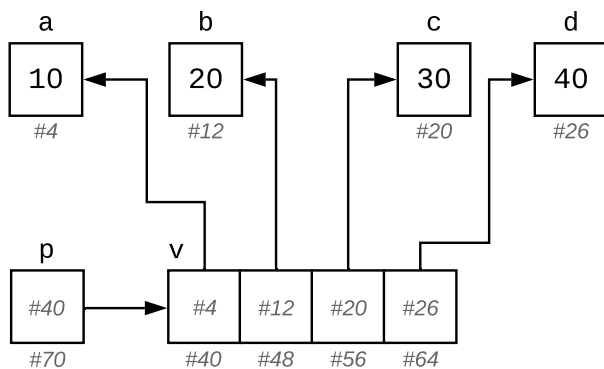


## Vetor de Ponteiros



Determine os valores com base na ilustração

```
p: #40
*p: #4
**p: 10
p[1]: #12
*p[1]: 20
**(p+2): 30
v: #40
v[3]: #26
v+3: #64
*(v+3): #26
**(v+3): 40
```

Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração acima.

```
int a = 1;
int b = 2;
int c = 3;
int d = 4;

int* v[4];
int**p = v;

v[0] = &a;
p[1] = &b;
*(v+2) = &c;
*(p+3) = &d;
```

Escreva um trecho de código que imprima os valores 10, 20, 30 e 40. Não é permitido o uso de colchetes. Utilize a notação de ponteiros (\* e aritmética de ponteiro)

```
int i;
for(i=0; i<4; i++){
    //printf("%d\n", *v[i]);
    printf("%d\n", **(p+i));
}
```