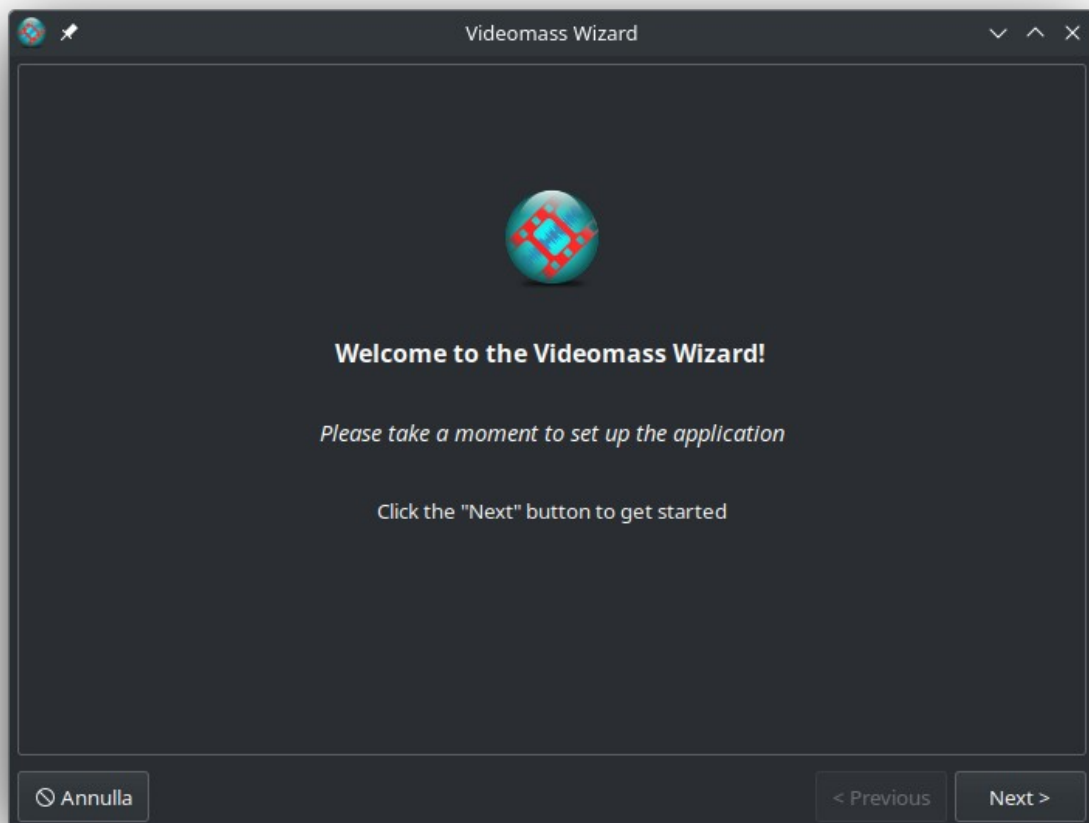


Videomass

Запуск

При некоторых условиях запуск приложения приводит к появлению диалогового окна **Wizard**-мастера. Эти условия могут включать:

- Первый запуск приложения.
- Запуск приложения с аргументом командной строки **--make-portable**.
- Отсутствует один из необходимых исполняемых файлов FFmpeg (*ffmpeg*, *ffprobe*, *ffplay*).
- Отсутствуют разрешения на выполнение исполняемых файлов FFmpeg.



Персональные настройки

*Сочетание клавиш **Ctrl+P** или **Строка меню** → **Редактировать** → **Настройки***

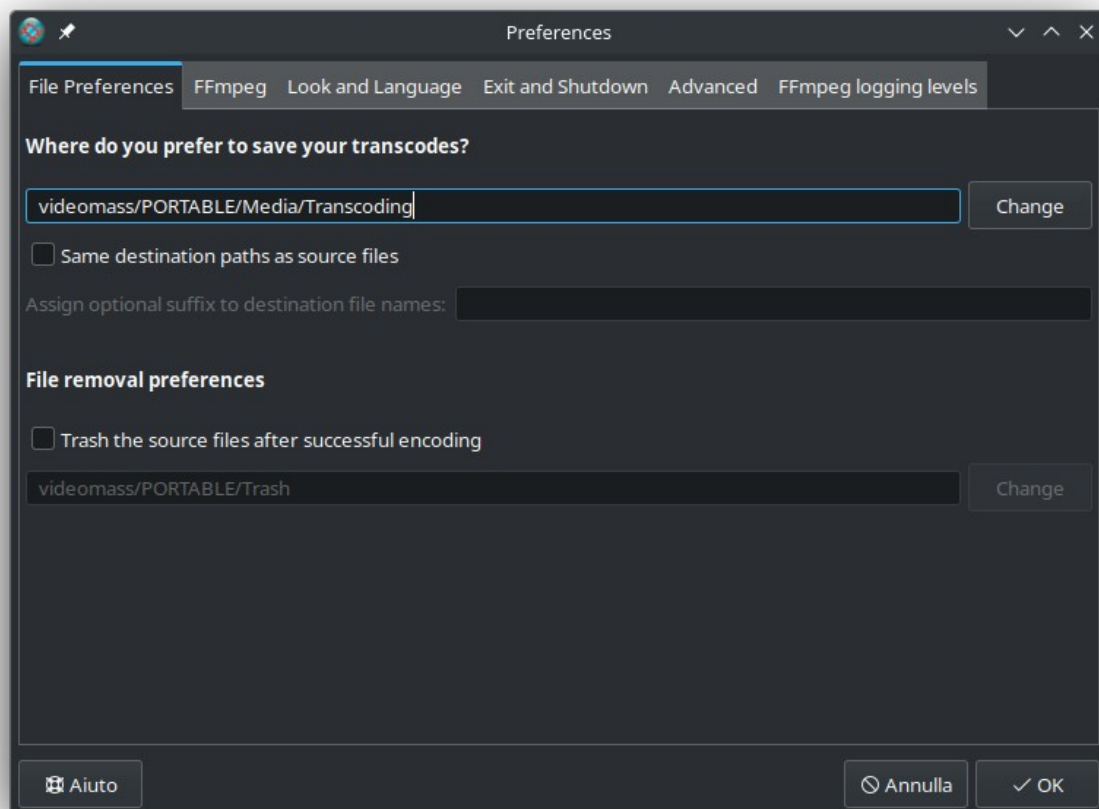
В диалоговом окне настроек представлены основные настройки Videomass, большинство из которых будут сохранены в файле конфигурации.

Настройки вкладки Файл

Вкладка "Настройки файла" позволяет указать место назначения файла для преобразования и перекодирования (по умолчанию файлы и загрузки сохраняются в папка пользователя). Кроме того, вы можете настроить некоторые полезные функции, такие как сохранение каждого нового перекодированного файла в исходной папке и, при необходимости, назначение дополнительного добавляйте суффикс к имени файла, чтобы уменьшить возможную перезапись файлов.

Еще одной функцией, запрошенной некоторыми пользователями, является возможность удаления исходных файлов после успешного кодирования или преобразования. Следует отметить, что исходные файлы не удаляются полностью, а перемещаются в определенную папку под названием Videomass Trash, расположенную в каталоге конфигурации программы (по умолчанию) или, при необходимости, в другое место назначения, выбранное пользователем. После выполнения этой операции файлы из папки "корзина" могут быть безвозвратно удалены после подтверждения.

Все удаляемые файлы будут иметь исходное название, за которым последуют точные дата и время удаления в корзину Videomass.



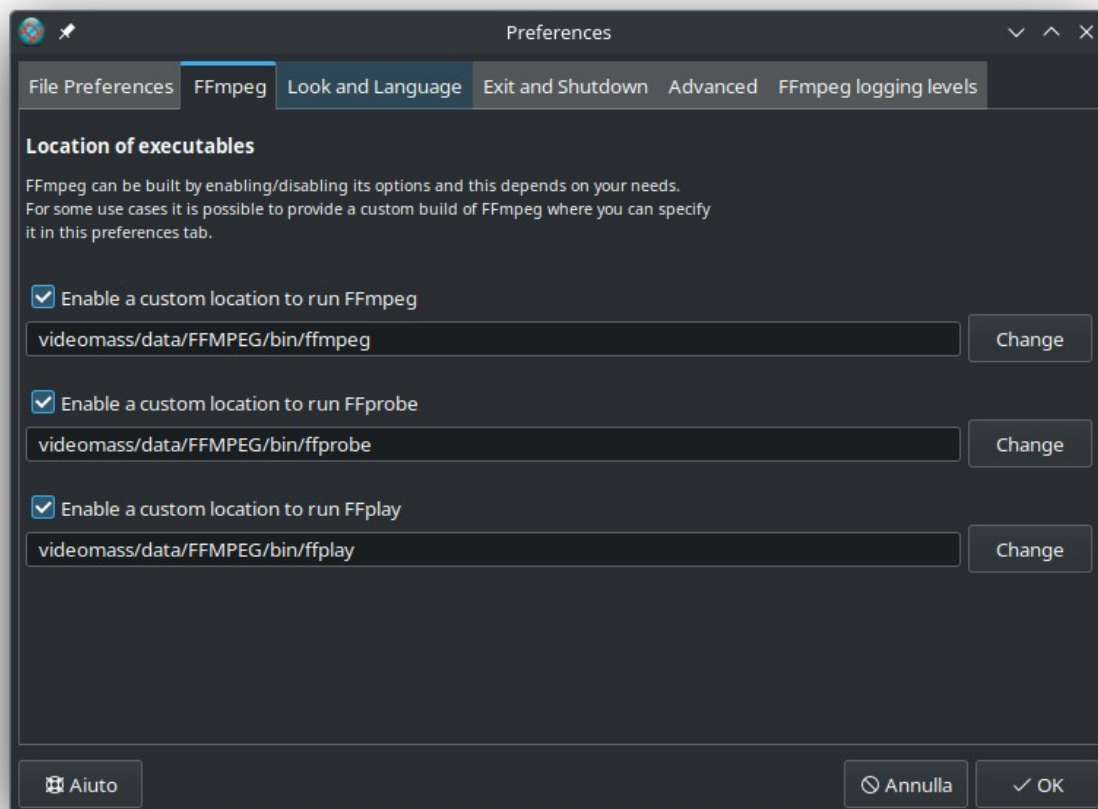
FFmpeg

Вкладка FFmpeg, в основном, позволяет вам настроить пути к исполняемым файлам FFmpeg (двоичным файлам).

Более опытным пользователям хорошо известно, что компиляция FFmpeg необходима для включения определенных функций или оптимизации их производительности; другие пользователи предпочитают иметь регулярно распространяемые копии FFmpeg и использовать их локально, а не устанавливать в операционную систему. Для этой цели может быть очень полезна данная вкладка настроек.

По умолчанию Videomass всегда будет устанавливать приоритет переменных среды вашей операционной системы для установки исполняемых файлов FFmpeg. Позже пользователи смогут свободно устанавливать другие местоположения в своих пользовательских сборках FFmpeg.

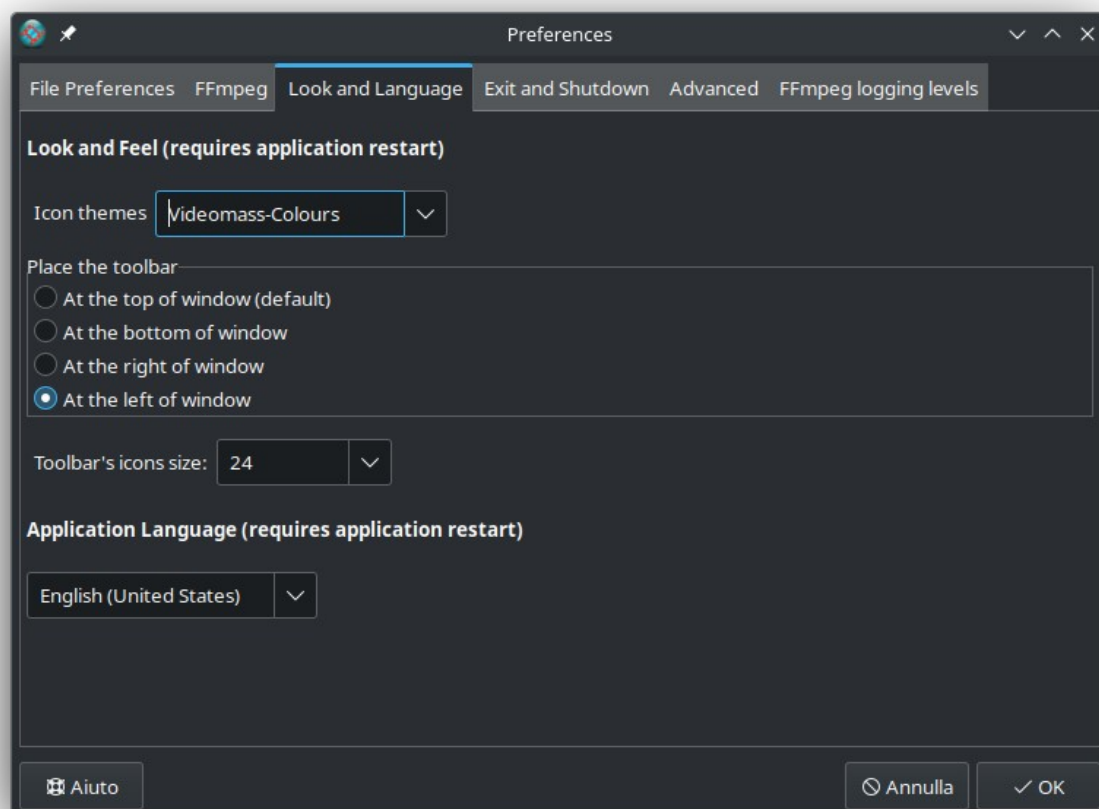
Существует также другое место, где Videomass будет искать исполняемые файлы, но это произойдет только после того, как он не найдет FFmpeg в вашей системе: это место это папка с именем FFmpeg в исходных текстах приложения, внутри которой может быть размещена папка "bin", содержащая двоичные файлы FFmpeg, которые будут выполняться с помощью Videomass.



Внешний вид и язык

Здесь вы можете управлять настройками тем значков и расположением панели инструментов. В Videomass есть значки для светлых, темных и цветных тем, которые обеспечивают соответствующую интеграцию с вашим рабочим столом.

Видеомасса также была частично переведена на другие языки, в настоящее время это такие языки, как итальянский, русский, голландский, французский, испанский, доступны португальский и китайский языки. Большинство переводов выполнены человеком, другие переведены машинным способом. Если вы заинтересованы в исправлении существующих переводов или хотите перевести Videomass на другие языки, не стесняйтесь обращаться к автору на GitHub или отправьте ему электронное письмо.



Выход и выключение

Эта вкладка реализует функциональные возможности при выходе из приложения. Также предусмотрены функции автоматического выхода и автоматического выключения ПК после завершения операций.

При выходе из приложения

- **Всегда запрашивать подтверждение**

Диалоговое окно подтверждения выхода из приложения, хотя и полезно, иногда может вызывать раздражение. Здесь вы можете отключить и снова включить его.

- **Очистить файлы журналов**

Если по соображениям конфиденциальности или занимаемого места на вашем диске вы хотите удалить содержимое файлов журнала, здесь вы можете настроить полное удаление файлов журнала. Все файлы журнала Videomass регистрируются каждый раз, когда вы закрываете приложение.

- **Удаление кэшированных файлов**

Преимущество кэшированных файлов в том, что они ускоряют некоторые операции, но со временем могут увеличиваться в размере, поэтому вы можете запланировать их удаление при завершении работы, установив этот флажок.

По завершении операций

Note that shutdown and exit are provided for both download and transcoding operations, e.g. using multitasking, if a download operation finishes but the transcoding operation is running, the shutdown or exit functionalities will be postponed until the transcoding is finished and vice versa.

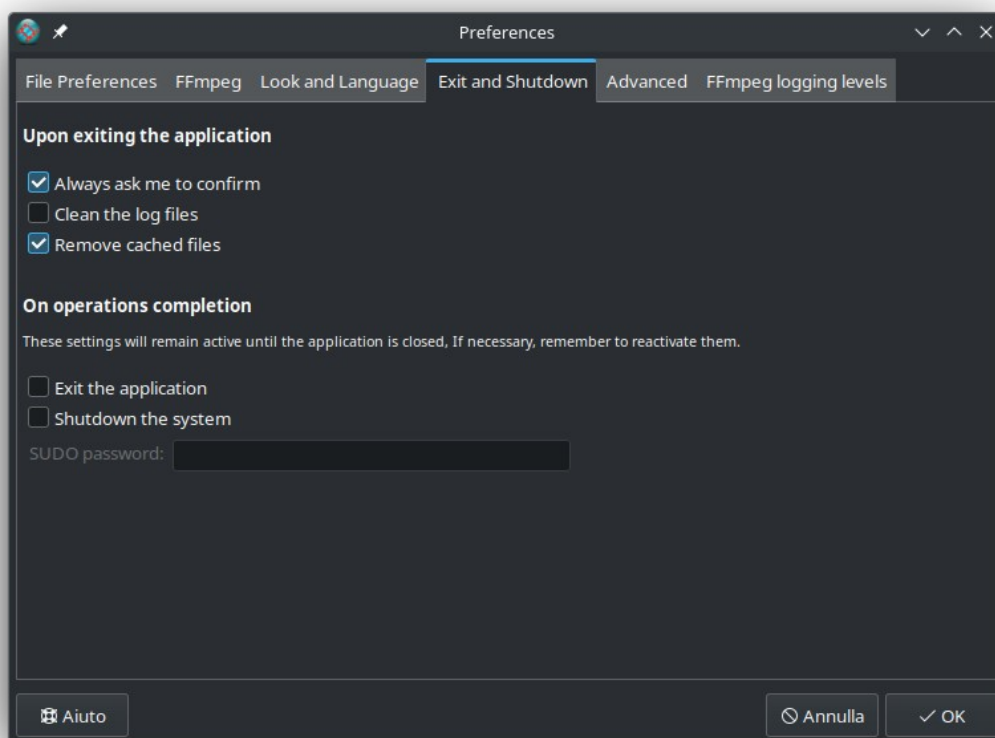
Следует помнить, что эти параметры намеренно не сохраняются в файле конфигурации, поэтому, если вы их зададите, они будут активны до тех пор, пока не закроется приложение.

- **Выйход из приложения**

Используя это действие, приложение завершит работу в течение 10 секунд после завершения операций.

- **Выключить систему**

При выполнении этого действия система выключится в течение 60 секунд после завершения операций. Завершение работы включает в себя запись файла журнала для анализа любых ошибок, вызванных сбоем, который может быть размещен в каталоге журнала Videomass.



Расширенные настройки

Укажите формат кодировки символов

Иногда, при импорте или перетаскивании некоторых файлов, вы можете столкнуться с ошибкой кодировки символов. В качестве обходного пути вы можете попробовать установить другую кодировку и снова импортировать эти файлы.

'utf-8' codec can't decode byte 0xd0 in position 804: invalid continuation byte

Эта ошибка возникает, когда метаданные, изначально записанные в этих файлах, не закодированы в соответствии со стандартом UTF-8. Чтобы обработать выходные данные, предоставляемые stderr подпроцессами, и сделать их видимыми для пользователя через графический интерфейс, Videomass должен сначала закодировать его, используя наиболее часто используемый стандарт кодировки, которым по умолчанию является UTF-8.

Каталоги приложений по умолчанию

Вы можете открыть все пути к каталогам приложения по умолчанию. Эти каталоги (и файлы, находящиеся в них) необходимы для правильной работы Videomass.

- Каталог конфигурации

Обычно каталог конфигурации размещается в пользовательском пространстве, предназначенном для файлов конфигурации приложения, и содержит настройки по умолчанию и подкаталог пользовательских пресетов, файл конфигурации в формате JSON, корзина и любые файлы, такие как рабочие заметки, файл очереди и т.д.

- A. В MS-Windows он находится в скрытой папке “c:\users\username\AppData\Roaming\videomass\”
- B. В macOS он находится в скрытой папке “/home/user/Library/Application Support/videomass”
- C. В Linux он находится в скрытой папке “/home/user/.config/videomass”

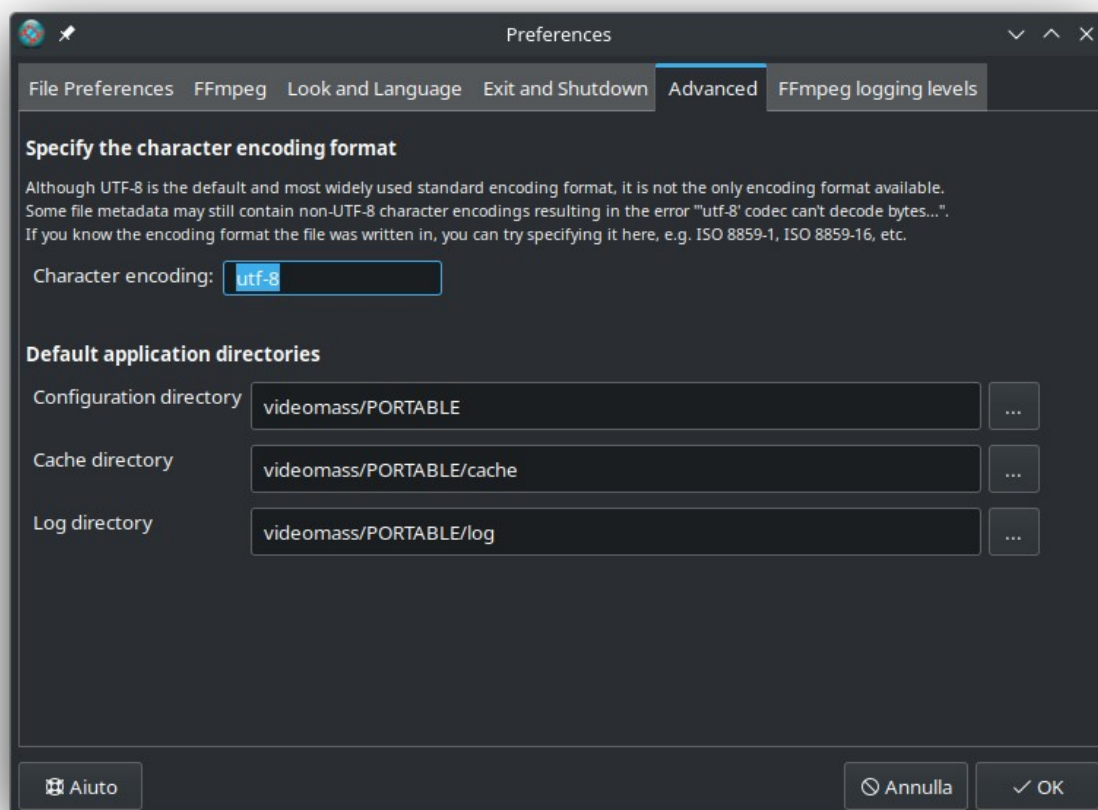
- Каталог кэша

Все те файлы, которые используются программой в качестве временных, создаются и хранятся в каталоге ~/.cash/videomass.

- Каталог журналов

Каталог журналов содержит все файлы журналов, записанные во время подпроцессов, и их полезно читать для поиска ошибок, предупреждений и всех других данных. полезная информация.

Обратите внимание, что журналы videomass не являются инкрементными, в них нет огромных строк журнала. Их содержимое просто удаляется и перезаписывается при каждой операции (не обязательно при каждом новом подпроцессе).



Уровни ведения журнала FFmpeg

Эта вкладка предназначена для расширенного использования управления журналом на уровне FFmpeg. Под журналом мы подразумеваем текстовый вывод, сгенерированный во время подпроцессов, который предоставляет информацию о статусе вывода используемых фоновых команд с помощью Videomass в различных задачах. Изменение этих уровней приводит к различному поведению при создании самих выходных данных.

Не рекомендуется изменять эти уровни, так как некоторые функции программы будут работать некорректно. Уровень записи ffmpeg в Videomass должен быть установлен на "info", чтобы получать информацию, относящуюся к анализу громкости звука, стабилизации видео данных и данных о громкости EBU.

