

## Qui peut postuler ?

- Des équipes de jeunes (3 à 5 personnes) âgés entre 14 et 24 ans
- Des jeunes qui ont une nouvelle idée ou un nouveau projet
- Des jeunes qui peuvent s'engager à terminer le processus de mise en œuvre de ce projet.

### N.B. :

- Les équipes doivent tenir compte de la diversité : diversités de genre, de sexe, d'appartenance ethniques, géographiques, religieuses, les handicapés, etc.
- La priorité sera donnée aux jeunes venant des milieux les plus défavorisées et/ou marginalisés.

## Comment postuler ?

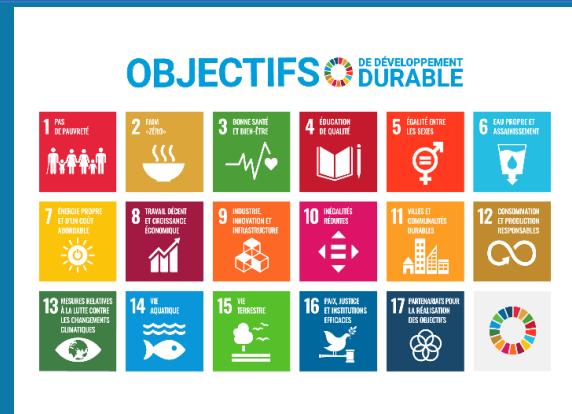
- Compléter le formulaire de candidature
- Déposer le formulaire au bureau du PNUD ou par Email : [jjniyonkuru@unicef.org](mailto:jjniyonkuru@unicef.org)

Les formulaires de candidature sont disponibles au bureau du PNUD, UNICEF, Ministère de la Jeunesse, Radio Citoyenne des Jeunes ou télécharger le formulaire sur : [www.unicef.org/congo/youthchallenge](http://www.unicef.org/congo/youthchallenge)  
Seules les équipes présélectionnées seront contactées.

### NB :

#### Les projets ou idées doivent :

- Satisfaire les ambitions du GenU de permettre aux jeunes de devenir de véritables producteurs et membres engagés de la société.
- Être jugé comme ayant du potentiel de durabilité
- Être capable d'aider de façon réussie leur communauté (village, ville), mais aussi être capable de réussir dans d'autre localité et contexte.



Date limite de dépôt de candidature :  
Le Lundi 10 Février 2020 à 12h30

## Chronogramme :

- Dépôt des candidatures du 20 décembre 2019 au 10 Février 2020 à 12h30
- Présélection de 10 groupes finalistes 15 Février 2020
- Atelier d'orientation : 18 Février 2020.
- 1<sup>er</sup> Atelier résidentiel de conception : du 20 au 22 Février 2020
- 2<sup>ème</sup> Atelier résidentiel de finalisation des projets : du 27-29 Février 2020
- Sélection des 5 finalistes : 29 Février 2020
- Mise en œuvre des projets : Mars-juin 2020.

## Contacts:

E-mail: [jjniyonkuru@unicef.org](mailto:jjniyonkuru@unicef.org)  
Tel: 06 875 00 05 / 06 510 86 72  
Facebook: PNUDRepduCongo/ UNICEFCongoBrazza/



# Compétition des Projets Innovants « Youth Challenge »

2019-2020





# Notre temps

## Qu'est-ce-que Génération Sans Limites (Generation Unlimited) ?

- ❖ La Génération Sans Limites (GenU) est un partenariat mondial visant à préparer les jeunes à devenir des citoyens productifs et engagés ;
- ❖ GenU établit un lien entre l'éducation et la formation au secondaire, l'emploi et l'esprit d'entreprise ;
- ❖ GenU réunit les jeunes, le secteur privé, les gouvernements, les organisations multilatérales, et la société civile pour relever ce défi urgent.

# Notre tour

## Objectifs stratégiques du GenU



### Éducation et formation

- ❖ Promouvoir les expériences de la scolarité formelle qui donnent des compétences dont les jeunes ont besoin pour être productifs et pour leur future employabilité.
- ❖ Donner aux jeunes en dehors de l'école formelle des opportunités pour la formation et le développement des compétences.



### Emploi

- ❖ Améliorer les liens entre les jeunes et les opportunités de travail existantes et disponibles.
- ❖ Augmenter le nombre d'opportunités de travail de qualité pour les jeunes



### Entreprenariat

- ❖ Encourager l'entrepreneuriat en tant qu'une mentalité et moyen de subsistance.



### Équité et engagement

- ❖ Promouvoir l'accès équitable à l'éducation, la formation, l'emploi, l'esprit d'entreprise et la participation civique.
- ❖ Équiper les jeunes en tant qu'agents de changement et membres engagés de la société civile, contribuant à créer un monde meilleur.

# Notre Avenir

## Qu'est-ce-que Youth Challenge ?

Youth Challenge est une compétition qui appelle les jeunes innovateurs à concevoir des projets/solutions pour améliorer l'éducation, l'emploi et l'engagement civique.

## Objectifs du Youth Challenge

- ✓ Faire participer les jeunes de milieux plus défavorisés / marginalisés à la résolution de problèmes
- ✓ Générer des solutions et des entreprises dirigées par des jeunes au niveau local
- ✓ Exposer les jeunes porteurs de solutions (sur la scène mondiale)
- ✓ Soutenir les activités d'innovation dirigées par les jeunes et renforcer leurs capacités.