CRC Cards

|  |  |
| --- | --- |
| Spiel | |
| *Array Spieler*  *Spielbrett*  *Stack Sehenswürdigkeiten*  *Spielmodus*  *Array Spielfiguren*  *Ablauf* | Spieler  Spielbrett  Sehenswürdigkeit  Spielfigur  Ablauf |
| Spielmodus setzen (Konstruktor)  Spieler erstellen  Spielbrett anlegen  Spielzug zuweisen (Spieler aktiv)  Spielzug ausführen  Sehenswürdigkeit zuweisen | Spieler  Spielbrett  Spieler  Spieler, Sehenswürdigkeit |

|  |  |
| --- | --- |
| Spielbrett | |
| *Array Spielplatten*  *Aktive Platte* | Spielplatte  Spielplatte |
| aufbauen | Spielplatte |

|  |  |
| --- | --- |
| Spieler | |
| *Name*  *Figur*  *Ziel*  *aktiv?*  *Fortschritt* | Spielfigur  Sehenswürdigkeit  Spiel |

|  |  |
| --- | --- |
| Spielfigur | |
| *Form*  *Farbe*  *Motiv-URL*  *Spielplatte*  *vergeben* | Spielplatte |

|  |  |
| --- | --- |
| Farbe | |
| *Deutscher Name*  *Englischer Name* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Form | |
| *Deutscher Name*  *Englischer Name* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Spielplatte | |
| *schiebbar?*  *Ausrichtung*  *Motiv-URL*  *Sehenswürdigkeit*  *Figur* | Ausrichtung  Sehenswürdigkeit  Spielfigur |
| drehen |  |

Gerade, Kurve und Kreuzung erben von Spielplatte

|  |  |
| --- | --- |
| Sehenswürdigkeit - enum | |
| *Name*  *Motiv*  *Infos* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Ausrichtung - enum | |
| *Name*  *rotation* |  |