CRC Cards

|  |  |
| --- | --- |
| Spiel | |
| *Array Spieler*  *Spielbrett*  *aktive Spielplatte*  *Array Kartenstapel*  *Spielmodus*  *Array Spielfiguren* | Spieler  Spielbrett  Spielplatte  Spielkarte  Spielfigur |
| Spielmodus setzen (konstruktor)  Spieler erstellen  Spielbrett anlegen  Spielzug zuweisen (Spieler aktiv) | Spieler  Spielbrett  Spieler |

|  |  |
| --- | --- |
| Spielbrett | |
| *Array Spielplatten*  *schiebbare Reihen*  *schiebbare Spalten* | Spielplatte |
| aufbauen (Konstruktor)  Spielplatte einschieben  Spielkarten verteilen (Konstruktor)  Spielkarte entfernen | Spielplatte  Spielplatte  Spielplatte, Spielkarte  Spielkarte, Spielplatte |

|  |  |
| --- | --- |
| Spieler | |
| *Name*  *Figur*  *Spielkarte*  *aktiv?*  *Fortschritt* | Spielfigur  Spielkarte  Spiel |
| Spielzug durchführen  Karte ziehen  Spielplatte drehen  Spielfigur ziehen  Spielkarte abhaken  Spielplatte einschieben (siehe Spielbrett) | Spielkarte  Spielplatte  Spielfigur, Spieler, Spielkarte, Spielbrett, Spielplatte  Spielbrett, Spielkarte  Spielbrett |

|  |  |
| --- | --- |
| Spielfigur | |
| *Form*  *Farbe*  *Motiv (Pfad)*  *Spielplatte*  *vergeben* | Spielplatte |

|  |  |
| --- | --- |
| Spielplatte | |
| *Motiv (Pfad)*  *x Koordinate*  *y Koordinate*  *aktiv?*  *Nord*  *Süd*  *West*  *Ost* | Spiel |

|  |  |
| --- | --- |
| Spielkarte | |
| *Sehenswürdigkeit*  *frei? (ziehbar)* | Sehenswürdigkeit |

|  |  |
| --- | --- |
| Sehenswürdigkeit | |
| *Name*  *Motiv (Pfad)*  *Spielplatte*  *Infos* | Spielplatte |