

MENU MAKER by Qwenta

Solution technique

POUR LE PROJET "MENU MAKER"

Une interface sur laquelle les restaurateurs peuvent se connecter pour
Créer leurs menus à imprimer ou à diffuser en ligne

- sur la plateforme Deliveroo
- sur Instagram



Au menu

- 1) Rappel du contexte
- 2) Rappel des documents mis à disposition
- 3) Les fonctionnalités demandées
- 4) Réflexion sur les solutions techniques
- 5) Comment justifier les choix techniques
 - Etude côté front-end
 - Etude côté back-end
 - Etude côté base de données
- 6) Conclusion sur les choix techniques
- 7) Comment arriver au résultat attendu
 - Présentation de la maquette
 - Solutions techniques pour les différentes pages
- 8) Quel type d'organisation
- 9) L'organisation au sein de l'équipe
- 10) Planification dans le cadre du projet
- 11) Création de l'équipe / besoins
- 12) Plan de communication prévisionnel

Le contexte

L'agence Webgencia où je travaille comme développeur front-end compte parmi ces clients Qwenta leader historique de l'impression de support pour professionnels, qui souhaite diversifier son offre en proposant aux restaurateurs de publier et de choisir par eux-mêmes la mise en forme de leurs menus, d'où le nom "Menu Maker".

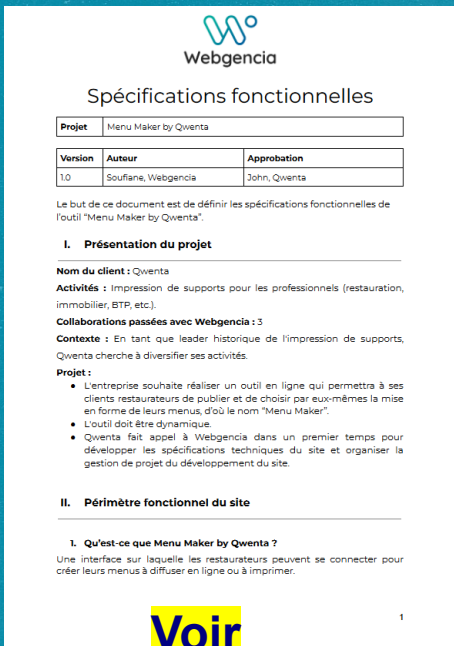
John responsable de Qwenta nous a sollicité pour développer les spécifications techniques du site et organiser la gestion de projet de développement.

Soufiane, en tant que product owner de Webgencia et chef de ce projet vous m'avez challengé pour préparer et planifier cette application en votre absence, car vous êtes tombé malade.

Je profite de votre retour pour vous exposer mon travail avant de le présenter au client.

Documents mis à disposition

Spécifications fonctionnelles



Spécifications fonctionnelles

Projet	Menu Maker by Qwenta		
Versión	Auteur	Approbation	
1.0	Soufiane, Webgencia	John, Qwenta	

Le but de ce document est de définir les spécifications fonctionnelles de l'outil "Menu Maker by Qwenta".

I. Présentation du projet

Nom du client : Qwenta

Activités : Impression de supports pour les professionnels (restauration, immobilier, BTP, etc.).

Collaborations passées avec Webgencia : 3

Contexte : En tant que leader historique de l'impression de supports, Qwenta cherche à diversifier ses activités.

Projet :

- L'entreprise souhaite réaliser un outil en ligne qui permettra à ses clients restaurateurs de publier et de choisir par eux-mêmes la mise en forme de leurs menus, d'où le nom "Menu Maker".
- L'outil doit être dynamique.
- Qwenta fait appel à Webgencia dans un premier temps pour développer les spécifications techniques du site et organiser la gestion de projet du développement du site.

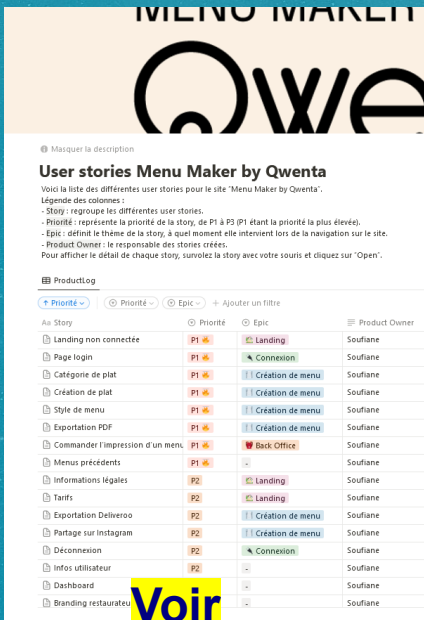
II. Périmètre fonctionnel du site

1. Qu'est-ce que Menu Maker by Qwenta ?

Une interface sur laquelle les restaurateurs peuvent se connecter pour créer leurs menus à diffuser en ligne ou à imprimer.

Voir

Cartes des besoins et attentes utilisateurs



User stories Menu Maker by Qwenta

Voici la liste des différentes user stories pour le site "Menu Maker by Qwenta".

Légende des colonnes :

- Story : regroupe les différentes user stories.
- Priorité : représente la priorité de la story, de P1 à P3 (P1 étant la priorité la plus élevée).
- Epic : définit le thème de la story, à quel moment elle intervient lors de la navigation sur le site.
- Product Owner : le responsable des stories créées.

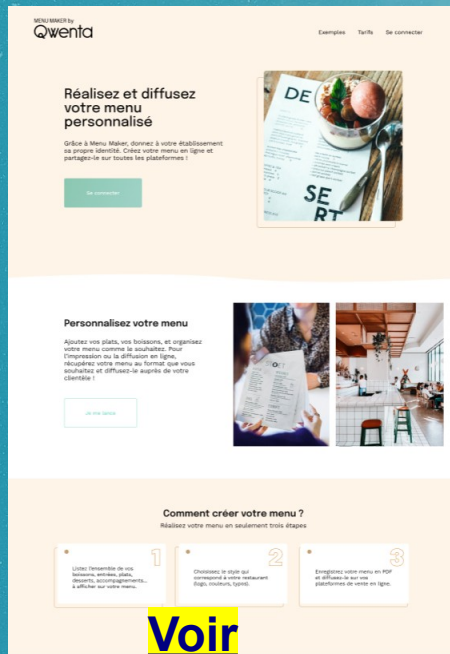
Pour afficher le détail de chaque story, survolez la story avec votre souris et cliquez sur "Open".

Productlog

Au Story	Priorité	Epic	Product Owner
Landing non connectée	P1	Landing	Soufiane
Page login	P1	Connexion	Soufiane
Catégorie de plat	P1	Création de menu	Soufiane
Création de plat	P1	Création de menu	Soufiane
Style de menu	P1	Création de menu	Soufiane
Exportation PDF	P1	Création de menu	Soufiane
Commander l'impression d'un menu	P1	Back Office	Soufiane
Menus précédents	P1		Soufiane
Informations légales	P2	Landing	Soufiane
Tarifs	P2	Landing	Soufiane
Exportation Deliveroo	P2	Création de menu	Soufiane
Partage sur Instagram	P2	Création de menu	Soufiane
Déconnexion	P2	Connexion	Soufiane
Infos utilisateur	P2		Soufiane
Dashboard	P2		Soufiane
Branding restaurant	P2		Soufiane

Voir

Maquette desktop



Réalisez et diffusez votre menu personnalisé

Grâce à Menu Maker, donnez à votre établissement un propre identité. Créez votre menu en ligne et partagez-le sur toutes les plateformes !

Personnalisez votre menu

Ajoutez vos plats, vos boissons, et organisez votre menu comme le souhaitez. Pour l'impression ou la diffusion en ligne, récupérez votre menu au format que vous souhaitez et diffusez-le auprès de votre clientèle !

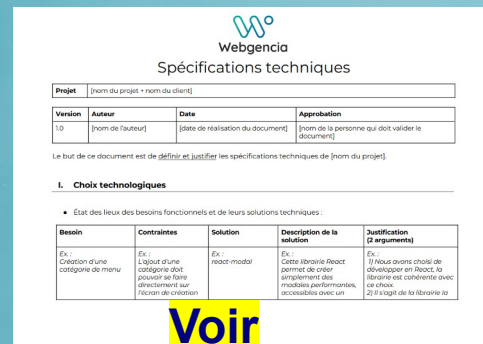
Comment créer votre menu ?

Réalisez votre menu en seulement trois étapes

1. Lister l'ensemble de vos plats, boissons, plats, desserts, etc. à afficher sur votre menu.
2. Choisir le style qui correspond à votre restaurant (logo, couleurs, typographie).
3. Enregistrer votre menu en ligne et afficher le sur vos plateformes de vente en ligne.

Voir

Modèle spécifications techniques



Spécifications techniques

Projet	[nom du projet - nom du client]		
Versión	Auteur	Date	Approbation
1.0	[nom de l'auteur]	[date de réalisation du document]	[nom de la personne qui doit valider le document]

Le but de ce document est de définir et justifier les spécifications techniques de [nom du projet].

I. Choix technologiques

Etat des lieux des besoins fonctionnels et de leurs solutions techniques :

Besoin	Contraintes	Solution	Description de la solution	Justification (2 arguments)
Ex : Création d'une catégorie de menu	Ex : L'ajout d'une catégorie doit pouvoir se faire directement sur l'écran de création	Ex : react-modal	Ex : Cette bibliothèque React permet de créer facilement des modales performantes, accessibles avec un	Ex : Il nous avons choisi de développer en React, la library est compatible avec ce choix. 2) Il s'agit de la library la

Voir

Comme point de départ, Soufiane nous propose d'utiliser React-modal pour créer la modale catégorie

Fonctionnalités demandées

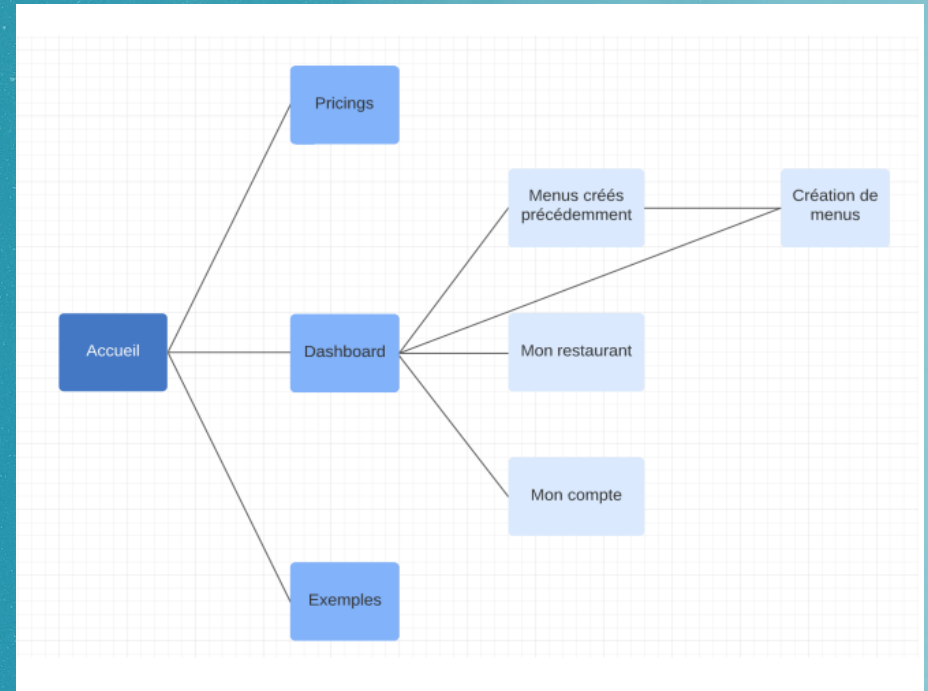
Selon les documents fournis, l'utilisateur doit être en mesure de :

1. En mode déconnecté

- Accéder aux différentes sections de la Landing Page
- Accéder aux pages exemples et tarifs
- Accéder aux mentions légales (via modale)
- Créer un compte avec adresse mail ou s'identifier (via modale)

2. En mode connecté (pour les restaurateurs)

- Créer ou modifier un menu (via modale catégorie, plat)
- Afficher le menu en cours en dynamique (écran partagé)
- Enregistrer ses menus (base de données)
- Télécharger, exporter et imprimer son menu
- Afficher tous ses menus



Réflexion sur les solutions techniques

Il nous faudra utiliser des technologies capable de :

1. En mode déconnecté

- Créer des sections indépendantes sur la même page
- Créer un menu navigation
- Créer une modale mentions légales
- Créer un système d'identification avec plusieurs modales

2. En mode connecté (pour les restaurateurs)

- Créer des modales catégorie, plat pour créer un menu
- Partager l'écran et afficher en pdf le menu en cours de manière dynamique
- Créer une base de données
- Gérer des documents pdf et intégrer des API
- Créer des miniatures à partir des menus pdf

React-modal basé sur le framework Javascript React

React-modal simplifie la création et la gestion des modales en fournissant des composants prédéfinis et des fonctionnalités prêtes à l'emploi.

React.js nécessaire au fonctionnement de React-modal

React permet de diviser l'interface utilisateur en plusieurs composants indépendants et réutilisables, ce qui facilite la réutilisation du code et améliore la maintenabilité de l'application.

Bootstrap compatible avec React

C'est un framework frontend très populaire qui propose des composants prédéfinis pour la création de bannières, menus de navigation, titres, images

MongoDB base de données NoSQL

Est appropriée car nous devons stocker des infos utilisateurs et des documents au format Json (Javascript Object Notation)

Node.js utilise Javascript côté serveur et côté client

Permet de créer des API et est compatible avec React

Express.js framework de l'écosystème Node.js

Permet de créer les routes vers les API

Comment justifier les choix techniques



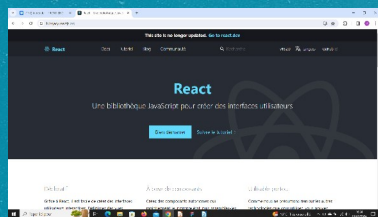
AVEC L'OUTIL DE VEILLE INNOREADER ➡

IL PERMET DE CENTRALISER LES SOURCES D'INFORMATIONS
ET DE SUIVRE D'UN SEUL COUP D'OEIL
LES EVOLUTIONS DES DIFFERENTES TECHNOLOGIES
NECESSAIRES AU FONCTIONNEMENT DE L'APPLICATION
AINSI, ON POURRA

- Justifier les choix techniques et suivre les évolutions
- Informer le client et proposer de nouvelles fonctionnalités

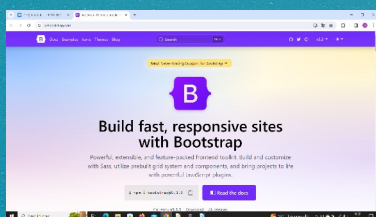
Etude côté Front-End ➡

Documentation des bibliothèques et frameworks qui
pourraient répondre aux fonctionnalités demandées



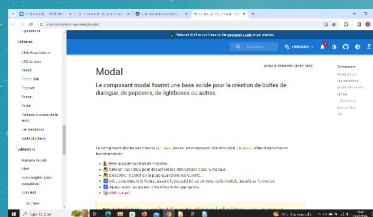
Lien vers le site
React.js

<https://fr.legacy.reactjs.org/>



Lien vers le site
Bootstrap

<https://getbootstrap.com/>



Lien vers le site
React.modal

<https://v4.mui.com/fr/components/modal/>

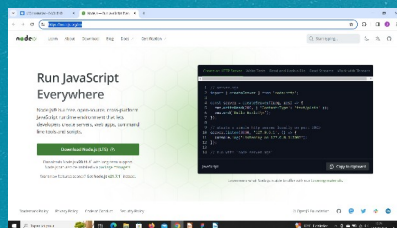


Flux d'actualité
**Librairie
framework react**

<https://hackernoon.com/23-best-react-ui-component-libraries-and-frameworks-250a81b2ac42>

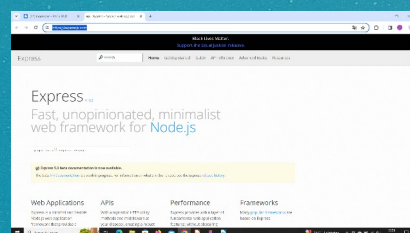
Etude côté Back-End ➡

Documentation sur les outils permettant de communiquer
avec la base de données



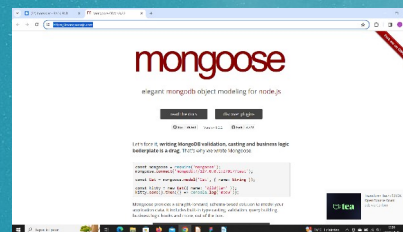
Lien vers le site
Node.js

<https://nodejs.org/en>



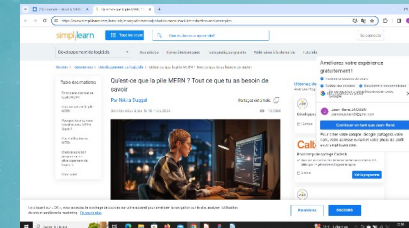
Lien vers le site
Express.js

<https://expressjs.com/>



Lien vers le site
Mongoose.js

<https://mongoosejs.com/>

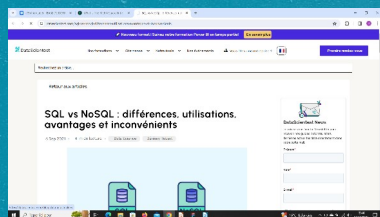


Flux d'actualité
Pile MERN

<https://www.simplilearn.com/tutorials/mongodb-tutorial/what-is-mern-stack-introduction-and-examples>

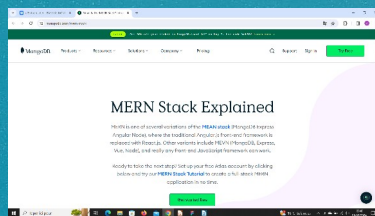
Etude côté base de données ➡

Documentation qui a permis de définir le choix de la base de données
MongoDB



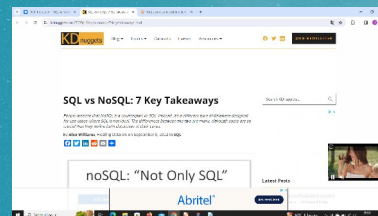
Lien vers le site
SQL vs NoSQL

<https://datascientest.com/sql-vs-nosql-differences-utilisations-avantages-et-inconvénients>



Lien vers le site
MongoDB

<https://www.mongodb.com/mern-stack>



Flux d'actualité

Kdnugget
SQL vs NoSQL

<https://www.kdnuggets.com/2020/12/sql-vs-nosql-7-key-takeaways.html>



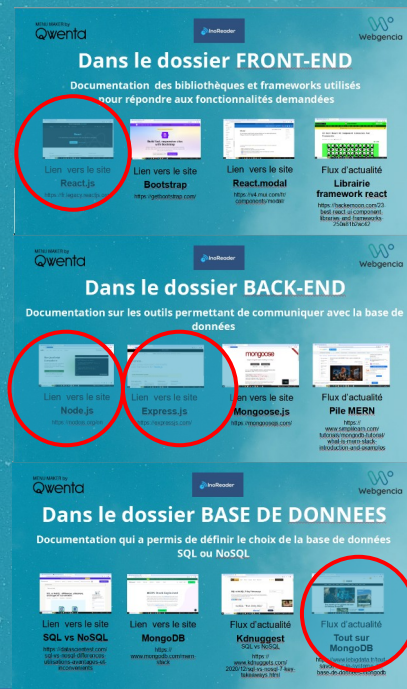
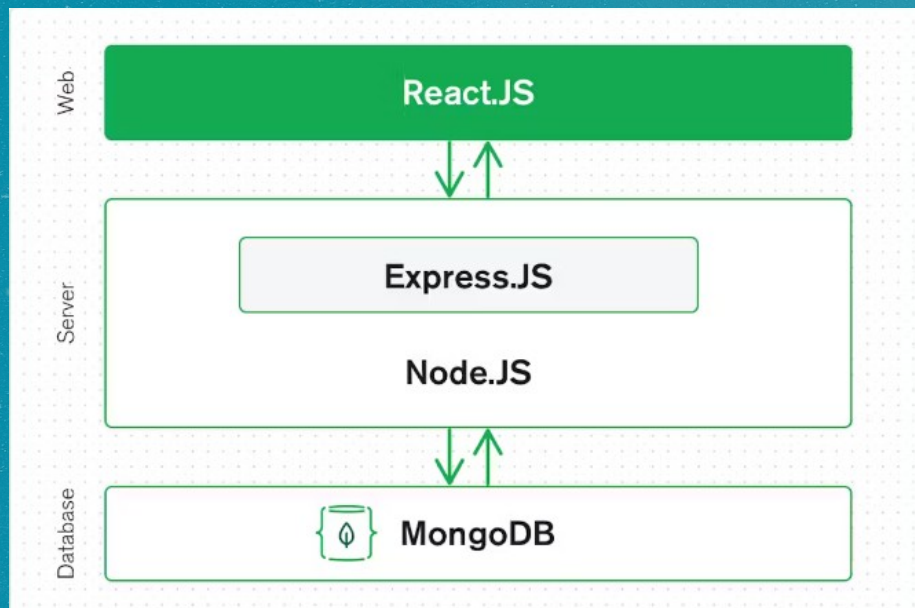
Flux d'actualité

**Tout sur
MongoDB**

<https://www.lebigdata.fr/tout-savoir-sur-le-systeme-de-base-de-donnees-mongodb>

En conclusion

La veille technologique nous a permis de confirmer les solutions techniques basées sur un même langage : Le Javascript.



Ce qui nous fait penser à la stack (pile) **MERN** qui est une combinaison de 4 technologies distinctes basées sur le javascript et collaborant pour développer plus rapidement des applications web interactives.

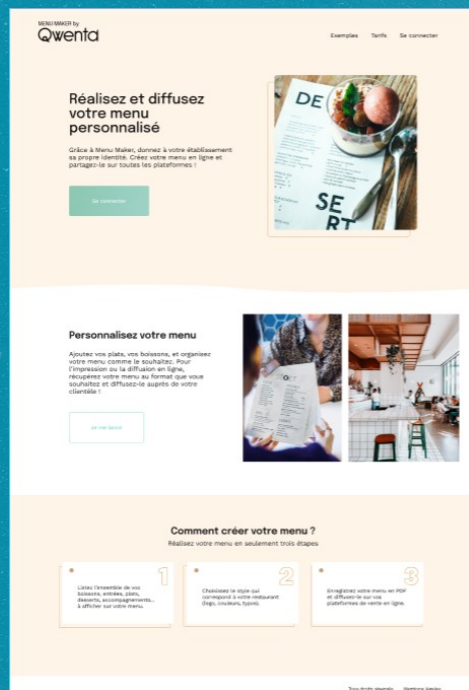
MongoDB (base données Json)
Express.js (framework pour node.js)
React.js (framework javascript)
Node.js (environnement js côté serveur)

<https://www.quest-ce-que-la-pile-mern>

Comment arriver au résultat attendu

Lien vers la maquette

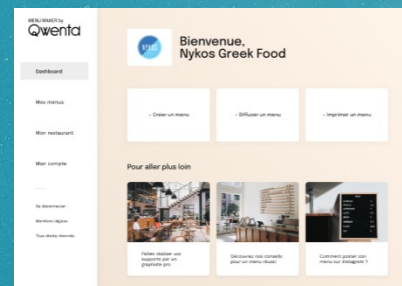
Landin Page



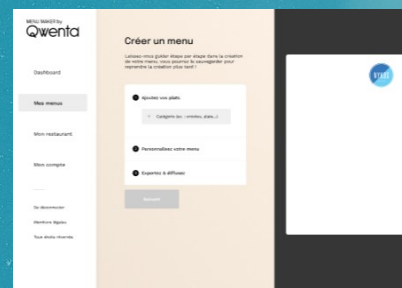
Login



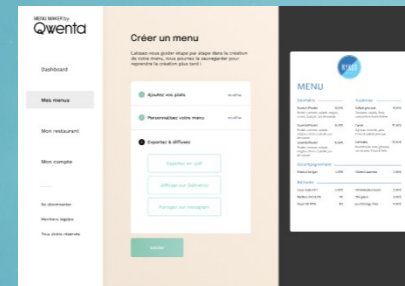
Dashboard



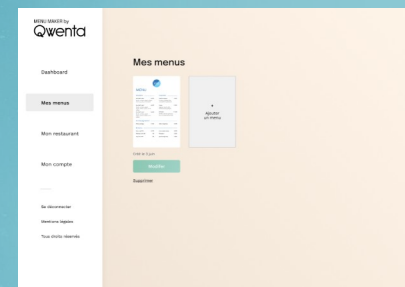
Créer un menu



Exporter le menu



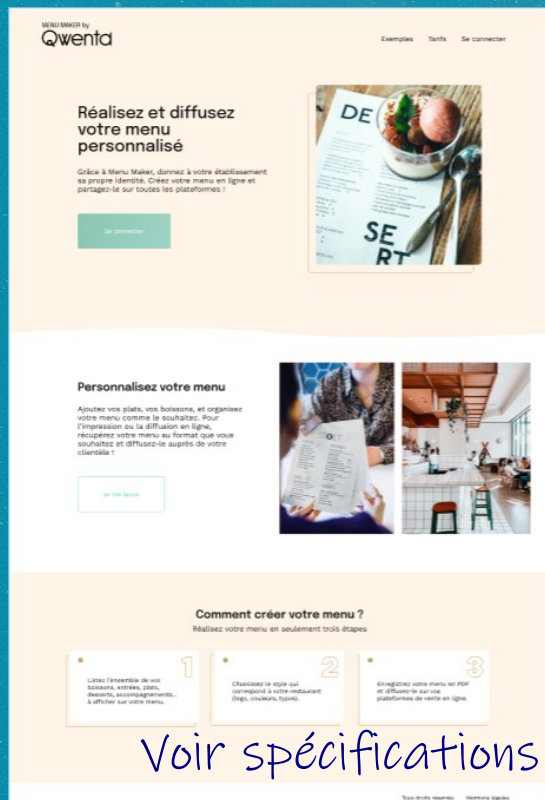
Afficher mes menus



LA SOLUTION TECHNIQUE Pour la Landing Page

Nous allons utiliser

- React.js
- Bootstrap
- React-modal



Voir spécifications techniques élaborées grâce à la veille technologique

LA SOLUTION TECHNIQUE

Pour la page Login

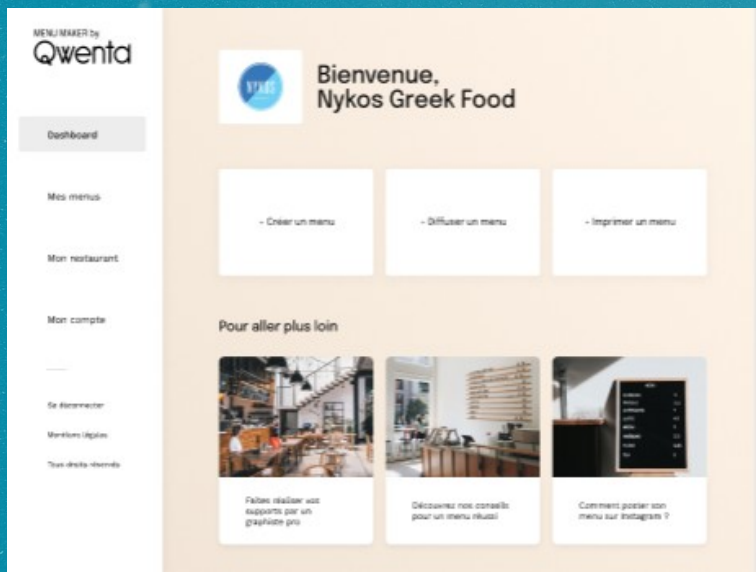
Nous allons utiliser

- React.js
- React-modal
- React Hook Form
- React-spinner
- MongoDB
- JWT
- Emailjs

Voir spécifications techniques élaborées grâce à la veille technologique



Pour le Dashboard

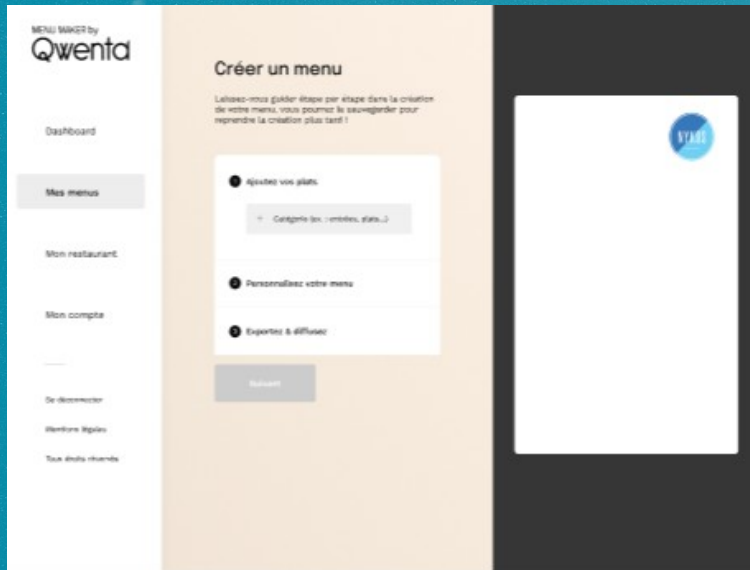


Nous allons utiliser

- React.js
- Cardblog
- React Hook Form
- Node.js
- Express.js

Voir spécifications techniques élaborées grâce à la veille technologique

Pour la page Créer un menu

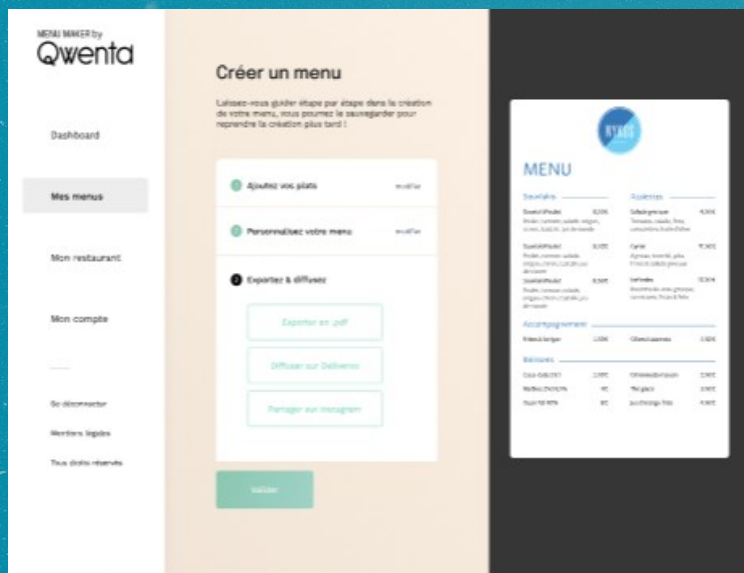


Nous allons utiliser

- React.js
- Mongoose
- MongoDB
- React-modal
- React Hook Form
- Node.js
- Express.js
- React-pdf

Voir spécifications techniques élaborées grâce à la veille technologique

Pour Exporter un menu

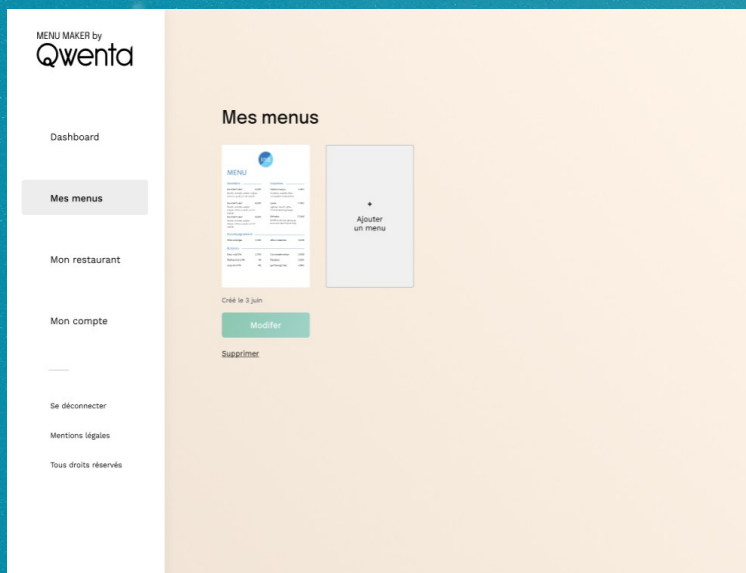


Nous allons utiliser

- React.js
- React-pdf
- Menu API (Deliveroo)
- API Graph (instagram)
- React-pdf-exporter
- React Image Resizer

Voir spécifications techniques élaborées grâce à la veille technologique

Pour la page Mes menus



Nous allons utiliser

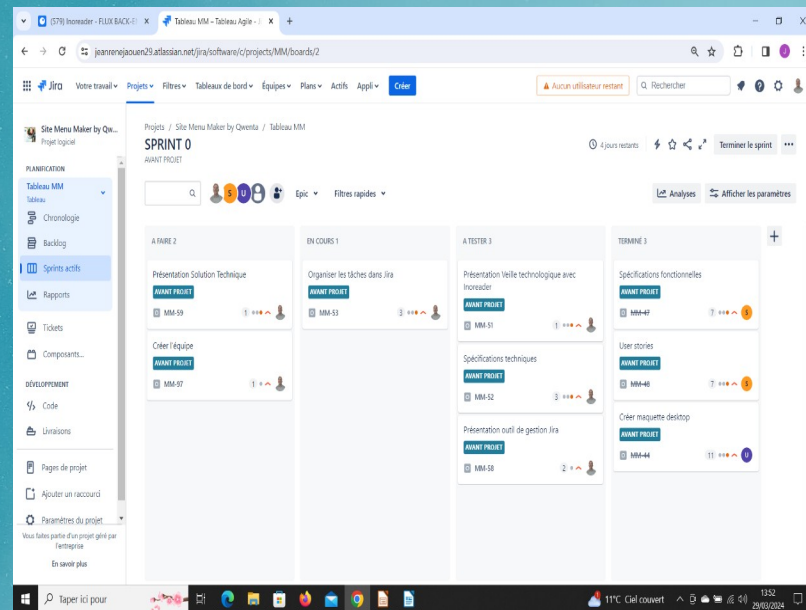
- React.js
- React-pdf-to-image

Voir spécifications techniques élaborées grâce à la veille technologique

Quelle type d'organisation

Nous allons utiliser la méthode Agile Scrum de Jira car elle permet d'organiser et de gérer efficacement les projets de développement logiciel. Cette méthode permet de travailler de manière itérative et collaborative, en fournissant des résultats concrets à intervalles réguliers. En utilisant la méthode Agile Scrum de Jira, les équipes peuvent être plus réactives aux changements et aux retours d'expérience des utilisateurs, ce qui permet d'adapter plus facilement les développements en cours.

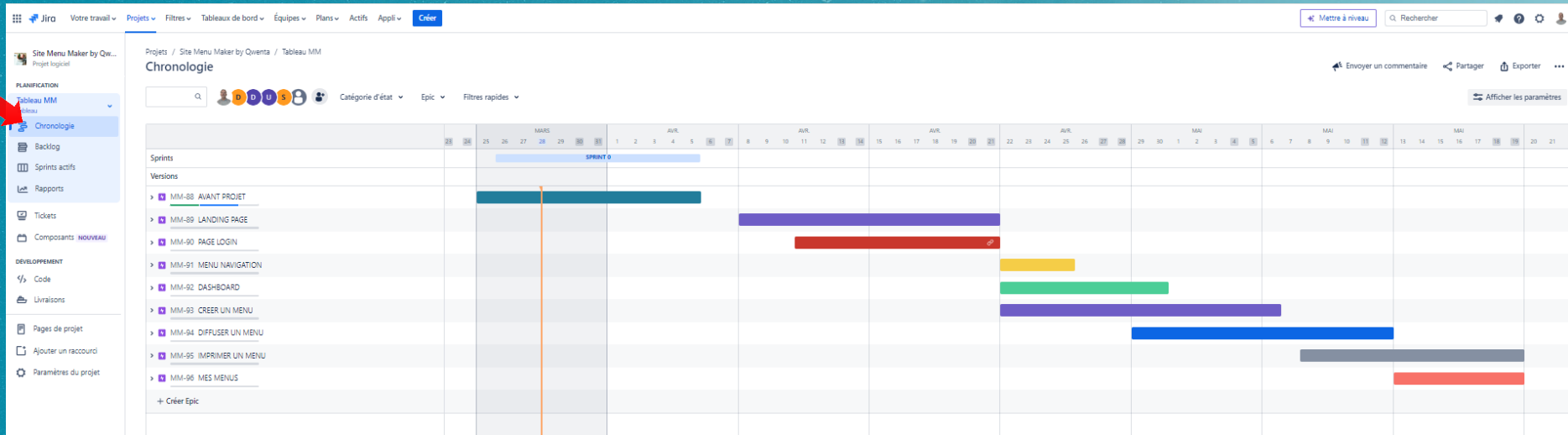
De plus, cette méthode permet une meilleure visibilité sur l'avancement des projets, grâce à des outils de suivi comme les tableaux de bord et les rapports de progression. Cela permet de mieux planifier et prioriser les tâches, et d'assurer une meilleure communication au sein de l'équipe. En résumé, l'utilisation de la méthode Agile Scrum de Jira permet d'optimiser la gestion des projets de développement logiciel, en favorisant la collaboration, la flexibilité et la transparence.



Organisation au sein de l'équipe

- 1. Backlog :** Le Product Owner crée et priorise les tâches à réaliser dans le backlog. Les tâches sont généralement décrites en termes de fonctionnalités à développer ou de problèmes à résoudre.
- 2. Sprint planning :** Au début de chaque sprint, l'équipe de développement sélectionne les tâches qu'elle s'engage à réaliser lors du sprint. Les tâches sont ensuite décomposées en sous-tâches plus petites si nécessaire.
- 3. Sprint backlog :** Les tâches sélectionnées pour le sprint sont regroupées dans le sprint backlog. Cela permet à l'équipe de suivre les progrès et de savoir ce qui doit être fait.
- 4. Daily stand-up :** Chaque jour, l'équipe se réunit pour un court meeting appelé daily stand-up. Chaque membre de l'équipe partage ce qu'il a accompli depuis la dernière réunion, ce qu'il prévoit de faire aujourd'hui et s'il rencontre des problèmes qui pourraient empêcher d'atteindre les objectifs du sprint (15 à 30 mn).
- 5. Sprint review :** À la fin du sprint, l'équipe présente le travail réalisé lors du sprint aux parties prenantes lors d'une réunion appelée sprint review. Les tâches terminées sont démontrées et les feedbacks sont recueillis (1 à 4h).
- 6. Sprint retrospective :** Après la sprint review, l'équipe se réunit pour une réunion de rétrospective pour discuter de ce qui s'est bien passé lors du sprint, des problèmes rencontrés et des améliorations à apporter pour les sprints suivants (1 à 2h).

Planification dans le cadre du projet



Sur la page chronologie de Jira, une fois les tâches programmées, on s'aperçoit qu'il nous faut 8 semaines pour réaliser l'intégralité du projet, soit 4 sprint de 15 jours

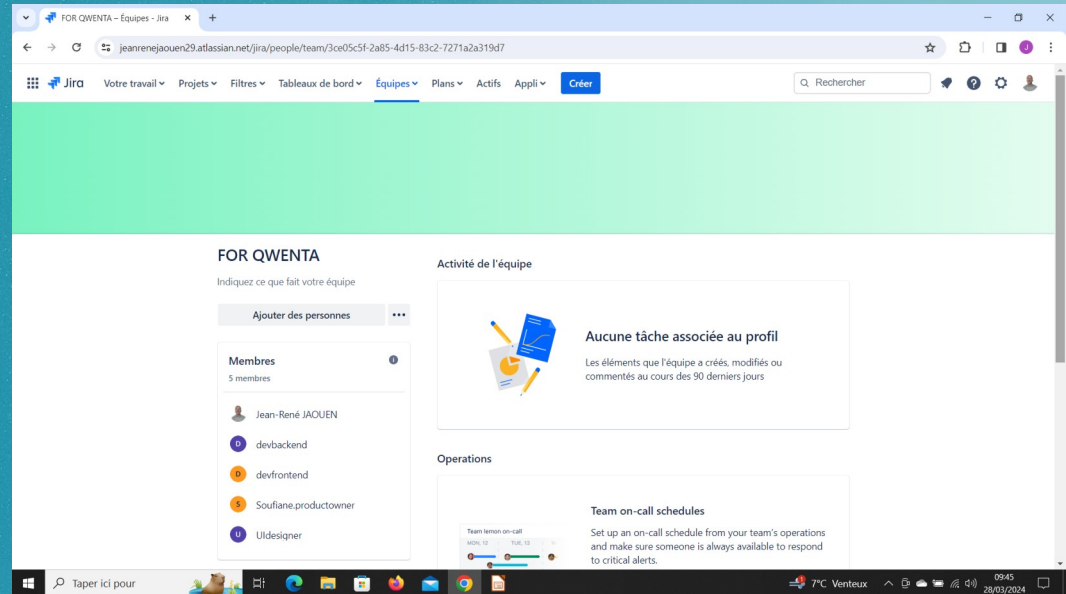
Création de l'équipe / besoins

Inviter des membres :

- Inviter des membres à rejoindre le projet afin de pouvoir leur attribuer des tâches et leur permettre de collaborer sur le tableau.
- Définir des permissions de membres pour définir les rôles de manière Transparente.

Pour le projet on aura :

- Soufiane (product owner ou chef de projet)
- Un développeur front-end , compétent pour développer l'interface visiteurs (HTML5, CSS3, Javascript, React, Bootstrap)
- Un développeur back-end compétent pour développer le site côté serveur (Node.js, Express.js, MongoDB)



Plan de communication prévisionnel

Réunions avec John chef de projet chez Qwenta

Phase	Fréquence	Audience
Présentation de la solution technique	1 x	Soufiane (Product Owner Webgencia) John (chef projet Qwenta)
Partage du planning de développement	1 x / Semaine	Soufiane (Product Owner Webgencia) John (chef projet Qwenta)

Conclusion

D'après les spécifications fonctionnelles demandées, nous avons

- 1) Définis des solutions techniques
- 2) Argumentés les choix techniques avec Inoreader (veille technologique)
- 3) Présenté la méthode Agile
- 4) Présenté l'organisation avec Jira (outil de gestion)
- 5) Planifié le projet dans Jira en méthode scrum
- 6) Créé une équipe en fonction des besoins
- 7) Proposé un plan de communication prévisionnel avec le client "Qwenta"