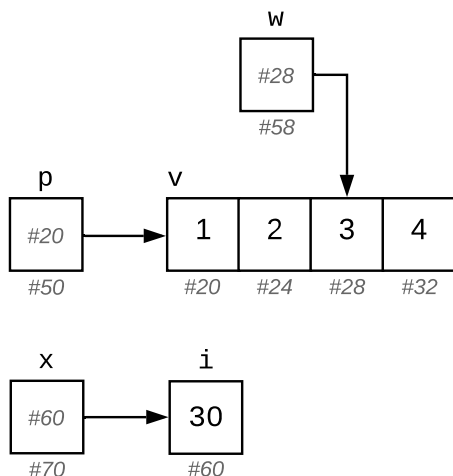


Relação entre ponteiros e vetores



Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração acima.

```
int v[4] = {1, 2, 3, 4};
int* p = v;
int* w = v + 2;

int i = 30;
int* x = &i;
```

Determine os valores com base na ilustração

p: #20	p + 3: #32
v: #20	&p[3]: #32
&v[0]: #20	*(p+3): 4
v + 1: #24	p[3]: 4
*(v+2): 3	
w: #28	
*w: 3	
w[1]: 4	
x: #60	
&x: #70	
*x: 30	
x[0]: 30	

Escreva um trecho de código que imprima os valores 1, 2, 3 e 4 a partir da variável p. Utilize a notação de sua preferência.

```
printf("%d\n", p[0]);
printf("%d\n", *(p+1));
printf("%d\n", p[2]);
printf("%d\n", p[3]);
```