

## Fila de Espera

Nome do arquivo: *fila.c; fila.cpp; fila.cc; fila.java; fila.py*

As casas lotéricas são lugares onde as pessoas frequentam geralmente para pagar suas contas ou realizar apostas. Como muitas pessoas acessam tais estabelecimentos e são poucos atendentes, geralmente filas são formadas para atender os clientes. Existe uma regra que determina que, se o cliente possui mais que 65 anos, ele pode acessar a fila preferencial e ser atendido primeiro. Porém, quando existe apenas um caixa atendendo, uma lotérica decidiu que, caso um cliente com idade maior ou igual a 65 anos chegue, ele pode passar na frente de todos da fila que possuem menos que 65 anos. Crie um programa que, após ler a fila atual, diga em que posição as próximas pessoas que chegarão na lotérica deverão assumir.

A entrada começa com um número  $N$  ( $2 \leq N \leq 10$ ), que indica a quantidade de pessoas que já estão na fila. A seguir, são apresentadas  $N$  linhas, que possui a idade das pessoas na fila  $X$  ( $18 \leq X \leq 100$ ). É garantido que todas as pessoas com idade maior ou igual a 65 anos estarão nas primeiras posições da fila. Por último, deve-se ler um número  $D$  ( $18 \leq D \leq 100$ ) que indica a idade da pessoa que chegou para ser atendida agora.

A saída deve ser um número indicando a posição da fila que a pessoa deve entrar. As posições iniciam sua contagem a partir do número 1.

### Exemplos

Entrada	Saída
2 22 36 65	1
3 68 70 85 90	4
5 68 70 85 18 25 90	4
5 68 70 85 18 25 25	6