

Arcturus



Contexte

Dans le cadre de leur expansion galactique, les terriens viennent de poser le pied sur une planète du système stellaire d'Arcturus (dans la constellation du Bouvier), malheureusement, cette planète est déjà peuplée d'arcturiens qui ne voient pas cette occupation d'un bon œil (d'ailleurs, ils n'en ont qu'un !) et ils sont généralement dotés d'une force colossale, une guerre difficile se profile...

Les personnages

Chaque personnage :

- sera doté d'une force : pour un arcturien, elle est propre à chacun mais toujours imposante (elle peut aller jusqu'à 100) ; les terriens ont eux une force de base toujours égale à 20 mais cette faiblesse relative peut heureusement être compensée par leurs armes (cf plus bas).
- possédera une jauge de vie initialisée à 200 à la naissance et qui diminuera à chaque coup reçu.

Les armes

- Chaque arme possède une puissance.
- Un terrien peut avoir zéro, une ou plusieurs armes (on peut lui donner une arme à tout moment).
- Un Arcturien n'en a pas (d'ailleurs, il ne saurait pas s'en servir).

Les combats

- Les combats opposent 2 personnages de types différents.
- Un personnage qui frappe un autre lui assène un coup avec sa force de frappe qui est égale à sa force propre, augmentée de la puissance cumulée de ses armes pour les terriens.
- Quand un personnage est frappé par un autre, sa vie diminue d'une quantité égale à la force de frappe de l'agresseur
- Lorsque la jauge de vie devient nulle ou négative, le personnage meurt (un mort ne peut plus combattre).