

Risikomanagement

| Identified | risk factor | prob of occurrence | damage | mitigation strategy | person in charge |
|--|-------------|--------------------|--------|--|------------------|
| zu großer Scope | 6,8 | 85% | 8 | "Mindest-"Scope festlegen, sodass das Spiel funktionsfähig ist, entsprechende Priorisierung der Use Cases | Janina |
| fehlerhafte (Zeit-)Planung | 6,4 | 80% | 8 | großzügig planen, Erfahrungswerte vom Anfang des Projekts für spätere Schätzungen nutzen (Function Points) | Yvonne |
| Zeitmangel durch andere Projekte/Vorlesungen | 5,6 | 70% | 8 | genügend Zeit für andere Projekte einplanen | Janina |
| mangelnde Fehlerfindung wegen fehlender Tests | 5,6 | 70% | 8 | Höhere Priorisierung der Tests | Christiane |
| mangelndes Fachwissen | 4,5 | 50% | 9 | Zeit für Tutorials einplanen | Christiane |
| Inkompatibilität von Android mit geforderten Tools | 4,2 | 70% | 6 | Alternativen, auf tools verzichten | Yvonne |
| Ausfall eines Teammitglieds | 3,5 | 50% | 7 | sofortige Kommunikation, eventuell HomeOffice und Umverteilung der Aufgaben | Yvonne |
| fehlende Testgeräte (Tablet) | 2,8 | 40% | 7 | Emulator und Smartphone nutzen | Christiane |
| sehr viel Zeit für Refactoring | 2,4 | 60% | 4 | vor der Implementierung informieren | Janina |
| Problem mit Entwicklungsumgebung | 1 | 20% | 5 | Neuinstallation, anderen Gruppen fragen | Yvonne |
| Datenverlust | 0,6 | 10% | 6 | häufige Synchronisation mit Git Hub Repository | Yvonne |
| Konflikte zwischen MAC und Windows | 0,4 | 20% | 2 | Reviews auf beiden Betriebssystemen | Christiane |
| Ausfall des JIRA Servers | 0,2 | 10% | 2 | MS Project-Datei mit Taskliste nutzen, Kommunikation über Skype | Janina |
| Ausfall eines zur Entwicklung benötigten Gerätes | 0,15 | 5% | 3 | Ersatzlaptop | Janina |