

IPC1 SECCIÓN A

FRONTEND: EL ROSTRO DEL DESARROLLO WEB

Jeannira Sic

A photograph of a group of people laughing and cheering. One person in the foreground is pointing upwards with their index finger. The background is slightly blurred.

PRESENTACIÓN DE HOY

- Arquitectura tres capas
- ¿Qué es Angular?
- Estructura
- Componentes
- Servicios
- Comandos básicos
- Ejemplo práctico

ARQUITECTURA TRES CAPAS





¿QUÉ ES ANGULAR?

Angular es una plataforma de desarrollo web.

- Componentes para crear aplicaciones web.
- Bibliotecas con amplias funciones.
- Herramientas para desarrollar, compilar, probar y actualizar el código.

- e2e (end to end): tests automáticos
- node_modules: dependencias
- src: código del proyecto
 - app: ubicación de los componentes
 - app.module.ts
 - assets: archivos adicionales
 - environments: variables de entorno
 - favicon.ico: ícono del proyecto
 - index.html: página principal
 - main.ts: configuraciones globales
 - styles.css: estilos globales de css
 - test.ts: configuración de tests
- editorconfig: configuración editor
- angular.json: configuracion de angular
- package.json: configuracion del proyecto

ESTRUCTURA

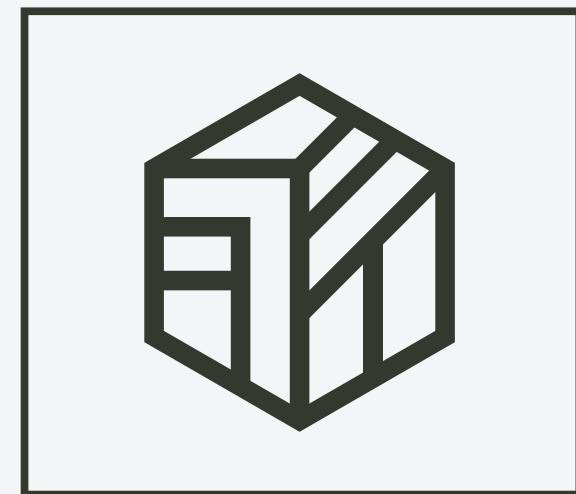
Elementos o vistas de cada pantalla en Angular. Están compuestos por:

- Un archivo HTML (.html)
- Un archivo CSS (.css)
- Un archivo Typescript (.ts)
- Un archivo de pruebas(spec.ts)

COMPONENTES DE ANGULAR

¿QUÉ ES HTML?

HTML es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web.



Etiquetas básicas HTML

DIVISIÓN

`<div></div>`

TEXTO

`
 <h1></h1> ... <h6></h6> <p></p>`

MULTIMEDIA Y ENLACES

` <video></video> <a>`

LISTAS

`` ordenadas, `` desordenadas,
`` para elementos dentro de la lista

¿Qué es CSS?

Es lo que se denomina lenguaje de hojas de estilo en cascada y se usa para estilizar elementos escritos en un lenguaje de marcado como HTML

```
<style>
  p {
    text-align: center;
    font-size: 16px;
    color: pink;
  }
</style>
```



¿QUÉ ES TYPESCRIPT?

Es un lenguaje de programación libre y de código abierto desarrollado y mantenido por Microsoft.

Servicios

ES UN PROVEEDOR DE DATOS, QUE MANTIENE LÓGICA DE ACCESO A ELLOS Y OPERATIVA RELACIONADA CON EL NEGOCIO Y LAS COSAS QUE SE HACEN CON LOS DATOS DENTRO DE UNA APLICACIÓN.

Comandos básicos

- `NG NEW [NOMBRE]`
- `NG SERVE`
- `NG GENERATE COMPONENT / SERVICE [NOMBRE]`
- `NG BUILD`
- `NG TEST`



¿QUÉ ES ANGULAR MATERIAL?

Es una librería de componentes web con un diseño Material design, una guía de estilo creada por Google para Android y para sus aplicaciones.

EJEMPLO PRÁCTICO

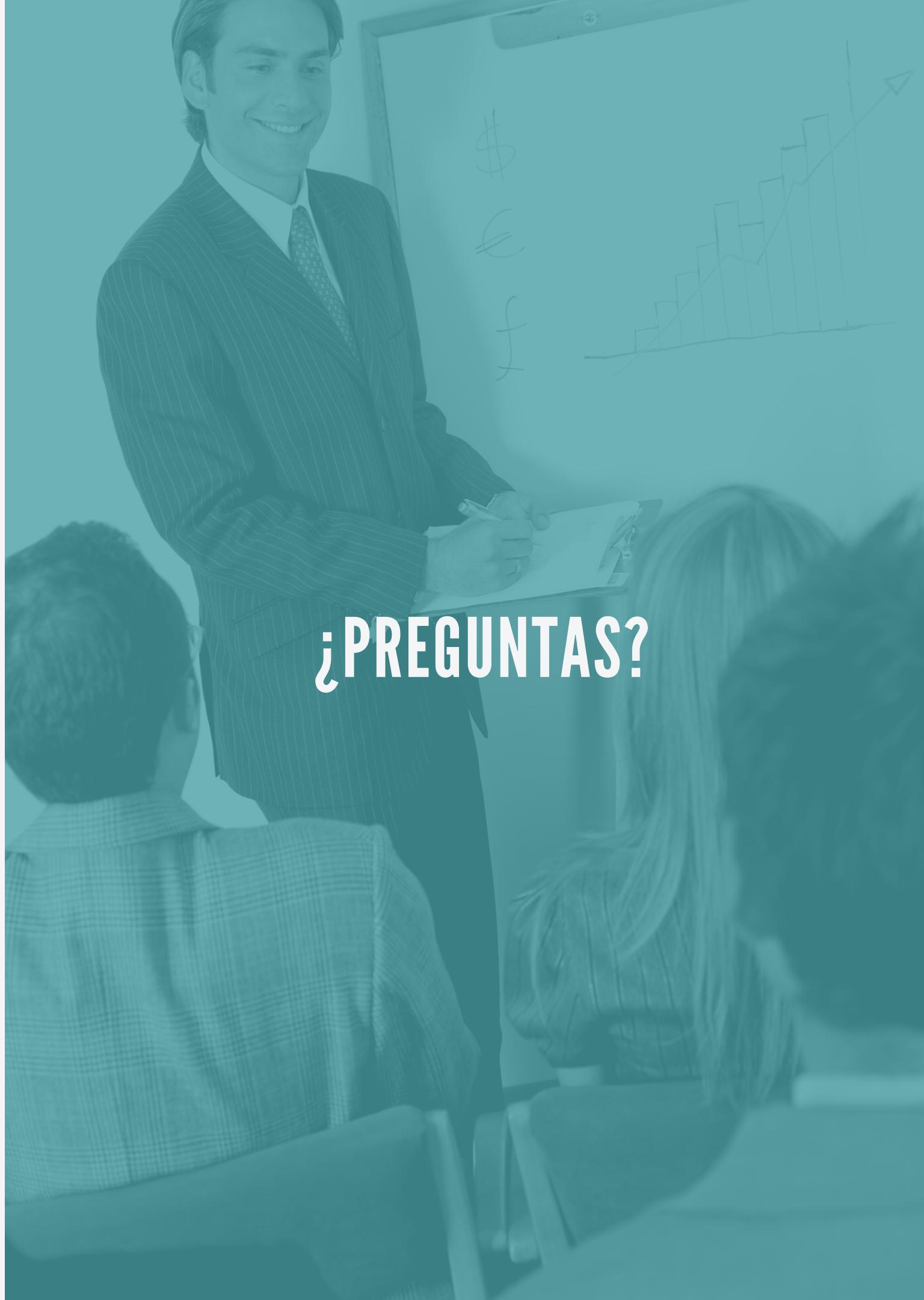


CORREO

jeannirasic@gmail.com

GITHUB

jeannirasic/IPC1_A_Conferencia
(github.com)



¿PREGUNTAS?