

Risikomanagement

Identified	risk factor	prob of occurrence	damage	mitigation strategy	person in charge
fehlerhafte (Zeit-)Planung	6,4	80%	8	großzügig planen, Erfahrungswerte vom Anfang des Projekts für spätere Schätzungen nutzen (Function Points)	Yvonne
Zeitmangel durch andere Projekte/Vorlesungen	5,6	70%	8	genügend Zeit für andere Projekte einplanen	Janina
zu großer Scope	5,2	65%	8	"Mindest-"Scope festlegen, sodass das Spiel funktionsfähig ist, entsprechende Priorisierung der Use Cases	Janina
mangelndes Fachwissen	4,5	50%	9	Zeit für Tutorials einplanen	Christiane
Ausfall eines Teammitglieds	3,5	50%	7	sofortige Kommunikation, eventuell HomeOffice und Umverteilung der Aufgaben	Yvonne
fehlende Testgeräte (Tablet)	1,4	20%	7	Emulator und Smartphone nutzen	Christiane
Datenverlust	0,6	10%	6	häufige Synchronisation mit Git Hub Repository	Yvonne
Ausfall des JIRA Servers	0,2	10%	2	MS Project-Datei mit Taskliste nutzen, Kommunikation über Skype	Janina
Ausfall eines zur Entwicklung benötigten Gerätes	0,15	5%	3	Ersatzlaptop	Janina
Konflikte zwischen MAC und Windows	0,05	5%	1	Reviews auf beiden Betriebssystemen	Christiane