMS 发起了自由软件 (Free Software)运动 (GNU、FSF)
  - ▶Linus Torvalds 1991 年所开发的 Linux 内核 , 补上了 GNU 操作系统的最后一块也是最重要的 拼图
  - ▶1998 年, ESR 等倡议以开源软件(Open Source Software)的理念来替代自由软件



## 开源终将取得压倒性胜利

- ▶伴随着互联网的发展,开源软件也取得了井喷式繁荣
- ▶ 专有软件模式在进入巅峰之后,已经显示出了 颓态
- ▶随着计算机教育的普及,以及对开源软件模式的探索,在互联网的土壤之上,开源软件已经成为了新的软件和互联网发展主流
  - ▶ 昔日的寇仇要么转换阵营,要么迈入消亡



# 开源软件的正确打开方式

- 什么是开源软件/自由软件
- 开源软件赋予你什么?
- 开源软件不赋予你什么?
- 开源许可证的使用法则
- 开源软件的好处

- "打开"开源软件的几个阶段
- "打开"开源软件的风险
- "正确打开"开源软件











#### 什么是开源软件(OPEN SOURCE SOFTWARE)

- ►OSI 的定义 ( <a href="https://opensource.org/osd-annotated">https://opensource.org/osd-annotated</a> )
  - 1. 自由分发 (Free Redistribution )
  - 2. 源代码(Source Code)
  - 3. 衍生作品(Derived Works)
  - 4. .....



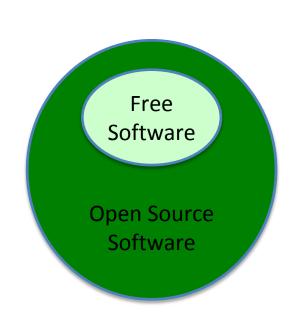
### 什么是自由软件(FREE SOFTWARE)

- ► GNU 的定义 ( <a href="https://www.gnu.org/philosophy/free-sw.html">https://www.gnu.org/philosophy/free-sw.html</a>
  )
  - 1. 自由度0:无论用户出于何种目的,必须可以按照用户意愿,自由地运行该软件。
  - 2. 自由度1:用户可以自由地学习并修改该软件,以此来帮助用户完成用户自己的计算。作为前提,用户必须可以访问到该软件的源代码。
  - 3. 自由度2:用户可以自由地分发该软件的拷贝。
  - 4. 自由度3:用户可以自由地分发该软件修改后的拷贝。



## 开源软件与自由软件的异同

- ▶ 开源软件是一种更普遍、更通俗的说法,自由软件是开源软件的一部分
  - https://www.gnu.org/philosop hy/open-source-misses-thepoint.zh-cn.html
- ▶中立说法:FOSS / FLOSS,自由及 开源软件



# 开源软件赋予你什么

- ▶开源, Open Source, 其本质是将构建、衍生、使用、分发的权利公开
  - ▶ Open (开放)现在更广泛地被用于软件之外
- ▶开源软件许可证是规定、保护开源软件的根本,是开源生态自洽的基础
- ▶简单来说,最常见的认识,你可以:
  - ▶得到软件的源代码,修改以满足你的需要
  - ▶根据许可证分发开源软件
  - ▶得到来自开源生态的反馈



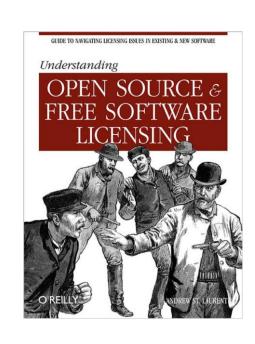
## 开源软件不赋予你什么

- ▶开源软件不等同于公共领域软件,因此需要遵循其许可证要求(80多种)
  - ▶ 宽松许可证(随便使用,改换许可证、闭源也行):
    - ▶BSD/MIT/Apache:保留原始许可证
  - ▶左版许可证(无论是否修改,必须与原许可证保持一致,这也意味必须不能改换许可证,必须开源):
    - ▶ GPL: GPL 感染
    - ▶ LGPL: GPL 感染不会扩散到该库之外
    - ▶AGPL:用于云服务时也需要开源



#### 开源许可证的使用法则

- ▶不使用没有许可证的软件
- ▶ 不违反开源许可证
- ▶跟踪你所使用的软件的许可证
- ▶注意许可证的适用场景(GPL、LGPL、AGPL)
- ▶ 发布和贡献开源软件之前请先咨询律师
- ▶ 确保员工和第三方遵循许可证



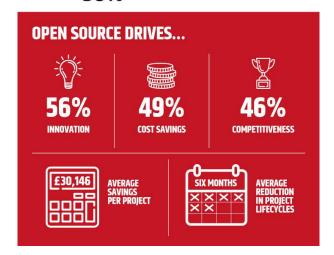
### 开源软件的好处

- ▶降低软件总拥有成本(TCO)
- ▶摆脱供应商锁定
- ▶更快的技术迭代
- ▶安全性更好
- ▶更大的生态支持
- ▶更多雇员选择



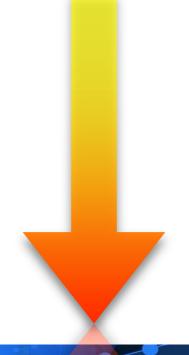


**90%** DEPLOY OPEN SOURCE IN SOME FORM



# "打开"开源软件的几个阶段

- 1. 使用开源软件
  - ▶在技术体系、公司业务中采用开源软件
- 2. 回馈开源软件
  - 就开源软件的不足,反哺自己的贡献
  - ▶贡献自己的开源软件,建设(影响)开源生态
  - ▶ 赞助支持开源社区和开源软件
- 3. 融合开源软件
  - ▶ 使自己的技术体系、战略方向,与开源生态融为一体
  - 主导开源软件生态和标准



# "打开"开源软件的风险

- ▶技术风险
  - ▶不成熟的开源软件或许会导致公司的技术方向走偏(比如 mongodb)
  - ▶ 没有商业性服务保障
- ▶法律风险
  - ▶违反许可证使用开源软件导致公司软件面临被迫开源或法律赔偿(GPL 牟利)
  - ▶违反许可证使用开源软件导致公司处于法律上的不利地位(React 专利)
- ▶业务风险
  - ▶ 开源核心代码面临竞争对手的追赶



## "正确打开"开源软件

- ▶认识到开源的价值所在,要和企业战略方向相关
  - ▶ 内在的动力和利益捆绑。没有切实的企业利益相关,必然处于可有可无,虎头蛇尾的 状况
  - ▶回报难以衡量,需与战略捆绑。没有自顶向下、切实理解、长期支持的情况下难以持久
- ▶ 有计划的拥抱开源
  - ▶规划:时间表、范围、人力投入、资金投入
  - ▶流程: 采纳开源软件、贡献开源软件
  - ▶人员:技术、法律、公关、委员会/办公室

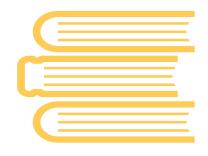


# 企业开源实践

- 规划企业开源计划
- 落实人员和部门
- 先从内部开源做起来
- 走向外部开源社区
- 形成开发平台和开源生态

#### 规划企业开源计划

- ▶首先,确定企业开源的目的
  - ▶促进商业产品/业务的发展
  - ▶促进人员招聘
  - ▶建立企业品牌/美誉
- ▶ 将开源作为一种战略,而不是战术
  - ▶需要得到公司领导层的支持和耐心
  - ▶需要得到各个部门的支持和参与



#### 落实人员和部门

- ▶专职人员或专职部门来计划和协调,根据规模和阶段, 分别有不同的职位和部门,人员可以是兼职或专职
  - ▶布道师:主要负责对外传播开源信息
  - ▶首席开源官:负责协调开源事务
  - ▶开源计划办公室:负责开源事务的运营
  - ▶开源委员会: 更大层面的负责开源事务的协调
    - ▶技术、人力、法律、公关、行政



#### 先从内部开源做起来

- ▶ 开源不仅仅是代码公开,需要若干步骤和环节,审慎的公司 应该先从内部开源实践起来
- ▶ 开源需要:
  - 1. 代码存放和开放(剥离敏感信息)
  - 2. 代码整理和文档化
  - 3. 许可证梳理(对外部代码的许可证的依赖)
  - 4. 开源前的审核
  - 5. 开源宣告(公告、变更日志、亮点推荐)
  - 6. 接受反馈和建立沟通渠道



#### 走向外部开源社区

- ▶ 建立外部社区
  - ▶未必需要建立独立社区,在 GitHub、GitLab 等国际 化社区建立阵地更好,用好它们所提供的工具和功能
- ▶ 建立线下沙龙
  - ▶不定期/定期举办小规模线下沙龙,沟通骨干贡献者
  - ▶ 奖励贡献者,包括精神和物质
  - ▶ 鼓励员工参与,邀请外部专家参与
- ▶ 路演开源项目
  - ▶参与相关会议,宣讲和赞助会议



#### 形成开发平台和开源生态

- ▶除了代码开源之外,还应该进一步提供开放能力( OpenAPI),促进上下游生态的发展
- ▶从单一的项目,发展成伴生项目簇
- ▶除了开源项目外,也能支持商业性伴生项目/产品
- ▶对开源产品进行生命周期管理,开源的用户也是用户



# Gdevops 全球敏捷运维峰会

THANK YOU!