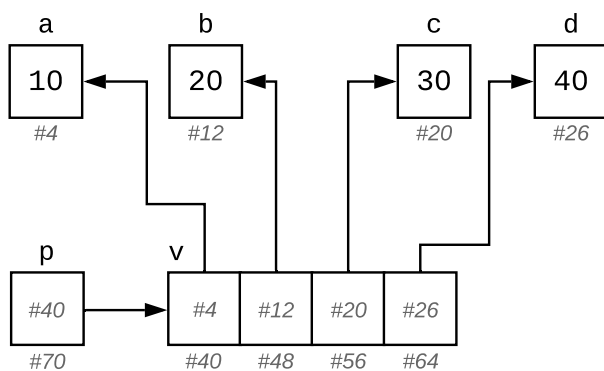


## Vetor de Ponteiros



Determine os valores com base na ilustração

p : \_\_\_\_\_  
 \*p : \_\_\_\_\_  
 \*\*p : \_\_\_\_\_  
 p[1] : \_\_\_\_\_  
 \*p[1] : \_\_\_\_\_  
 \*\*(p+2) : \_\_\_\_\_  
 v : \_\_\_\_\_  
 v[3] : \_\_\_\_\_  
 v+3 : \_\_\_\_\_  
 \*(v+3) : \_\_\_\_\_  
 \*\*(v+3) : \_\_\_\_\_

Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração acima.

Escreva um trecho de código que imprima os valores 10, 20, 30 e 40. Não é permitido o uso de colchetes. Utilize a notação de ponteiros (\* e aritmética de ponteiro)