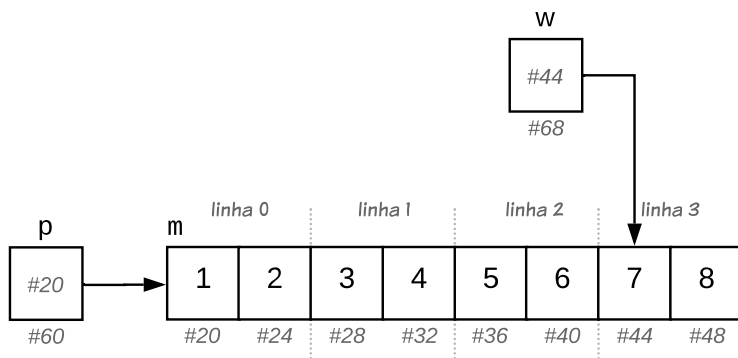


Matriz com alocação estática



Escreva o código que reproduz a ilustração acima

Determine os valores com base na ilustração

`m` : _____
`m[0]` : _____
`p` : _____
`m+1` : _____
`m[1]` : _____
`p + 3` : _____
`m[0][0]` : _____
`*m [0]` : _____
`*p` : _____
`p[0]` : _____
`m[3][1]` : _____
`*(m[3] + 1)` : _____
`*(*(m+3)+1)` : _____
`*(p+(3*2)+1)` : _____
`w[1]` : _____
`*(w+1)` : _____

Com base na ilustração, escreva um trecho de código que percorra todos os elementos da matriz e imprima o endereço de memória e o valor armazenado. O código deve ser genérico, ou seja, deve ser capaz de percorrer qualquer matriz. Para isso, utilize 2 variáveis para representar o número de linhas e colunas da matriz. Por exemplo:

```
int num_linhas = 4, num_colunas = 2;
```

Neste trecho, utilize a variável `m` por meio da notação de colchetes.

Neste trecho, utilize a variável `p` e a notação de ponteiros. Não é permitido o uso dos colchetes.