

## Représentation sous forme “espace d’état”

May 11, 2017

On avait obtenu ceci :

$$\begin{bmatrix} \mathbf{1} \oplus \mathbf{a} \oplus \mathbf{b} \oplus \mathbf{ab} & 0 & 0 & 0 & h \\ a & \mathbf{1} \oplus \mathbf{c} \oplus \mathbf{d} \oplus \mathbf{cd} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & d & \mathbf{1} \oplus \mathbf{f} & e & 0 \\ b & c & f & \mathbf{1} \oplus \mathbf{e} \oplus \mathbf{g} \oplus \mathbf{eg} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & g & \mathbf{1} \oplus \mathbf{h} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_0 \\ X_1 \\ X_2 \\ X_3 \\ X_4 \end{bmatrix}$$

Si on veut l'écrire sous la forme  $AX \wedge BU$  (produit matriciel classique avec  $\times \mapsto \wedge$  et  $+$   $\mapsto \oplus$ ) :

- Ligne 1 :  $(1 \oplus \mathbf{a} \oplus \mathbf{b} \oplus \mathbf{ab}) X_0 \oplus hX_4$

$$\begin{bmatrix} \mathbf{X}_0 & X_1 & X_2 & X_3 & \mathbf{X}_4 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \wedge \begin{bmatrix} 1 & \mathbf{a} & \mathbf{b} & c & d & e & f & g & h & \mathbf{ab} & cd & eg \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ \mathbf{a} \\ \mathbf{b} \\ c \\ d \\ e \\ f \\ g \\ h \\ \mathbf{ab} \\ cd \\ eg \end{bmatrix}$$

- Ligne 2 :  $aX_0 \oplus (\mathbf{1} \oplus \mathbf{c} \oplus \mathbf{d} \oplus \mathbf{cd})X_1$

$$\begin{bmatrix} \mathbf{X}_0 & \mathbf{X}_1 & X_2 & X_3 & X_4 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \wedge \begin{bmatrix} \mathbf{X}_0 \\ \mathbf{X}_1 \\ X_2 \\ X_3 \\ X_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & \mathbf{a} & b & \mathbf{c} & \mathbf{d} & e & f & g & h & ab & \mathbf{cd} & eg \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ \mathbf{a} \\ b \\ \mathbf{c} \\ \mathbf{d} \\ e \\ f \\ g \\ h \\ ab \\ \mathbf{cd} \\ eg \end{bmatrix}$$

- Ligne 3 :  $bX_0 \oplus cX_1 \oplus fX_2 \oplus (1 \oplus e \oplus g \oplus eg) X_3$

$$\begin{bmatrix} \mathbf{X}_0 & \mathbf{X}_1 & \mathbf{X}_2 & \mathbf{X}_3 & \mathbf{X}_4 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \wedge \begin{bmatrix} 1 & a & b & c & d & e & f & g & h & ab & cd & eg \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ a \\ b \\ c \\ d \\ e \\ f \\ g \\ h \\ ab \\ cd \\ eg \end{bmatrix}$$

etc. Si on veut représenter toutes les lignes il faut concaténer les matrices obtenues donc il faut des tenseurs de rang 3