

Vim

Bases

Les expressions vim possèdent trois composants :

- Les commandes : des actions qu'on veut performer sur du texte.
- Les modificateurs : (optionnel) modifient une commande pour nous donner plus de contrôle sur la manière dont elles s'exécutent.
- Les arguments : indiquent sur quel objet est-ce que la commande doit s'appliquer.

Les expressions vim ont la structure `verbe + nom` où le verbe indique une action à réaliser sur le nom qui représente un objet texte.

Les noms de base représentent des mouvements et quand utilisé suit à un verbe il indique que l'argument du verbe est tout ce qui est entre la position initiale et là où le nom amène. Certains noms sont plus complexes et utilisent pour ça des modificateurs pour les préciser.

Ainsi, la structure de base d'une expression est `verbe + (modificateur) + nom`.

Vim possède aussi 4 modes,

- **command** : les lettres du clavier s'exécutent comme des commandes
- **insert** : pour écrire du texte normalement
- **visual** : pour que les mouvements soient sélectionnés et qu'on puisse ainsi les utiliser avant les verbes.
- **command line** : accessible avec ":", pour exécuter du *vim script*.

Pour chaque commande, mettre un numéro devant l'exécute ce nombre de fois

Les noms de base :

- **h** : gauche
- **l** : droite
- **k** : va à la fin de la ligne du dessus
- **j** : va à la fin de la ligne du dessous
- **gk** : monte d'une ligne
- **gj** : descend d'une ligne
- **w** : vers le début du prochain mot
- **e** : vers la fin de mot suivant
- **ge** : vers la fin de mot précédent
- **b** : vers le début de mot précédent

- **W, E, B** : idem mais les mots peuvent comprendre de la ponctuation
- **%** : va faire le caractère fermant
- **\$** : vers la fin de la ligne
- **0** : vers le premier caractère de la ligne
- **^** : vers le premier caractère non blanc de la ligne
- **{** : va au paragraphe précédent
- **}** : va au paragraphe suivant
- **gg** : vers le premier caractère du document
- **G** : vers le dernier caractère du document
- **fx** : vers la prochaine occurrence de x
- **tx** : un caractère avant la prochaine occurrence de x
- **Fx** : vers la dernière occurrence de x
- **Tx** : un caractère avant la dernière occurrence de x
- **;** : répète la dernière recherche de f,t,F,T
- **,** : répète la dernière recherche dans le sens opposé

Les noms avec modificateurs :

- **i** : ce modificateur indique qu'on est à l'intérieur d'un objet et qu'il faut sélectionner son entièreté. Ainsi, **iw** représente le mot dans lequel on est, **ip** le paragraphe, **ib** des parenthèses, **iB** des brackets, **i[** des squared brackets. **a** est similaire mais supprime aussi ce qu'il y a autour.

Les verbes sans arguments

- **u** : undo
- **U** : redo
- **p** : paste ce qui se trouve dans le presse papier
- **P** :
- **.** : répète la dernière action
- **i** : rentre en mode insert
- **a** : rentre en mode insert au caractère suivant
- **I** : rentre en mode insert au début de la ligne
- **A** : rentre en mode insert à la fin de la ligne
- **o** : insert une ligne en dessous et entre en mode insert
- **O** : insert une ligne au dessus et entre en mode insert
- **J** : joint la ligne active avec celle du dessous
- **gi** : se réinsert à la dernière insertion
- **>** : indente la ligne vers la droite
- **<** : indente la ligne vers la gauche
- **zz** : centre le curseur au milieu

- **zt** : centre le curseur au dessus
- **zb** : centre le curseur en dessous
- **ctrl + e** : descend *le view* d'une ligne
- **ctrl + y** : monte *le view* d'une ligne
- **ctrl + b** : monte *le view* d'un écran
- **ctrl + f** : descend *le view* d'un écran
- **x** : supprime un caractère

Les verbes avec argument

- **d** : supprime et copie
- **y** : copie
- **c** : supprime et insert
- **r** : remplace le caractère
- **R** : remplace une série de caractères
- **nG** : va à la ligne n
- **gu** : met en minuscules
- **gU** : met en majuscules

A noter que beaucoup de verbes répéter deux fois prennent comme argument la ligne, et en majuscule prennent comme argument tout ce qu'il reste dans la ligne

Les verbes composés

Les registres

Les registres de Vim sont des espaces de stockage temporaires qui peuvent contenir du texte ou des commandes. Ils sont représentés par des lettres de l'alphabet et d'autres caractères spéciaux.

Pour accéder à un registre on utilise "< **reg** > suivit du registre une fois ce qu'on copie y est mis et ce qu'on colle en provient mais qu'une seule fois.

Le registre vide " contient le dernier objet copier et les numéros 1 à 9 contiennent un stack de ce qu'on copier

Le registre "+ contient le presse papier

On peut enregistrer un macro dans un registre avec **q< reg >** on finit la macro avec **q** à nouveau et on appelle la macro avec **@< reg >**.

Autres

Pour lancer une recherche / puis **n/N** pour rechercher dans les deux sens.