

D228 - Développement d'applications mobiles

Devoir 2 : Projet PizzaPhone

Par Jean-Michel MASIKINI

21923982

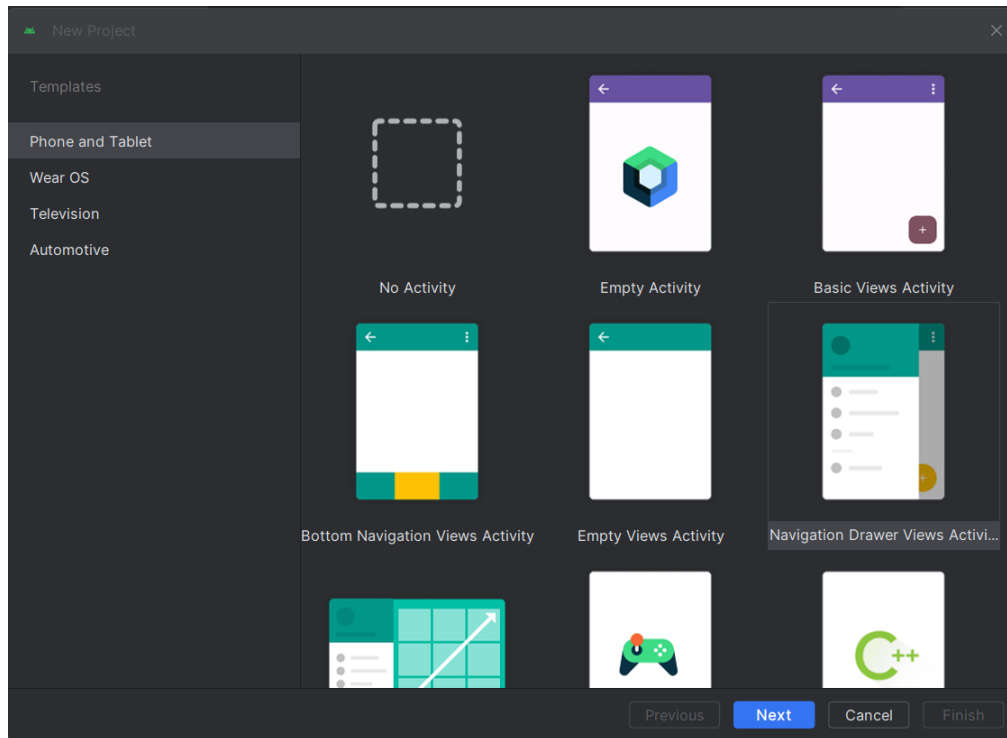
Mai 2024-M2 MIAGE SIN

Sources du projet et APK :

<https://github.com/jeanmichelbt/D228-PizzaPhone.git>

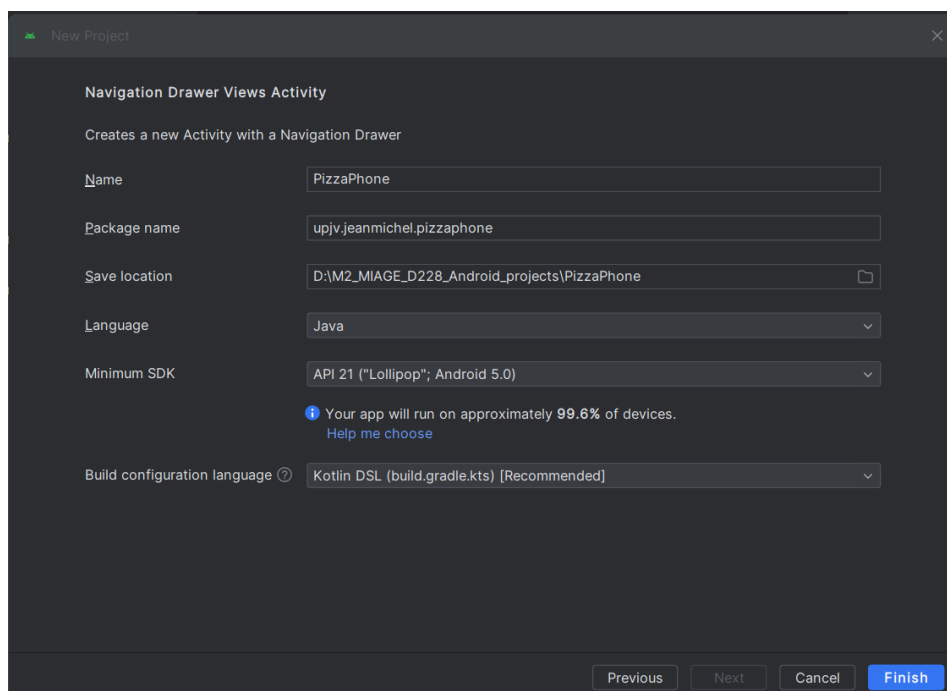
Nouveau projet Android Studio

1. File-New-New project

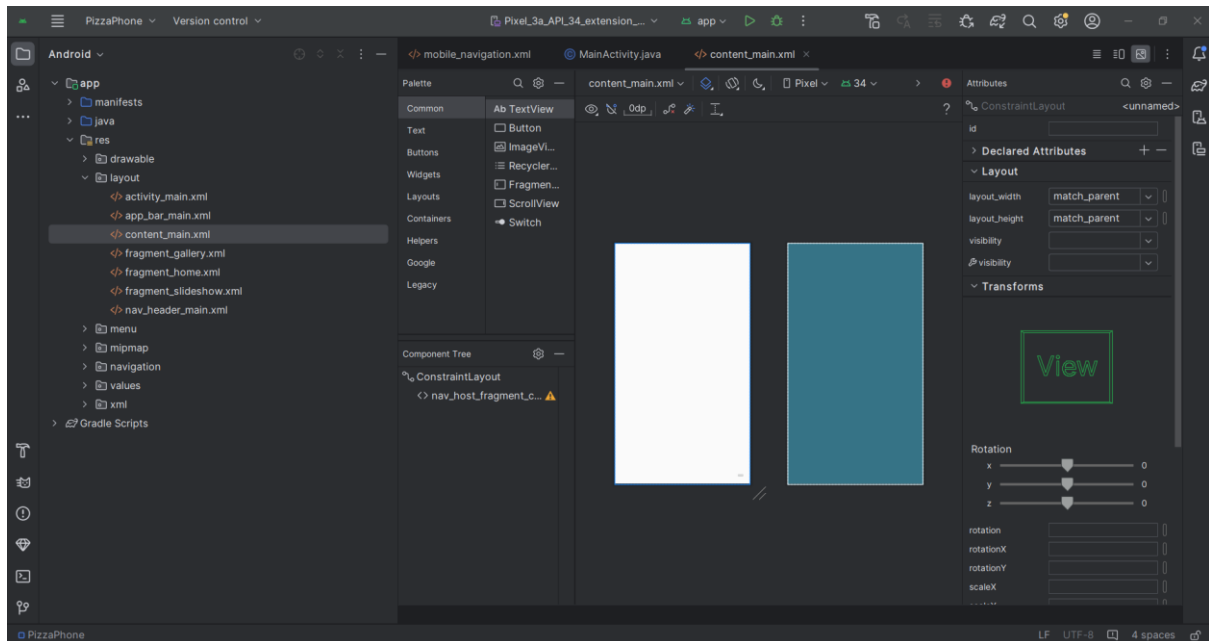


Création d'une nouvelle *Activity* avec *Navigation Drawer Views*.

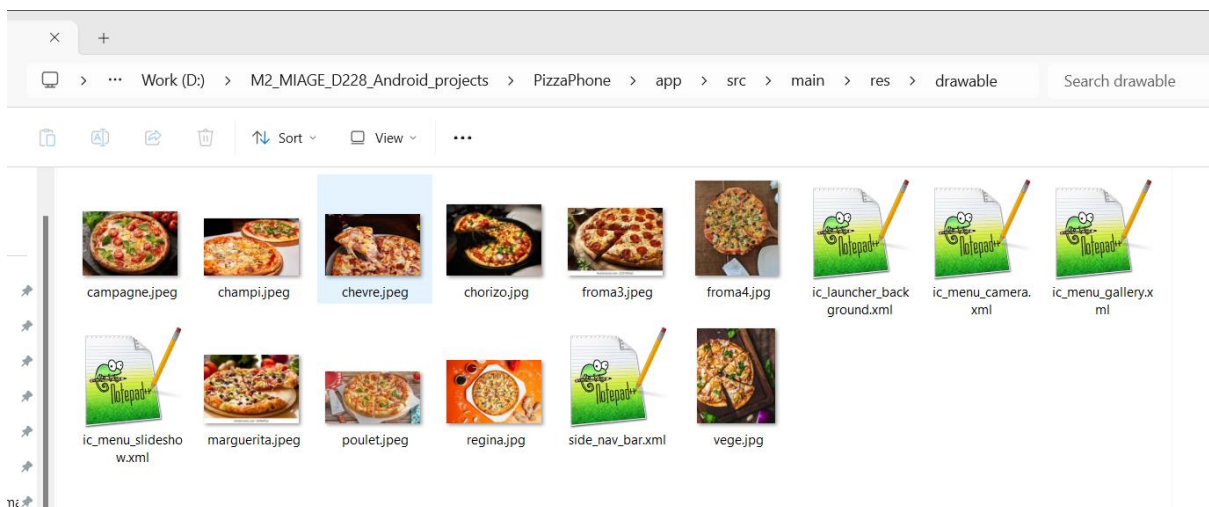
2. Project : PizzaPhone



3. Page principale

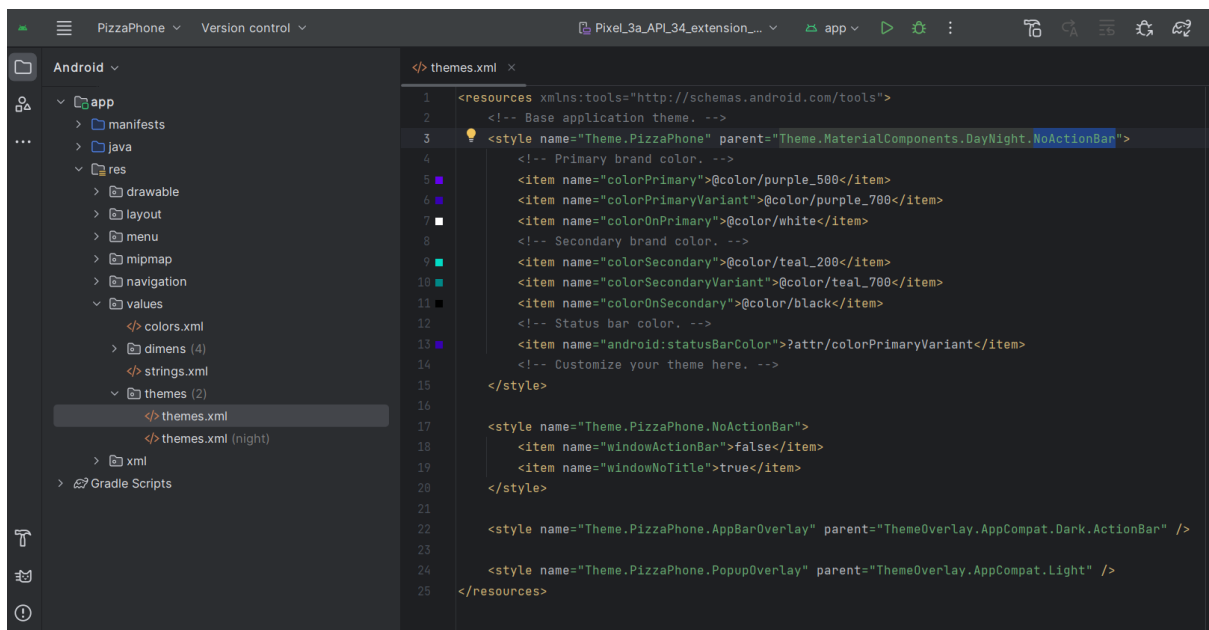


4. Dossier drawable



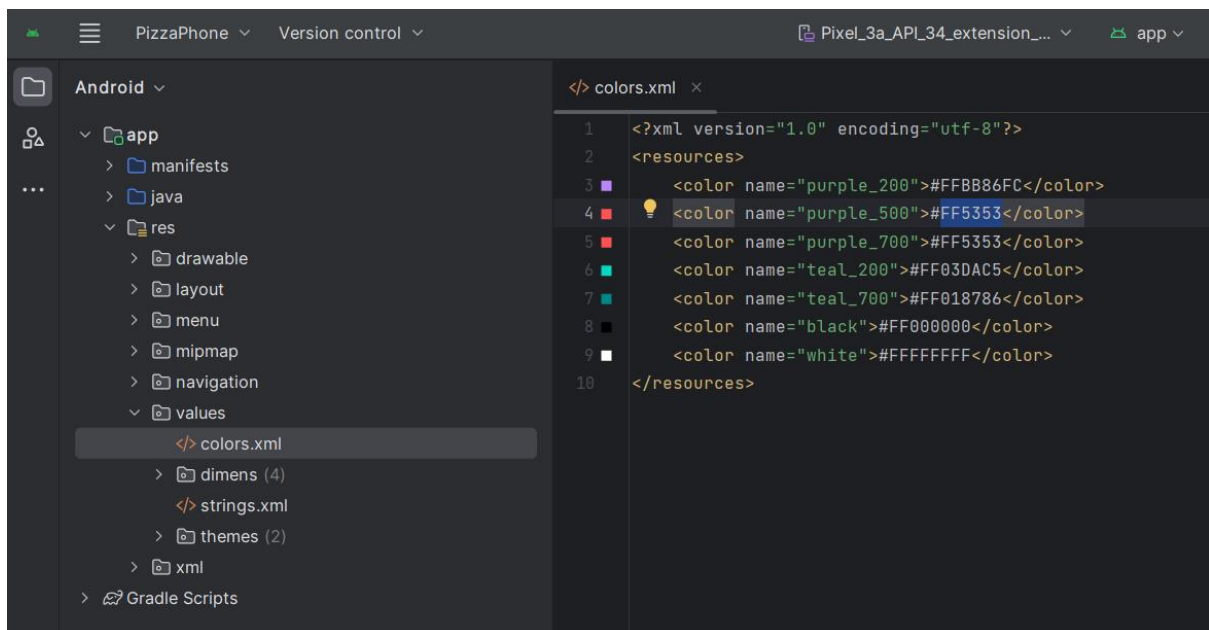
Ajout de quelques images ressources dans le dossier *drawable*.

5. Modification du Thème de base de l'application



Changement du *DarkActionBar* au *NoActionBar*.

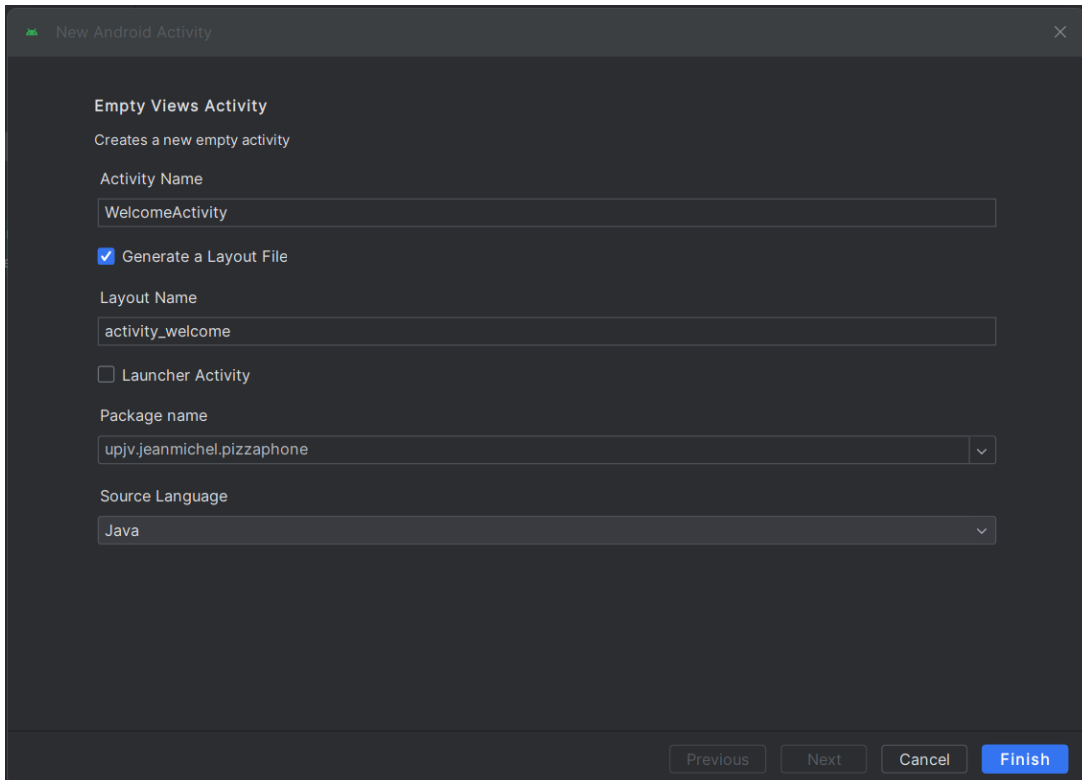
6. Modification du code couleur



Changement des valeurs des *purple_500* et *purple_700* à #FF5353

7. Ajout de quelques Activity

Welcome Activity



New Android Activity

Empty Views Activity
Creates a new empty activity

Activity Name
WelcomeActivity

☒ Generate a Layout File

Layout Name
activity_welcome

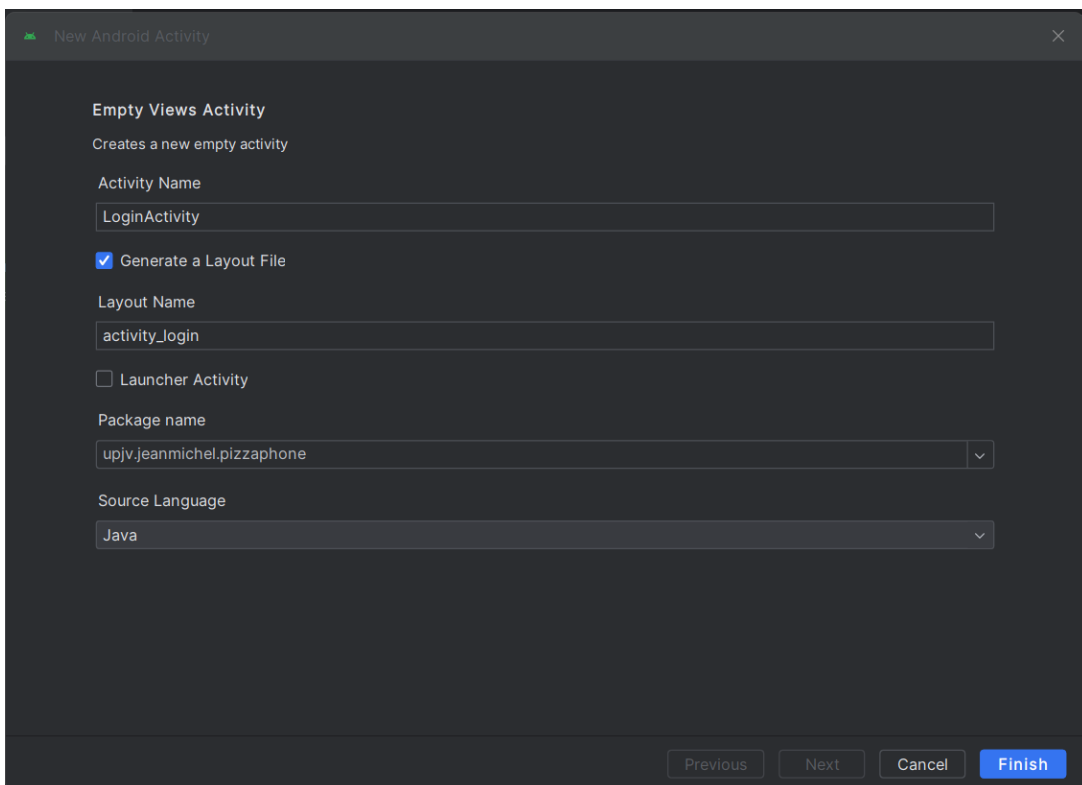
☐ Launcher Activity

Package name
upjv.jeanmichel.pizzaphone

Source Language
Java

Previous Next Cancel Finish

Login Activity



New Android Activity

Empty Views Activity
Creates a new empty activity

Activity Name
LoginActivity

☒ Generate a Layout File

Layout Name
activity_login

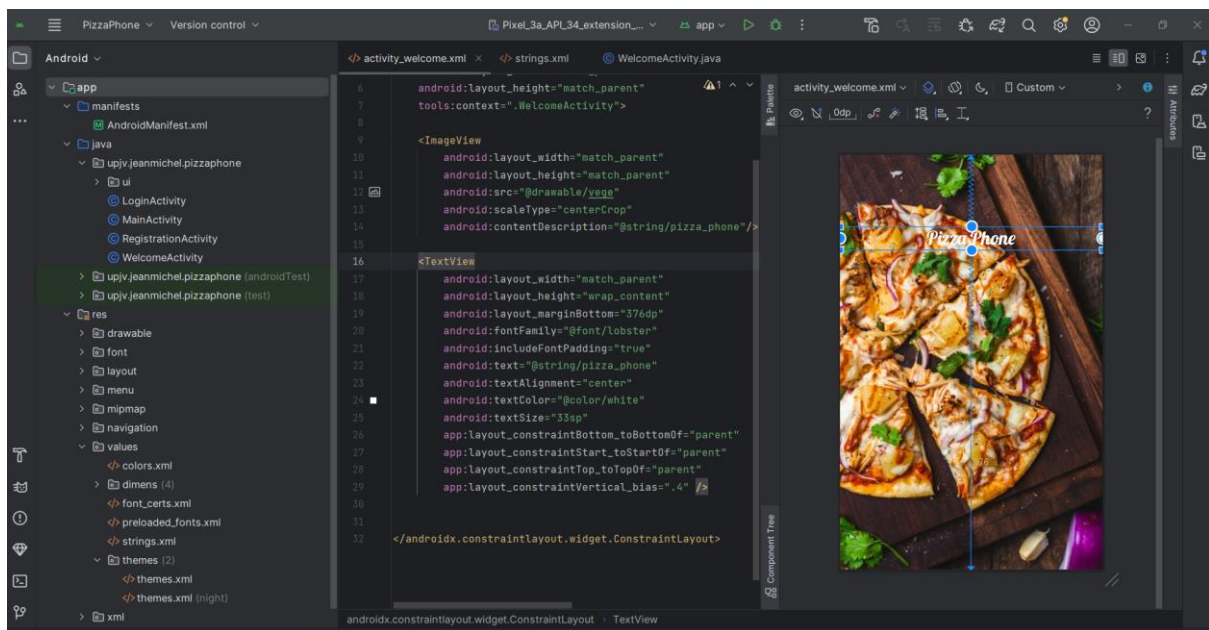
☐ Launcher Activity

Package name
upjv.jeanmichel.pizzaphone

Source Language
Java

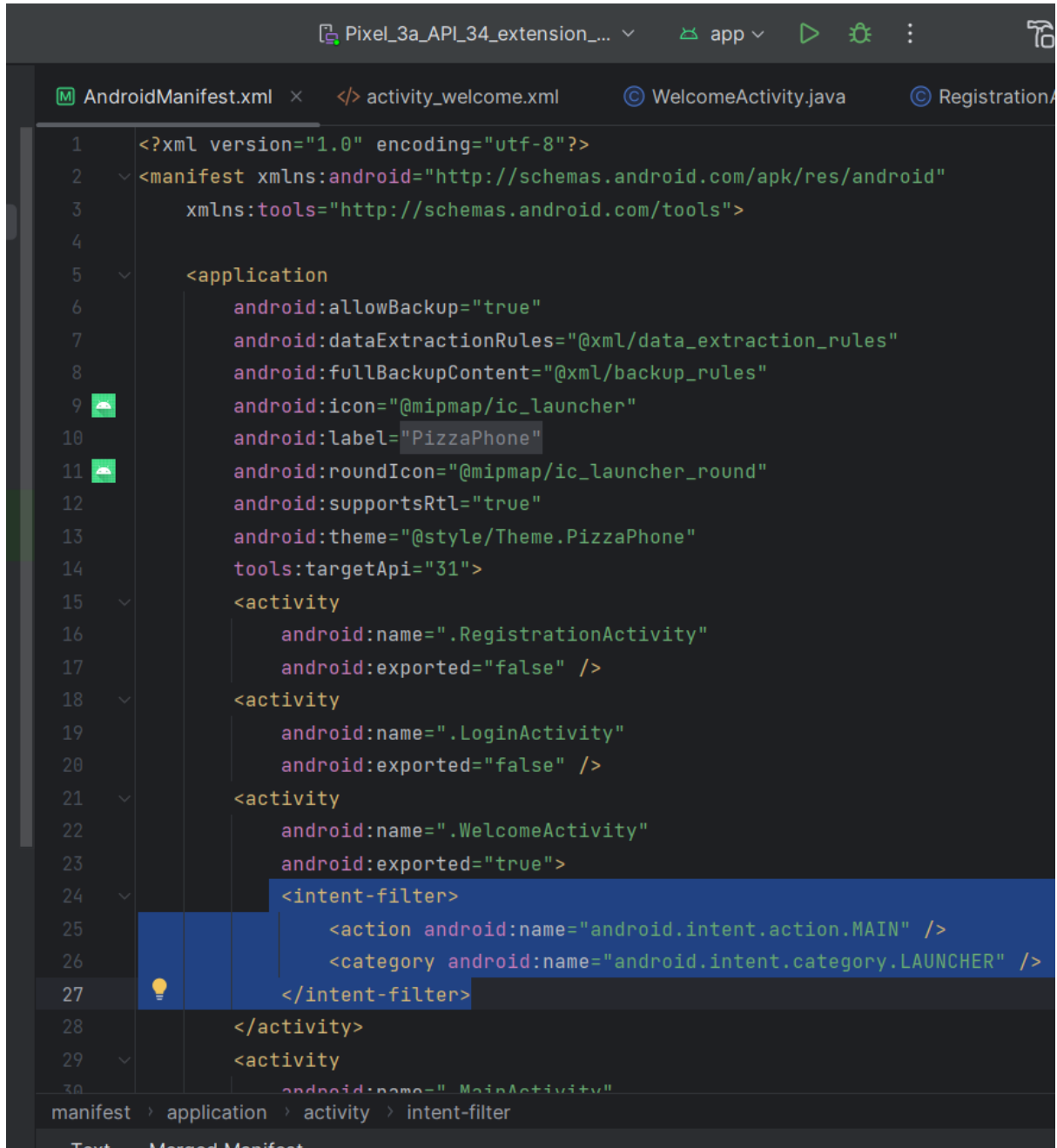
Previous Next Cancel Finish

8. Construction de la page Welcome (Welcome Activity)



9. Test d'exécution du programme

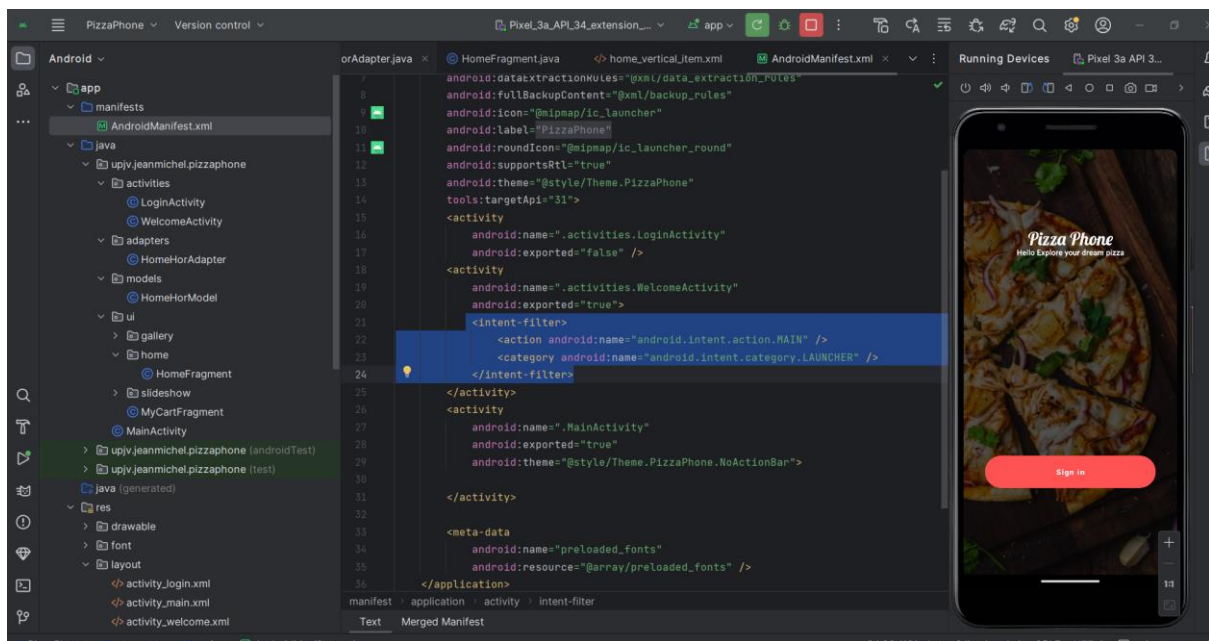
On modifie le fichier AndroidManifest.xml en déplaçant la balise <intent-filter/> à l'intérieur de l'activité WelcomeActivity. Ceci permet de définir WelcomeActivity comme étant l'activité principale qui sera lancée à l'exécution du programme.



```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
4
5    <application
6        android:allowBackup="true"
7        android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
8        android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
9        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
10       android:label="PizzaPhone"
11       android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
12       android:supportsRtl="true"
13       android:theme="@style/Theme.PizzaPhone"
14       tools:targetApi="31">
15
16       <activity
17           android:name=".RegistrationActivity"
18           android:exported="false" />
19
20       <activity
21           android:name=".LoginActivity"
22           android:exported="false" />
23
24       <activity
25           android:name=".WelcomeActivity"
26           android:exported="true">
27           <intent-filter>
28               <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
29               <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
30           </intent-filter>
31       </activity>
32
33       <activity
34           android:name=".MainActivity"
35           android:exported="false" />
36   </application>
37 </manifest>
```

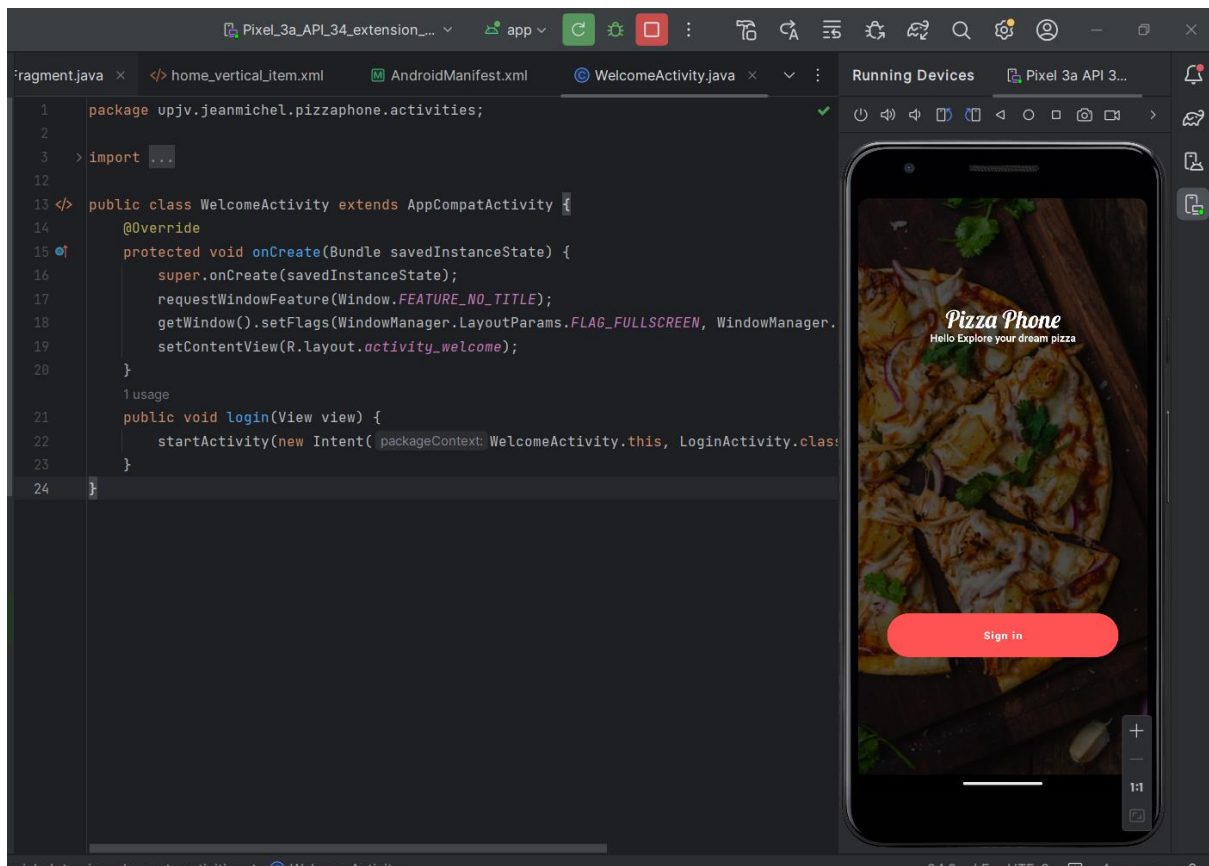
manifest > application > activity > intent-filter

Exécution du programme à travers l'émulateur et lancement de Welcome Activity

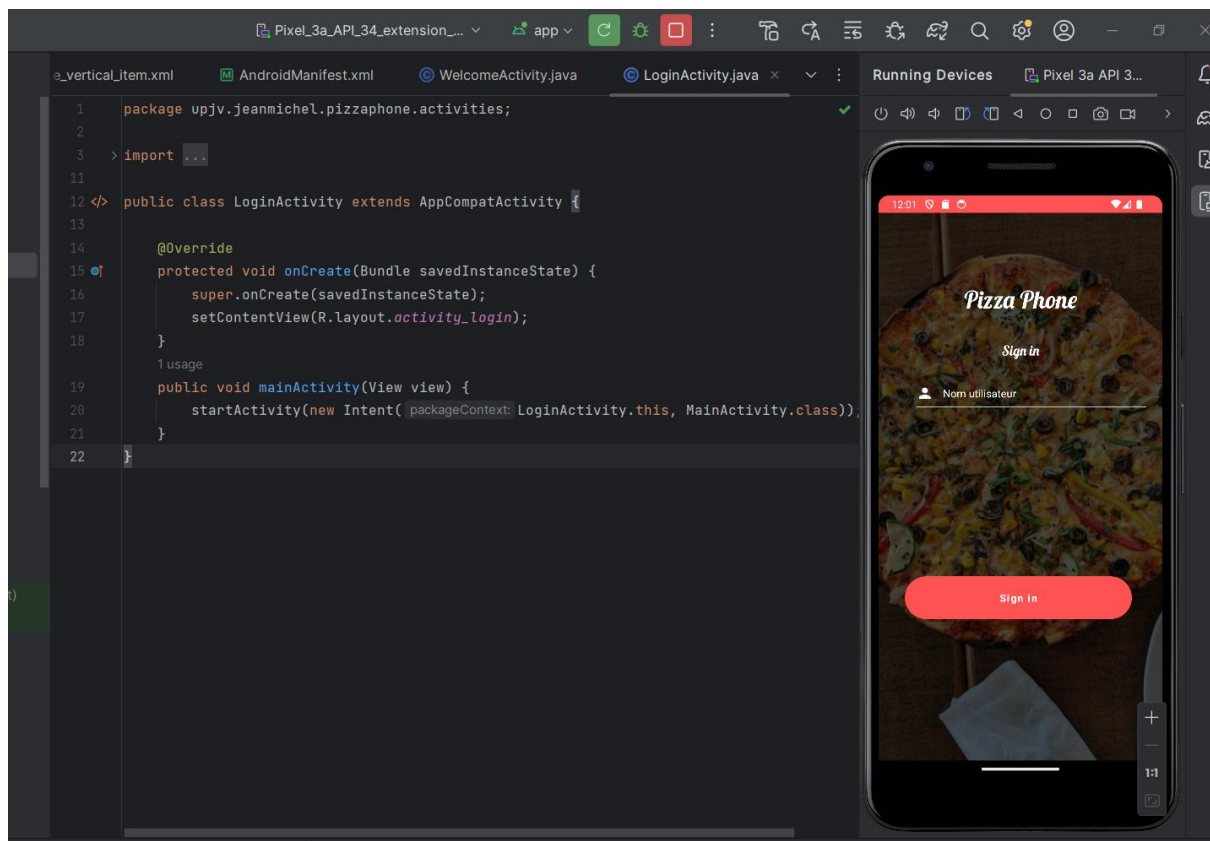


10. Modification de la classe WelcomeActivity

Ajout de la méthode *login* qui permet d'instancier l'Intent qui fait appel à LoginActivity.



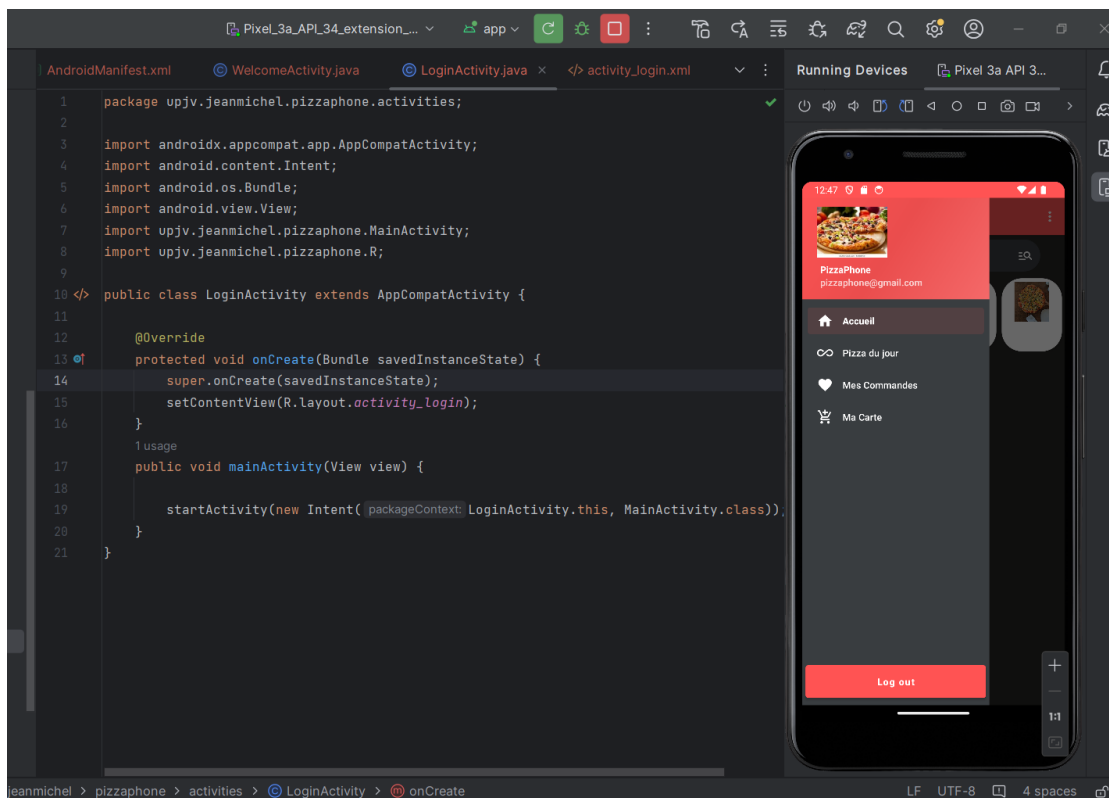
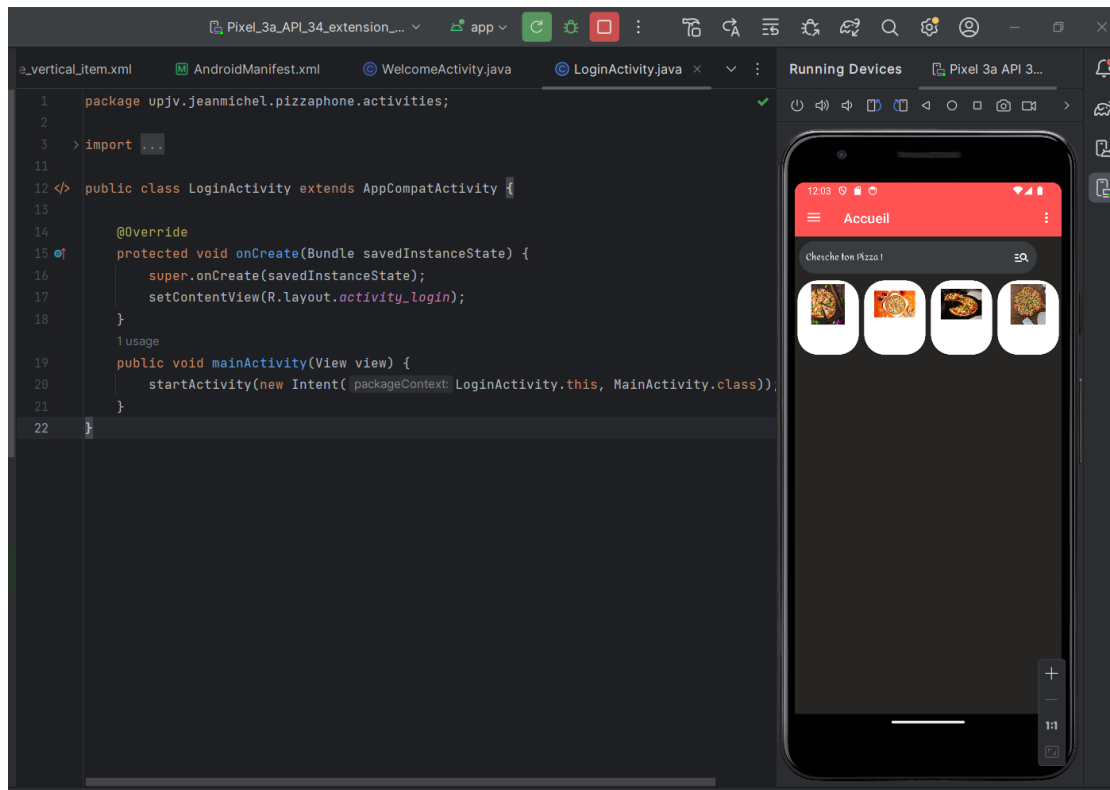
11. Implémentation de LoginActivity



12. Passage de WelcomeActivity à MainActivity

L'exécution du programme lance l'écran `WelcomeActivity`. Lorsqu'on clique sur le bouton `Sign in`, l'écran `MainActivity` s'affiche grâce à la méthode suivante :

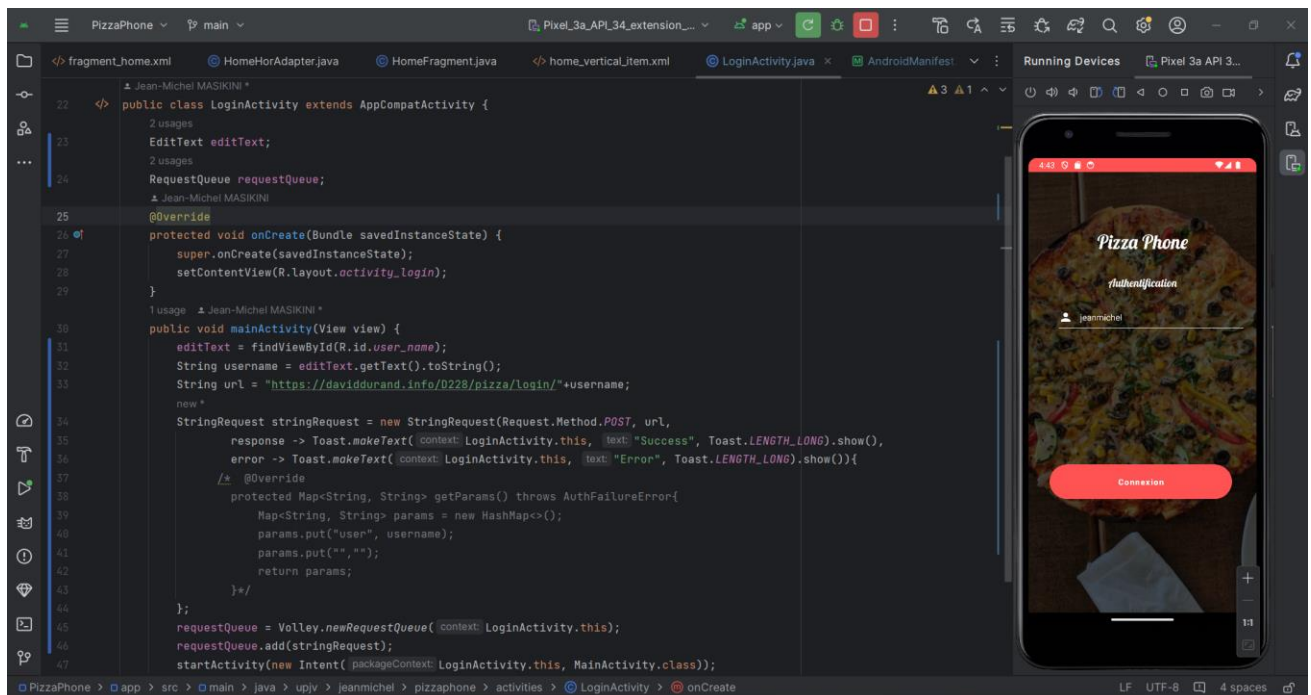
```
public void mainActivity(View view) {  
    startActivity(new Intent(LoginActivity.this, MainActivity.class));  
}
```



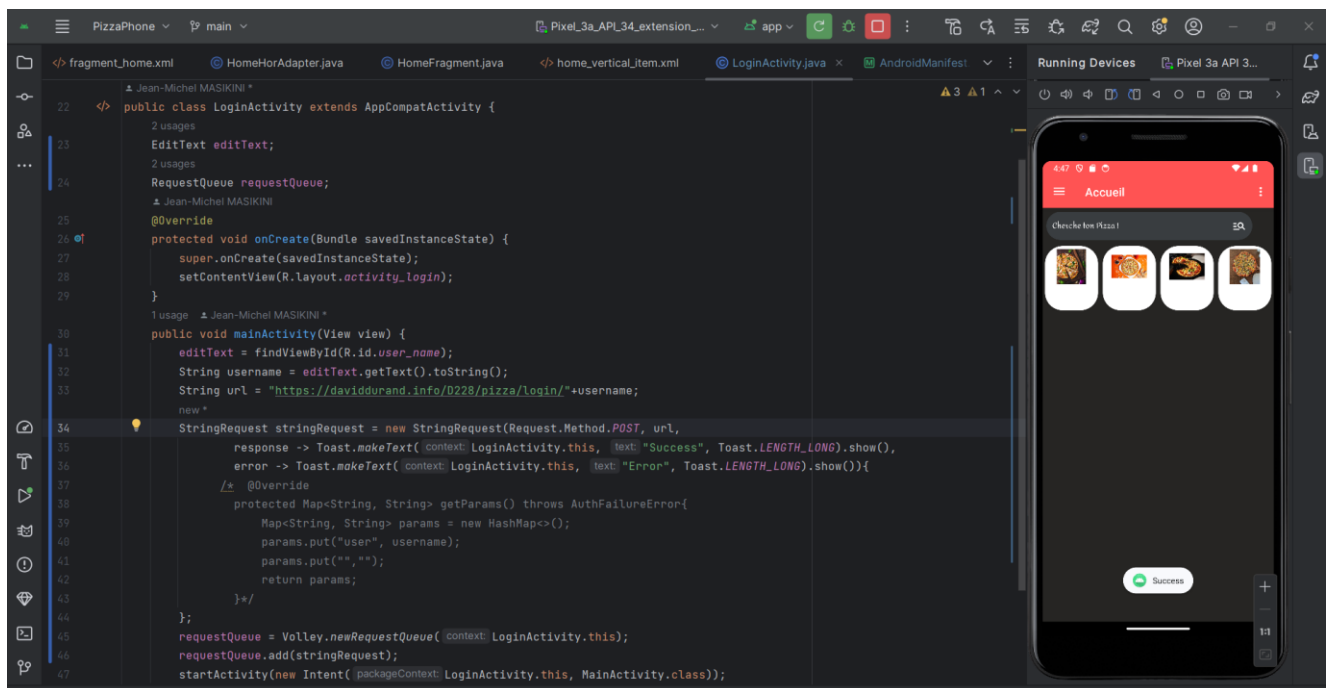
Ecrans MainActivity

Utilisation de l'API Volley pour le test de la connexion http.

Test de la connexion en faisant le POST sur
<https://daviddurand.info/D228/pizza/login/@user>



L'utilisateur est connecté avec succès



Ajout des layouts horizontal et vertical pour afficher les Pizza manuellement avant le chargement automatique via l'appel de l'endpoint du backend

