

---

# Die Verrückte Sightseeing- Tour

---

Function Points

---

Christiane Helmchen, Yvonne  
Meininger, Janina Schilling

---

## Inhalt

1.	Use Case: Spielmodus auswählen .....	2
2.	Use Case: Spieler erstellen .....	2
3.	Use Case: Spieler löschen .....	3
4.	Use Case: Spieler bearbeiten .....	3
5.	Use Case: Spiel beenden .....	4
6.	Use Case: Spielkarte ziehen .....	4
7.	Use Case: Spielplatte drehen .....	5
8.	Use Case: Spielplatte einschieben .....	5
9.	Use Case: Spielfigur ziehen .....	6
10.	Use Case: Anleitung lesen .....	6
11.	Diagramme .....	7
11.1.	Function Point vs. Effort .....	7

# Function Points

---

## 1. Use Case: Spielmodus auswählen

<b><u>Communication</u></b>	
Complexity	Average
<b><u>Files</u></b>	
ILF1:	Spiel
DETs:	1
Complexity	Low
<b><u>External Input (EI)</u></b>	
EI1:	Spielmodus-View + Geräte-View
File Type References:	Spiel
DETs	7
Complexity	Low
<b><u>External Inquiries (EQ)</u></b>	
EQ1:	Spielerübersicht-View
File Type References	1 - Spiel
DETs	4
Complexity	Low

Ergebnis: 33,6

## 2. Use Case: Spieler erstellen

<b><u>Communication</u></b>	
Complexity	Average
<b><u>Files</u></b>	
ILF:	Spiel, Spieler, Spielfigur
DETs:	3
Complexity	Low
<b><u>External Input (EI)</u></b>	
EI:	Spielerübersicht + Spielererstellung
File Type References:	Spiel, Spieler
DETs	13
Complexity	Avg
<b><u>External Inquiries (EQ)</u></b>	
EQ:	Spielerübersicht
File Type References	Spiel, Spieler
DETs	4
Complexity	Low

Ergebnis: 71,4

### 3. Use Case: Spieler löschen

<b><u>Communication</u></b>	
Complexity	Average
<b><u>Files</u></b>	
ILF:	Spiel, Spieler, Spielfigur
DETs:	1
Complexity	Low
<b><u>External Input (EI)</u></b>	
EI:	Spielerübersicht
File Type References:	Spieler
DETs	11
Complexity	Low
<b><u>External Inquiries (EQ)</u></b>	
EQ:	Spielerübersicht
File Type References	Spiel, Spieler
DETs	5
Complexity	Low

Ergebnis: 46,2

### 4. Use Case: Spieler bearbeiten

<b><u>Communication</u></b>	
Complexity	Average
<b><u>Files</u></b>	
ILF:	Spiel, Spieler, Spielfigur
DETs:	3
Complexity	Low
<b><u>External Input (EI)</u></b>	
EI:	Spielerübersicht, Spielerbearbeitung
File Type References:	Spiel, Spieler, Spielfigur
DETs	17
Complexity	High
<b><u>External Inquiries (EQ)</u></b>	
EQ:	Spielerübersicht
File Type References	Spiel, Spieler
DETs	5
Complexity	Low

Ergebnis: 115,92

## 5. Use Case: Spiel beenden

<b><u>Communication</u></b>	
Complexity	Average
<b><u>Files</u></b>	
ILF:	Spiel
DETs:	1
Complexity	Low
<b><u>External Input (EI)</u></b>	
EI:	Spielbildschirm
File Type References:	Spiel
DETs	1
Complexity	Low
<b><u>External Inquiries (EQ)</u></b>	
EQ:	Spielmodus
File Type References	Spiel
DETs	3
Complexity	Low

Ergebnis: 15,96

## 6. Use Case: Spielkarte ziehen

<b><u>Communication</u></b>	
Complexity	Average
<b><u>Files</u></b>	
ILF:	Spiel, Spielkarte, Spieler
DETs:	2
Complexity	Low
<b><u>External Input (EI)</u></b>	
EI:	Spielbildschirm, Spielkartendialog
File Type References:	Spiel, Spielkarte, Spieler
DETs	5
Complexity	High
<b><u>External Inquiries (EQ)</u></b>	
EQ:	Spielbildschirm
File Type References	Spiel, Spieler, Spielkarte
DETs	1
Complexity	Low

Ergebnis: 39,48

## 7. Use Case: Spielplatte drehen

<b><u>Communication</u></b>	
Complexity	Average
<b><u>Files</u></b>	
ILF:	Spielplatte
DETs:	1
Complexity	Low
<b><u>External Input (EI)</u></b>	
EI:	Spielbildschirm
File Type References:	Spielplatte
DETs	4
Complexity	Low
<b><u>External Inquiries (EQ)</u></b>	
EQ:	Spielbildschirm
File Type References	Spielplatte
DETs	1
Complexity	Low

Ergebnis: 18,48

## 8. Use Case: Spielplatte einschieben

<b><u>Communication</u></b>	
Complexity	Average
<b><u>Files</u></b>	
ILF:	Spielbrett, Spielplatte, Spielfigur
DETs:	9
Complexity	Low
<b><u>External Input (EI)</u></b>	
EI:	Spielbildschirm
File Type References:	Spielbrett, Spielplatte, Spielfigur
DETs	22
Complexity	High
<b><u>External Output (EO)</u></b>	
EO:	Spielbildschirm
File Type References	Spielbrett, Spielplatte, Spielfigur
DETs	9
Complexity	Avg

Ergebnis: 199.2

## 9. Use Case: Spielfigur ziehen

<b><u>Communication</u></b>	
Complexity	Average
<b><u>Files</u></b>	
<b>ILF:</b>	Spielfigur, Sehenswürdigkeit, Spielbrett, Spielplatte, Spieler
DETs:	6
Complexity	Low
<b><u>External Input (EI)</u></b>	
<b>EI:</b>	Spielbildschirm
File Type References:	Spielfigur, Spielplatte
DETs	15
Complexity	High
<b><u>External Output (EO)</u></b>	
<b>EO:</b>	Spielbildschirm
File Type References	Spielfigur, Spielbrett, Spieler
DETs	4
Complexity	Low

Ergebnis: 122,84

## 10. Use Case: Anleitung lesen

<b><u>Communication</u></b>	
Complexity	Average
<b><u>Files</u></b>	
<b>ILF:</b>	Anleitung
DETs:	1
Complexity	Low
<b><u>External Input (EI)</u></b>	
<b>EI:</b>	Spielbildschirm
File Type References:	Anleitung
DETs	1
Complexity	Low
<b><u>External Inquiries (EQ)</u></b>	
<b>EQ:</b>	Anleitungsbildschirm
File Type References	Anleitung
DETs	3
Complexity	Low

Ergebnis: 15,96

## 11. Diagramme

### 11.1. Function Point vs. Effort

