

# Tarea #n. 3 - Ejercicio Git

Autor/Tutor



**FIUSAC**  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA



**PONDERACIÓN: 01 pts**

 **Tiempo estimado: 03 hrs**

Universidad San Carlos de Guatemala

Facultad de ingeniería.

Ingeniería en ciencias y sistemas

## 1. MARCO FORMATIVO

### 1.1. Valores

Nombre del valor	¿Cómo se aplica en tu laboratorio?
Responsabilidad	Cumpliendo con la creación del repositorio público y siguiendo correctamente las instrucciones dadas en tiempo y forma.
Colaboración	Trabajando en conjunto con los compañeros para comprender el uso de Git y GitHub.
Honestidad	Subiendo únicamente el trabajo propio y respetando los derechos de autor de los demás.

### 1.2. Competencia(s)

Indique la competencia general del curso y la competencia específica trabajada en esta lectura.

Tipo de Competencia	
Competencia General	Colabora en equipos multidisciplinarios de desarrollo de software aplicando metodologías ágiles, herramientas de gestión y comunicación efectiva, adaptando el nivel de detalle según el contexto y audiencia objetivo
Competencia Específica	Aplica el control de versiones con Git y GitHub para el trabajo colaborativo en entornos de desarrollo de software.

### 1.3. Objetivo SMART

Define el/los objetivo(s) que se pretende cumplir con la tarea planteada, con un enfoque SMART, toma en consideración que un objetivo SMART, va enfocado a la habilidad( y no a tanto a la teoría

SMART	Definición	Objetivo redactado
<b>Específico</b> (¿Qué?)	El objetivo es concreto y tangible.	Crear un repositorio público en GitHub siguiendo las instrucciones y buenas prácticas de control de versiones.
<b>Medible</b> (¿Cuánto?)	El objetivo tiene una medida objetiva de éxito.	Completar correctamente la tarea y subir el enlace del repositorio en un archivo .txt.

<b>Alcanzable (¿Cómo?)</b>	El objetivo debe ser posible con los recursos disponibles.	Utilizando las herramientas Git y GitHub accesibles de manera gratuita.
<b>Realista (¿Para qué?)</b>	El objetivo contribuye a metas más amplias.	Fortalecer las habilidades de trabajo colaborativo y gestión de proyectos de software.
<b>A Tiempo (¿Cuándo?)</b>	El objetivo tiene fecha límite o mejor aún un cronograma de hitos de progreso	Cumplir la entrega en el tiempo establecido por el curso.

## 2. Material de Apoyo

- 📄 [Git - Sitio oficial](#)
- 📄 [GitHub - Sitio oficial](#)
- 📄 Documentación oficial de Git: <https://git-scm.com/docs>
- 📄 Guía de comandos básicos de Git (cheat sheet)

## 3. Actividad

1. Crear un repositorio **público** en GitHub con el nombre: **IPC1\_EJERCICIOS\_CARNET** (reemplazar *CARNET* por tu número de carnet).
2. Seguir las instrucciones indicadas en el entregable de la tarea.
3. Subir un archivo **.txt** que contenga el **link del repositorio**.
4. Verificar que el repositorio sea accesible públicamente y contenga el contenido solicitado.

**Entregable:** Archivo **.txt** con el enlace de tu repositorio en GitHub.

## 5. Cronograma

Asignación de tarea	Semana 3
Entrega de Tarea	Semana 4

## 6. Rúbrica de calificación

Redactaras una rúbrica de calificación incluyendo criterios, descripciones y punteos, la siguiente rúbrica solo es a modo de ejemplificación.

CRITERIO	DESCRIPCIÓN	PUNTEO
<b>Conocimientos</b>	Demuestra comprensión y dominio de los temas relacionados con la tarea.	30 pts
<b>Aplicación práctica</b>	Aplica los conocimientos adquiridos para resolver la tarea de manera adecuada.	30 pts
<b>Presentación</b>	Entrega ordenada, clara, con buena estructura y cuidando la redacción/ortografía.	20 pts
<b>Responsabilidad</b>	Entrega puntual y cumple con los lineamientos solicitados.	10 pts
<b>Actitud/Esfuerzo</b>	Evidencia compromiso, iniciativa y dedicación en el desarrollo de la tarea.	10 pts
<b>TOTAL</b>		<b>100 pts</b>



## **Reflexión y aplicación práctica**

¿Qué aprendí con esta tarea?

¿Cómo crees que aplicarás este conocimiento en otro curso o en la vida profesional?

## **Conclusión**

