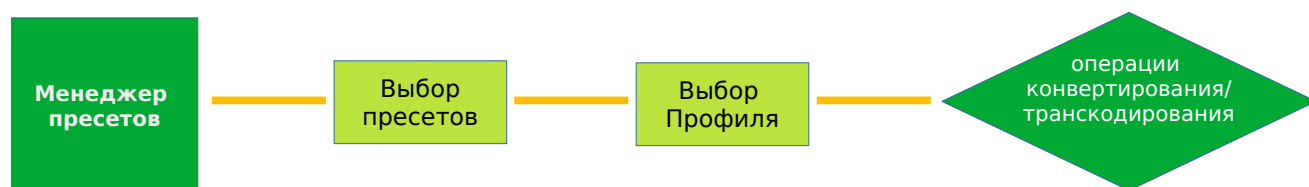


Менеджер пресетов

Рабочий процесс



Менеджер пресетов - это инструмент, способный ускорить выполнение сложных операций и применить их всего несколькими щелчками мыши. С помощью этого инструмента вы сможете выполнять множество операций как в пакетном режиме, так и с помощью управления очередями.

Чтобы ещё больше упростить некоторые сложные операции, такие как применение фильтров и труднозапоминаемых аргументов команд, можно использовать Менеджер пресетов, с помощью которого вы сохраните свои настройки из панели **AV-конверсий**, записав их в новые профили.

В последствии будет проще простого применить ваши сложные аргументы команды FFmpeg, используя всего пару щелчков мыши с помощью инструмента "Менеджер пресетов".

Что такое пресеты для Videomass?

Пресеты Videomass - это, по сути, каталоги профилей, отсортированных в алфавитном порядке в файлах формата [JSON](#) расположенных в каталоге конфигурации Videomass и перечисленных в раскрывающемся списке "Пресеты".

Пресеты могут содержать от нуля до нескольких профилей. В каждом пресете, выбранном из выпадающего списка, вы можете записать, отредактировать, продублировать и удалить любой выбранный профиль.

Что такое профили Videomass?

Технически профили представляют собой аккуратно структурированные данные, состоящие из определенных ключей и значений переменных, записанных в файлы с использованием синтаксиса JSON.

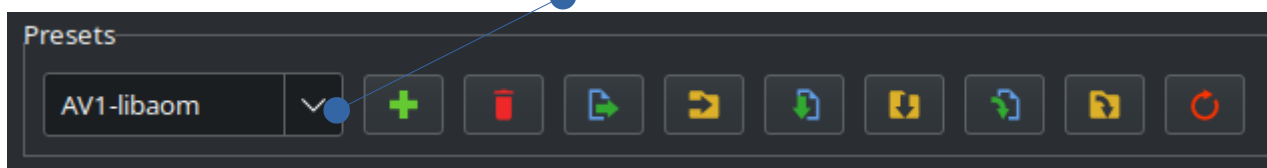
Проще говоря, профили - это текстовые строки, представленные именем, описанием, аргументами команды, аргументами предварительного ввода, поддерживаемыми форматами и выводимыми данными формат. Они содержат идентификационные данные, которые могут быть легко распознаны пользователями, и данные, необходимые для корректного выполнения аргументов команды ffmpeg.

Выбор пресетов и элементы управления

Использование раскрывающегося списка пресетов для выбора пресетов

Для каждого выбранного пресета все сохраненные в нем профили будут перечислены в контрольном списке профилей (см. раздел "Использование профилей" ниже).

Выпадающий список пресетов



Создать новый пресет



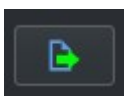
Создает новый пустой пресет и сохраняет его в папке пресетов Videomass по умолчанию. Новый пустой пресет будет автоматически добавлен в список пресетов.

Удалить выбранный пресет



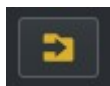
Удаляет выбранный пресет из списка пресетов. Обратите внимание, что удаленные пресеты не будут полностью удалены с вашего жесткого диска, а будут перемещены в папку "Удаленные" в соответствии с настройками по умолчанию внутри папки с пресетами Videomass. Это позволит легко восстановить файл в случае случайного удаления.

Резервное копирование выбранного пресета



Он просто копирует выбранный пресет в том виде, в каком он находится в каталоге конфигурации, и переносит его в любое другое место, указанное пользователем.

Создайте резервную копию папки с пресетами



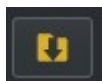
Эта функция копирует всю папку пресетов в том виде, в каком она находится в каталоге конфигурации, и переносит ее в любое другое место, указанное пользователем. Копия папки будет иметь имя Videomass-presets-backup.

Восстановление пресета



Он восстанавливает ранее сохраненный пресет, что полезно для восстановления резервной копии. Если пресет с таким же именем уже существует, он будет обновлен с использованием профилей нового пресета, но с сохранением существующих. Перед использованием этой функции рекомендуется создать резервную копию пресетов.

Восстановление папки с пресетами



Восстановите все пресеты, хранящиеся в другой папке с пресетами. Профили, сохраненные пользователями, по-прежнему будут сохранены. Эта функция полезна для восстановления резервной копии, а также для обновления пресетов, распространяемых вместе с Videomass. Перед использованием этой функции рекомендуется создать резервную копию пресетов.

Сбрасывает выбранный пресет к значениям по умолчанию



Восстанавливает выбранный пресет с помощью пресета, поставляемого с Videomass; пресет будет заменен на пресет по умолчанию. Используйте эту функцию с осторожностью, так как она не сохранит ваши профили в выбранном пресете, которые будут перезаписаны.

Сброс всех настроек к значениям по умолчанию



Восстановите все настройки Videomass до значений по умолчанию. Используйте эту функцию с осторожностью, так как она не сохранит ваши пользовательские профили, которые будут перезаписаны.

Обновить список пресетов







Гарантирует, что используемые предустановки и профили будут обновлены до текущего состояния. Необходимость в использовании этой функции возникает редко, но иногда она может пригодиться.

Использование профилей

Выбор профиля в контрольном списке позволяет вам запускать его, добавлять в очередь, редактировать, дублировать и удалять.

Profiles			
Name	Description	Output Format	Supported Format List
libaom (ABR Average bitrate)	Use this preset only if file size and encoding time are ...	mkv	
libaom (Constant Q)	Basic constant quality, if you do not need to achieve a...	mkv	
libaom (Constrained Q)	Basic constrained quality, The quality is determined by...	mkv	
libaom (Constrained Q, min/max bitra...	Basic constrained quality, The quality is determined by...	mkv	
libaom (Constrained Q, min/max bitra...	Like libaom encoder (Constrained Q, min/max bitrate)...	mp4	
libaom (Two-pass)	2-pass, In order to create more efficient encodes whe...	mkv	
libaom DVD	For DVD resolution (720x576)	mkv	VOB
libaom DVD (duplicated)	For DVD resolution (720x576)	mkv	VOB

 Write  Delete  Edit  Duplicate

Аргументы команды FFmpeg для каждого выбранного профиля будут отображены в текстовых полях, относящихся к этапам кодирования.

One-Pass Encoding	Two-Pass Encoding
<pre>-pass 1 -an -sn -c:v libaom-av1 -b:v 2M -usage good -cpu-used 4 -row-mt 1 -tiles 2x2 -g 250 -keyint_min 250 -pix_fmt yuv420p -f null</pre>	<pre>-pass 2 -c:v libaom-av1 -b:v 2M -usage good -cpu-used 4 -row-mt 1 -tiles 2x2 -g 250 -keyint_min 250 -pix_fmt yuv420p -map 0:v? -map_chapters 0 -map 0:s? -c:a libopus -compression_level 5 -map 0:a:? -map_metadata 0</pre>

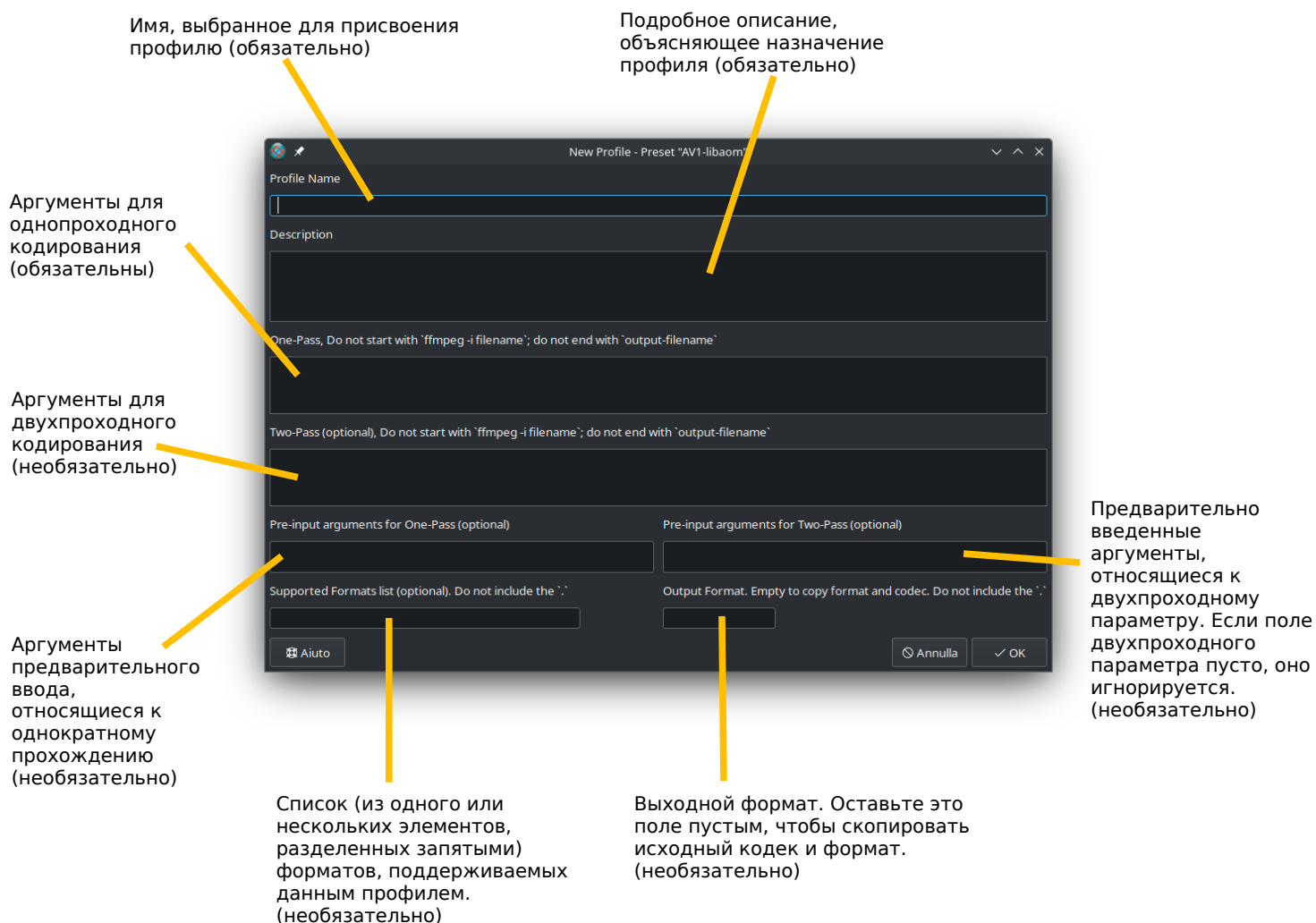
Аргументы команды, отображаемые в текстовых полях, можно редактировать напрямую, не изменяя сохраненный профиль.

Элементы управления профилем



Записать

Создайте новый профиль, который вы можете сохранить в выбранном пресете. Нажав на эту кнопку, вы увидите диалоговое окно для создания нового профиля. Диалоговое окно содержит восемь текстовых полей, три из которых являются обязательными и должны быть заполнены для правильного сохранения нового профиля. Все остальные текстовые поля являются необязательными и описаны ниже:



Удалить

Это действие приведет к полному удалению всех выбранных профилей.

Обратите внимание, что в отличие от пресетов, удаленные профили удаляются безвозвратно и больше не подлежат восстановлению. По этой причине рекомендуется часто выполнять резервное копирование с помощью функций, описанных выше (см. раздел, посвященный управлению пресетами).

Редактировать

Нажатие на кнопку "Редактировать" позволяет вам редактировать текущий профиль и вносить постоянные изменения в выбранные профили с помощью диалогового окна "Редактировать профиль" (аналогично диалоговому окну записи).

Дублировать

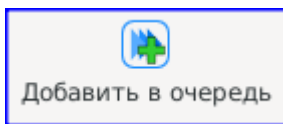
Дублирует выбранный профиль в его текущем состоянии. Он будет переименован в то же исходное имя, но с суффиксом "(дубликат)".

Управление исполнительными операциями

Что касается AV-конверсий, то управление их выполнением можно осуществить, выбрав два конкретных метода



В пакетном режиме (нажав кнопку «Запуск» на панели инструментов) все импортированные файлы будут обработаны один за другим с применением одних и тех же параметров преобразования.



Добавление элементов в очередь (нажатие кнопки "Добавить в очередь" на панели инструментов). При этом будут обработаны только те файлы, которые в данный момент находятся в очереди, с возможностью применения различных параметров преобразования для каждого файла.

Для получения дополнительной информации, пожалуйста, ознакомьтесь с руководством пользователя Toolbars_en.pdf в официальной документации.

Проверить наличие обновлений пресетов

Даже если пресеты обновляются нерегулярно, они периодически обновляются, и вы можете проверить ход обновления версии, нажав на строку меню Videomass → Сервис → Проверьте наличие обновлений предустановок.

Если найденная версия выше установленной, вы можете действовать следующим образом:

- Перейдите в строку меню → Сервис, затем нажмите на пункт "Получить последние настройки".
- Откройте папку, в которую вы выбрали для загрузки пресетов, затем извлеките архивный файл.
- Перейдите на панель управления предустановками.
- В окне "Настройки" нажмите кнопку "Восстановить настройки" или "Восстановить папку с настройками" и следуйте появившимся инструкциям.
- Новые пресеты должны появиться в списке пресетов при нажатии на выпадающее меню.

Поделитесь своими пресетами

Пресеты для Videomass создаются разработчиками и пользователями-добровольцами, которые хотят поделиться своими рецептами со всем миром.

Если вы считаете полезным поделиться своими пользовательскими настройками или улучшили существующие, вы можете открыть новую проблему или отправить запрос на обновление объясните причину и назначение ваших пресетов как можно более четко.

Для получения дополнительной информации, пожалуйста, посетите соответствующие веб-страницы

<https://github.com/jeanslack/Videomass-presets>

<https://github.com/jeanslack/Videomass-presets/wiki/Guidelines-for-sharing-Videomass-presets>