



Projeto - Jogo do Milhão!

06/07/2020

Jean Pierre Barbosa de Andrade

Jovens Gênios

Rua, Armando de Albuquerque 82

Rio de Janeiro, RJ, 20560-130

Visão geral

SHOW DO MILHÃO, um dos programas de maior sucesso da televisão brasileira, que qualificam o candidato a ganhar prêmios no valor de R\$ 1.000,00 a R\$ 5.000,00. agora fica fácil treinar para um dia CHEGAR LÁ e apresentar-se no palco do SBT concorrendo aos milionários prêmios que o programa oferece.

Objetivos

1. Apresenta um projeto simples, mas que dê ao usuário um bom passatempo sem precisar de muito, trazer uma sensação semelhante ao do programa de tv no qual respondendo perguntas, se ganha uma quantia em R\$ até que chegue a R\$ 1.000.000,00.
2. Código de programação, para que com pequenas instruções, os usuários possam adicionar perguntas e fazer o jogo se tornar ainda mais desafiador.

Especificações

Formatado em HTML 5, JavaScript, CSS totalmente front-end, com interface simples e intuitiva para que possa abranger ao maior número de usuários possíveis.

Um jogo de perguntas e respostas onde aparece uma pergunta na tela usuário deve escolher entre quatro opções de resposta com apenas uma resposta correta:

Dois botões interativos um de “**Enviar**”, que depois que a opção foi escolhida verifica se foi a correta ou não e traz um resultado.

Eu um de “**Parar**” que carrega o jogo do início para que o usuário possa recomear sua campanha no jogo.



Instruções

I. Descompacte o arquivo.

O "Projeto - Jogo do Milhão, está compactado em .rar precisando ser descompactado.

II. Abra a Pasta “Projeto - Jogo do Milhão”

Depois de descompactado, terá uma pasta “Projeto - Jogo do Milhão” com duas pastas “css” , “js” e um arquivo index.

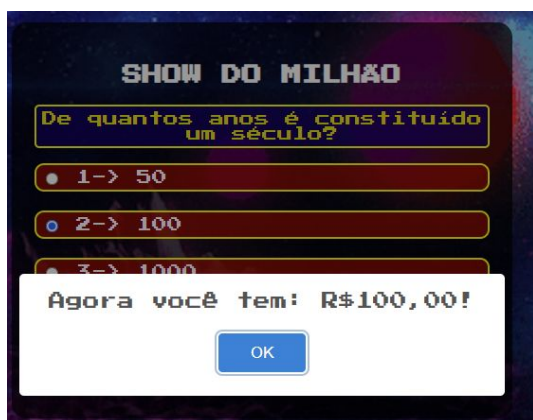
III. Abrindo o Arquivo Index.

Clicando no arquivo index.html irá abrir a tela interativa do jogo:



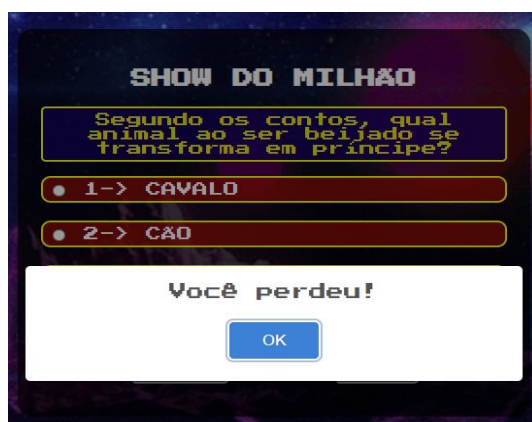
no qual o usuário deverá ler a pergunta no quadrado azul, e selecionar a alternativa desejada em seguida clicando em enviar para verificar se acertou ou errou a questão.

em caso de acerto o jogo envia uma mensagem de acerto :



dizendo a pontuação em R\$ que o usuário possui e depois fará uma nova pergunta e usuário deverá repetir o processo de verificação.

Em caso de erro, o jogo enviará uma mensagem de que usuário perdeu recarregando o jogo do início:



IV. Vencendo o Jogo:

O usuário deve acertar várias perguntas em sequência até que chegue a pontuação de R\$ 1.000.000,00 e receberá uma mensagem de vitória e parabéns jogo concluído.

