

1. Dado el script siguiente contesta las siguientes preguntas

a. Que variables utiliza

R=\$v1, \$v2

b. Que hace el script

R= comprueba si V2 es menor que V1 , sacara en pantalla el menor

c. Completa los echo para que se entienda mejor

R=

d. Cambia los nombres de las variables para que sea mas legible.

R=

```
1  #!/bin/bash
2  echo "Introduce dos numeros "
3  read -p v1
4  if [[ -f $v1 ]]; then
5      v2=$(wc -l "$v1")
6      echo "es menor $v2"
7  else
8      echo "$v1 es menor "
9  fi
10
```

```
#!/bin/bash
echo "Introduce "
read v1
if [[ -f $v1 ]]; then
    v2=$(wc -l < "$v1")
    echo "          $v2"
else
    echo "          "
fi
```

2. Que hace el siguiente script. Mejoralo para que pida números hasta que se introduzca un cero.

```
#!/bin/bash
read -p "Introduce un número: " num
while [$num==0] then; do
echo "script terminado"
done

break

for i in {1..10}; do
echo "$num x $i = $((num * i))"
```

R=

```
#!/bin/bash
read -p "Introduce un número: " num
for i in {1..10}; do
echo "$num x $i = $((num * i))"
```

3. Crea un script que reciba como parámetro la ruta a un fichero y que nos indique si tiene permisos de ejecución.

El script deberá verificar que se ha introducido algún parámetro, y en el caso de que se haya introducido, verificar antes de comprobar los permisos que el fichero existe.

4. Crea un script que reciba como parámetro un número y nos indique si es un número par o impar.

```
1  #!/bin/bash
2
3  # Solicitar al usuario un número
4  read -p "Introduce un número: " numero
5  i=4
6  while [$i -le $num] ; do
7      echo numero: $i
8      ((i+= 2))
9  done
10 read -p "introduce un numero para mostrar"
11
12 for ((i=1; i <=num; i++)); do
13     echo "numero par: $((i * 2))"
14 done
15
```

R=

5. Crea un script que pida numero entre 0 y 7 el programa acaba cuando se introduzca un 0 y según el numero introducido diga que dia de la semana es.

```
scripts2 > shell.1 > $ shell-3.sh
1  #!/bin/bash
2
3  read -p "Introduce un número entre el 1 y el 12: " numero
4
5  case $numero in
6      1) dia="lunes" ;;
7      2) dia="martes" ;;
8      3) dia="miercoles" ;;
9      4) dia="jueves" ;;
10     5) dia="viernes" ;;
11     6) dia="sabado" ;;
12     7) dia="domingo" ;;
13     *0) dia="Número fuera de rango" ;;
14 esac
15
16 echo "El dia correspondiente es: $dia"
```

R=

6. Cree un programa q pida un numero y muestre su tabla de multiplicar

7. Cree un programa que pregunte si quieres continuar el programa debe acabar cuando se introduzca N

```
1  #!/bin/bash
2  while true; do
3      read -p "quieres continuar? S/N" respuesta
4      if [ $respuesta == "N" ] then
5
6          echo "programa terminado"
7
8          break
9
10     fi
11
12     Echo "terminado"
13
14 done
15 |
```

R=