CRC Cards

|  |  |
| --- | --- |
| Spiel | |
| *Array Spieler*  *Spielbrett*  *Stack Kartenstapel*  *Spielmodus*  *Array Spielfiguren* | Spieler  Spielbrett  Spielkarte  Spielfigur |
| Spielmodus setzen (konstruktor)  Spieler erstellen  Spielbrett anlegen  Spielzug zuweisen (Spieler aktiv) | Spieler  Spielbrett  Spieler |

|  |  |
| --- | --- |
| Spielbrett | |
| *Array Spielplatten* | Spielplatte |
| aufbauen  Spielplatte einschieben  Sehenswürdigkeit entfernen | Spielplatte  Spielplatte  Sehenswürdigkeit, Spielplatte |

|  |  |
| --- | --- |
| Spieler | |
| *Name*  *Figur*  *Sehenswürdigkeit*  *aktiv?*  *Fortschritt* | Spielfigur  Sehenswürdigkeit  Spiel |
| Spielzug durchführen  Karte ziehen  Spielplatte drehen  Spielfigur ziehen  Spielkarte abhaken  Spielplatte einschieben (siehe Spielbrett) | Spielkarte  Spielplatte  Spielfigur, Spieler, Spielkarte, Spielbrett, Spielplatte  Spielbrett, Spielkarte  Spielbrett |

|  |  |
| --- | --- |
| Spielfigur | |
| *Form*  *Farbe*  *Motiv-URL*  *Spielplatte*  *vergeben* | Spielplatte |

|  |  |
| --- | --- |
| Farbe | |
| *Deutscher Name*  *Englischer Name* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Form | |
| *Deutscher Name*  *Englischer Name* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Spielplatte | |
| *schiebbar?*  *Ausrichtung*  *Motiv-URL*  *Sehenswürdigkeit?*  *Figur?* | Ausrichtung  Sehenswürdigkeit  Spielfigur |

|  |  |
| --- | --- |
| Sehenswürdigkeit - enum | |
| *Name*  *Motiv*  *Infos* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Ausrichtung - enum | |
| *Name*  *rotation* |  |