

INSTALAÇÃO AMBIENTE ANDROID STUDIO



WINDOWS

Requisitos mínimos para instalação

- Microsoft® Windows® 8/7/Vista/2003 (32 ou 64 bits)
- Mínimo de 2 GB de RAM, 4 GB de RAM recomendado
- Espaço de 400 MB no disco rígido
- Pelo menos 1 GB para o Android SDK, imagens do sistema de emulador e caches
- Resolução de tela de 1.280 x 800 no mínimo
- Kit de desenvolvimento Java (JDK) 7
- Opcional para emulador acelerado: Processador Intel® compatível com Intel® VT-x, Intel® EM64T (Intel® 64) e Desativador de bit executável (XD)

Fonte: <http://developer.android.com/intl/pt-br/sdk/index.html#Requirements>

INSTALAÇÃO

1. Verificar se o Windows é 32 ou 64 Bits
2. Download do JDK através do link
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>
3. Download do Android Studio de acordo com cada sistema operacional (já identificado automaticamente ao acessar o site) através do link
<http://developer.android.com/intl/pt-br/sdk/index.html#top>
 - a. Opção de download de forma apartada do pacote, através do link
<http://developer.android.com/intl/pt-br/sdk/index.html#Other>
4. Configurar o SDK através do SDK Manager
5. Criar o AVD
6. Instalar o HAXM
{SDK_FOLDER}\extras\intel\Hardware_Accelerated_Execution_Manager\intelhaxm.exe. O caminho do diretório SDK pode ser visualizado no seu próprio SDK Manager.
<https://software.intel.com/en-us/android/articles/installation-instructions-for-intel-hardware-accelerated-execution-manager-windows>

POSSÍVEIS PROBLEMAS DURANTE A INSTALAÇÃO

emulator: ERROR: x86_64 emulation currently requires hardware acceleration!

Please ensure Intel HAXM is properly installed and usable.

CPU acceleration status: HAX kernel module is not installed!

"VT not supported"

Solução

- Caso você utilize o antivírus Avast, precisa desabilitar a opção "Habilitar a virtualização assistida por hardware". Na tela inicial do Avast, vá em Configurações > Solução de Problemas e, em seguida, desmarque a opção mencionada acima, caso esteja habilitada.
- Habilitar a opção "Virtualization Technology" através da BIOS
- Caso sua CPU seja da AMD, no AVD Manager, basta criar um dispositivo clonado baseado em armeabi-v7a (não utilize x86 ou x64). Pronto, utilize o emulador a partir deste dispositivo clonado que você criou.



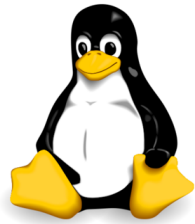
MAC OS X

Requisitos mínimos para instalação

- Mac® OS X® 10.8.5 ou posterior, até o 10.9 (Mavericks)
- Mínimo de 2 GB de RAM, 4 GB de RAM recomendado
- Espaço de 400 MB no disco rígido
- Pelo menos 1 GB para o Android SDK, imagens do sistema de emulador e caches
- Resolução de tela de 1.280 x 800 no mínimo
- Ambiente de tempo de execução Java (JRE) 6
- Kit de desenvolvimento Java (JDK) 7
- Opcional para emulador acelerado: Processador Intel® compatível com Intel® VT-x, Intel® EM64T (Intel® 64) e Desativador de bit executável (XD)

No Mac OS, execute o Android Studio com o Ambiente de tempo de execução Java (JRE) 6 para otimizar a renderização de fontes. Você pode, então, configurar o projeto para usar o Kit de desenvolvimento Java (JDK) 6 ou o JDK 7.

Fonte: <http://developer.android.com/intl/pt-br/sdk/index.html#Requirements>



Linux

Requisitos mínimos para instalação

- Área de trabalho GNOME ou KDE
- Biblioteca GNU C (glibc) 2.15 ou posterior
- Mínimo de 2 GB de RAM, 4 GB de RAM recomendado
- Espaço de 400 MB no disco rígido
- Pelo menos 1 GB para o Android SDK, imagens do sistema de emulador e caches
- Resolução de tela de 1.280 x 800 no mínimo
- Kit de desenvolvimento Oracle® Java (JDK) 7

Testado no Trusty Tahr do Ubuntu® 14.04 (distribuição de 64 bits capaz de executar aplicativos de 32 bits).

Fonte: <http://developer.android.com/intl/pt-br/sdk/index.html#Requirements>

Instalação

1. Fazer download do Android Studio no link:
<http://developer.android.com/intl/in/sdk/index.html#top>
2. Fazer download do JDK no link:
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

3. Fazer instalação do JDK, supondo que o nome do arquivo seja: **jdk-8u73-linux-x64.rpm**, ficaria assim: **rpm -ivh jdk-8u73-linux-x64.rpm**, esse é o procedimento em distribuições baseadas em Red Hat, para distribuições baseadas em Debian o nome do arquivo seria: **jdk-8u73-linux-x64.deb** e a instalação seria: **dpkg -i jdk-8u73-linux-x64.deb**
4. Localizar o diretório de instalação do JDK, cuidado para não confundir com o JRE,

```
[wagner@localhost bin]$ alternatives --config java
Há 3 programas que oferecem "java".

  Seleção      Comando
-----
* 1            /usr/lib/jvm/java-1.8.0-openjdk-1.8.0.71-1.b15.fc23.x86_64/jre/bin/java
  2            /usr/lib/jvm/jre-1.8.0u66-sun-x64/bin/java
+ 3            /usr/java/jdk1.8.0_74/jre/bin/java

Indique para manter a seleção atual[+] ou digite o número da seleção: ^C
```

para isso basta executar no terminal: **alternatives --config java**

agora copia o caminho: **/usr/java/jdk1.8.0_74/** e ignora o que vem depois.

5. Criar e exportar a variável **JAVA_HOME** com o comando:
JAVA_HOME=/usr/java/jdk1.8.0_74/
export JAVA_HOME
6. Criar um arquivo com essas informações com o comando:
echo "JAVA_HOME=/usr/java/jdk1.8.0_74/" > /etc/profile.d/java.sh
se ocorrer algum erro fazer com usuário root
7. Extrair o arquivo do Android Studio com o comando: **unzip ARQUIVO.ZIP** ou basta clicar com o botão direito e terá uma opção para extrair.
8. Entrar no diretório que contém o script de instalação com o comando:
cd android-studio/bin
9. Dar permissão de execução ao script com o comando: **chmod +x studio.sh**
10. Executar e começar a instalação do Android Studio com o comando: **./studio.sh** ou **sh studio.sh**