Leren programmeren – Robot taal

We gaan leren hoe een robot geprogrammeerd kan worden.

1. Verdeel de taken binnen het groepje. Wissel ook af en toe, zodat iedereen elke rol een keer gehad heeft.

Bouwer	Programmeur	Robot		

(als er meer dan 3 kinderen in jullie groepje zitten, kies dan telkens één bouwer en één robot. De rest is programmeur)



- 2. De robot gaat op de gang staan
- 3. De bouwer kiest een opdracht en bouwt het voorbeeld na
- 4. Schrijf het programma, begin op de volgende regel voor een nieuwe beker
- 5. Stapel de bekers weer in elkaar en zet ze op de startpositie
- 6. Draai het voorbeeld om, zodat de robot het niet kan zien
- 7. Haal de robot uit de gang en laat hem/haar het programma uitvoeren
- 8. Klopt het eindresultaat met het voorbeeld, of moeten er fouten uit het programma gehaald worden?

				_

Gebruik deze ruimte voor de andere oefeningen

 1	l	l			