

$$\dot{y}_{a} = \frac{d}{dt} \left(\sqrt{a} \cdot \sin \theta_{a} \right) = \sqrt{a} \cdot \cos \theta_{a} \cdot \dot{\theta}_{a} + \sqrt{a} \cdot \sin \theta_{a}$$

$$\dot{y}_{a} = \sqrt{a} \cdot u_{a} \cdot u_{a} \cdot \cos \theta_{a} + u_{a} \cdot \sin \theta_{a}$$

$$(2)$$

ainsi on obtient sons forme matricielle:

A (va, Oa) . w

(3) on pose
$$u = A^{-1} \cdot (\sqrt{a_1 a_2}) \cdot v$$
 avec $u \in \mathbb{R}^2$
pour obteuir ur régulateur linéarisant.

· paneil pom
$$v_2$$
: $v_2:(\hat{y}_a-y_a)$ + 2($\hat{y}_a-\hat{y}_a$) + \hat{y}_a

$$(\widehat{SN})$$
 $w = (\widehat{x_a})$ $dw = (\widehat{y_a})$ $v = (\widehat{s_1})$ $v = (\widehat{s_2})$

(3)
$$\left(\frac{\hat{x}_b}{\hat{y}_b}\right) = \left(\frac{x_a - l \cos \theta_a}{y_a - l \sin \theta_a}\right)$$

We

We

d'on
$$\dot{w}_{B} = \begin{pmatrix} \hat{x}_{b} \\ \hat{y}_{b} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{x}_{a} + l \hat{o}_{a} & \sin \hat{o}_{a} \\ \dot{y}_{a} - l \hat{o}_{a} & \cos \hat{o}_{a} \end{pmatrix}$$
 et l et \hat{o}_{a}

il peut tromsmettre ces informations ou second robot par infi par emple.