

CRC Cards

Spiel	
<i>Array Spieler</i> <i>Spielbrett</i> <i>Stack Sehenswürdigkeiten</i> <i>Spielmodus</i> <i>Array Spielfiguren</i> <i>Ablauf</i>	Spieler Spielbrett Sehenswürdigkeit Spielfigur Ablauf
Spielmodus setzen (Konstruktor) Spieler erstellen Spielbrett anlegen Spielzug zuweisen (Spieler aktiv) Spielzug ausführen Sehenswürdigkeit zuweisen	Spieler Spielbrett Spieler Spieler, Sehenswürdigkeit

Spielbrett	
<i>Array Spielplatten</i> <i>Aktive Platte</i>	Spielplatte Spielplatte
aufbauen	Spielplatte

Spieler	
<i>Name</i> <i>Figur</i> <i>Ziel</i> <i>aktiv?</i> <i>Fortschritt</i>	Spielfigur Sehenswürdigkeit Spiel

Spielfigur	
<i>Form</i> <i>Farbe</i> <i>Motiv-URL</i> <i>Spielplatte</i> <i>vergeben</i>	Spielplatte

Farbe	
<i>Deutscher Name</i> <i>Englischer Name</i>	

Form	
<i>Deutscher Name</i> <i>Englischer Name</i>	

Spielplatte	
<i>schiebbar?</i>	Ausrichtung Sehenswürdigkeit Spielfigur
<i>Ausrichtung</i>	
<i>Motiv-URL</i>	
<i>Sehenswürdigkeit</i>	
<i>Figur</i>	
drehen	

Gerade, Kurve und Kreuzung erben von Spielplatte

Sehenswürdigkeit - enum	
<i>Name</i>	
<i>Motiv</i>	
<i>Infos</i>	

Ausrichtung - enum	
<i>Name</i>	
<i>rotation</i>	