Jean Patrick Tremeschin Torres

Rua Frei Germano, 121 - 91530-060 - Porto Alegre - RS

☐ +55 51 99341 9137 • ☐ tremeschin.jean@gmail.com jeanpttorres.github.io

Sou mestre em Ciência da Computação pela UFMS e tenho bastante interesse em ensino, desenvolvimento e pesquisa. Atualmente sou membro do Laboratório de Experimentação Algorítmica da UFMS e estou iniciando atividades acadêmicas em Porto Alegre me preparando para o programa de doutorado.

Vínculos Anteriores

Professor Contratado - Graduação

Campo Grande - MS

Universidade Federal de Mato Grosso do Sul

Fevereiro 2019 - Agosto 2020

Lecionei as disciplinas Fundamentos de Teoria da Computação, Fundamentos Matemáticos para a Computação e Programação II. Fui membro da equipe local organizadora da Maratona de Programação da ACM.

Desenvolvedor PHP - Bolsista

Campo Grande - MS

Universidade Federal de Mato Grosso do Sul

2017-2018

Trabalhei no desenvolvimento do sistema DPD de alocação de professores na Faculdade de Computação utilizando a framework Cake PHP. Fui também desenvolvedor responsável pelos sistemas de Gerenciamento de Concursos e de Gerenciamento de Laboratórios, escritos em PHP e utilizando a framework Laravel.

Greensboro - NC Research Assistant

University of North Carolina at Greensboro

2015

Contratado pela Universidade UNCG para participar do projeto de pesquisa "A study on the Current Syntactic Analyzers considering Reported Security Flaws". Durante a pesquisa um analisador sintático para as linguagens C/C++ foi proposto e sistemas internos da Universidade foram refatorados.

Educação

Formação Acadêmica.....

Mestrado em Ciência da Computação Campo Grande - MS Universidade Federal de Mato Grosso do Sul, Otimização Combinatória 2017-2019

Bacharelado em Ciência da Computação Campo Grande - MS

Universidade Federal de Mato Grosso do Sul, Faculdade de Computação

Greensboro - NC Graduação Sanduíche

University of North Carolina at Greensboro

2014-2015

2012-2015

Formação Complementar....

Ferramentas TICs na Educação Universidade Federal de Mato Grosso do Sul, Educação Campo Grande - MS

2020

2020

Gamificação na Educação

POCA/UFSCAR

Fundamentos e Práticas na Linguagem de Programação Swift

Hackatruck

Instituto de Pesquisas Eldorado, Desenvolvmento

Universidade Federal de São Carlos, Educação

2016

1/2

Projetos Notáveis.....

o Matheurísticas para o Problema da Seleção de Cadeias e Segmentos Distinguíveis

Elaborei heurísticas baseadas em modelos matemáticos utilizando a linguagem de programação C++ e a biblioteca de otimização SCIP. O trabalho pode ser encontrado em: https://doi.org/10.1016/j.endm.2018.03.020.

o Sistema de Distribuição Professor Disciplina - DPD

Desenvolvi uma interface web para o sistema DPD utilizando a linguagem de programação PHP e framework CakePHP.

Sistema de Gerenciamento de Laboratórios

Fui líder no desenvolvimento do Sistema Web de Gerenciamento de Laboratórios, construído adotando as tecnologias Vue.JS e Laravel.

Gamificação para o Ensino - Uma Aplicação na Disciplina de Fundamentos Matemáticos para a Computação

Apliquei e gerenciei os principais conceitos de gamificação, como reforço por conquista, níveis de experiência e narrativa transmídia em três diferentes turmas de graduação. O engajamento e desempenho dos alunos foram compilados, assim como o resultado obtido via formulários de autoavaliação.

o Biblioteca de Proteção e Alocação de Links Compartilhados de Backup

Desenvolvi uma biblioteca em C com técnicas de reconstrução de caminhos em redes através de proteção de links de caminhos. O algoritmo base implementado utiliza um modelo matemático para decidir sobre o uso de preempção nos links.

Habilidades técnicas e pessoais

o Linguagens de Programação:

Proficiente em: C, C++, Rust, Go, Haskell, PHP Conhecimento alto (porém sem grandes projetos): Java, C#, Lisp, Python, R, Dart.

- o Frameworks: Laravel, Cake PHP, SCIP Optimization Suite, OpenMPI, Rocket, Vue.js, .NET Core.
- o Tecnologias: Git, SQL, AWS, CPLEX, MS Office, Linux, Doxygen.

Habilidades Gerais:

Boas habilidades de apresentação Trabalho em equipe Iniciativa Capacidade de liderança

o Idiomas: Inglês Avançado.

Informações Adicionais

- o **Conquistas:** Medalhista de Bronze na OBMEP, Medalhista de Bronze por duas vezes na OBA (Olimpíada Brasileira de Astronomia), Bolsista PIBIC, Bolsista de Monitoria, Bolsista do Ciências sem Fronteiras e finalista da etapa nacional da Maratona de Programação em 2013.
- **Atividades:** Contribuições para o Youtube Community Contributions com legendas em português para conteúdos em inglês.