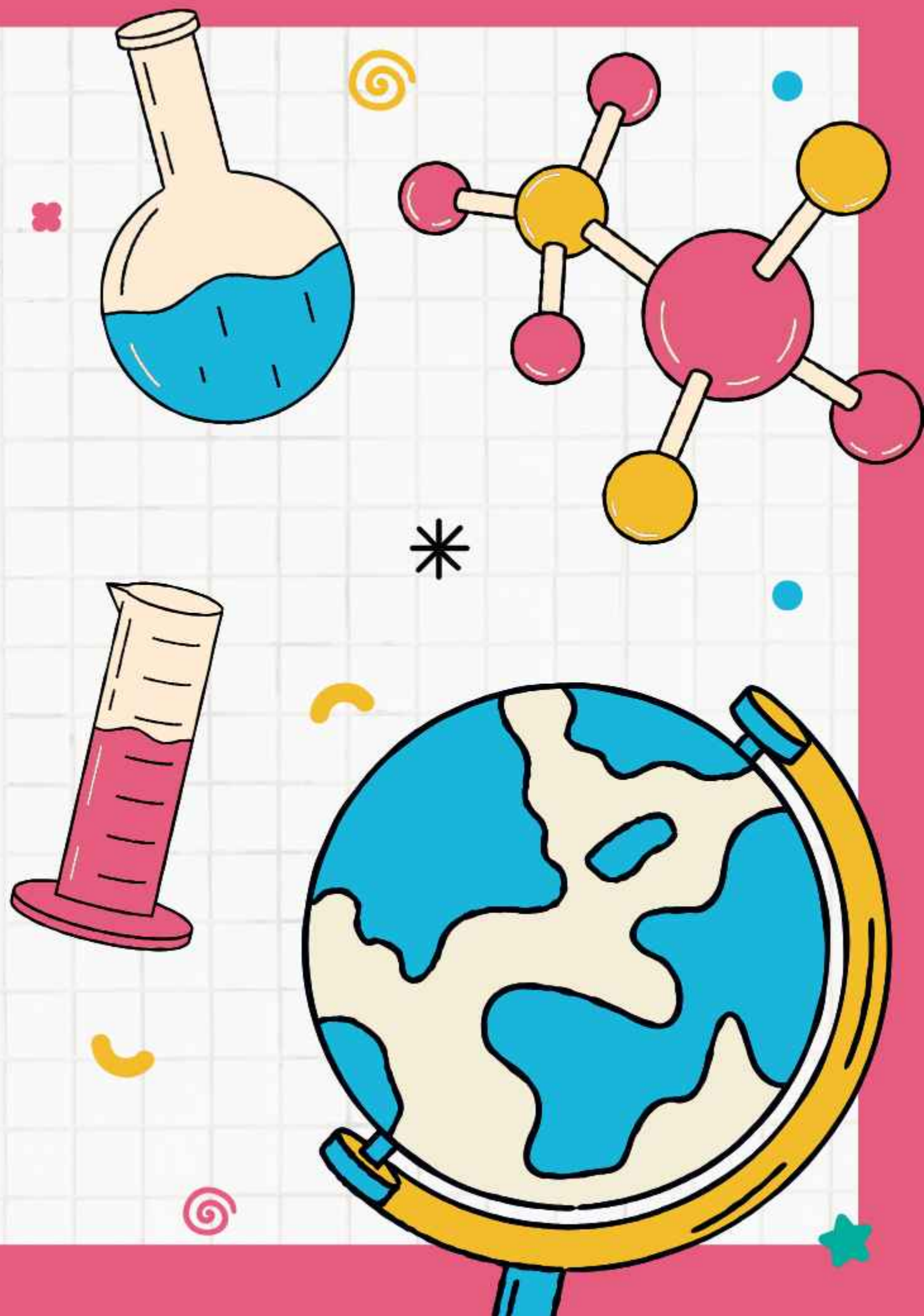


數學解題方法

410831101 陳品宏
410831115 陳冠霖
410831116 陶柏頤
410831118 李冠言

迷你橋



規則

花色與牌張大小：

每副有52張，有4種花色 - 黑桃、紅心、方塊、梅花。

- 牌張由大到小分別為：A、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3、2

報點：

＊ 採用高倫計點制（A=4點、K=3點、Q=2點、J=1點）

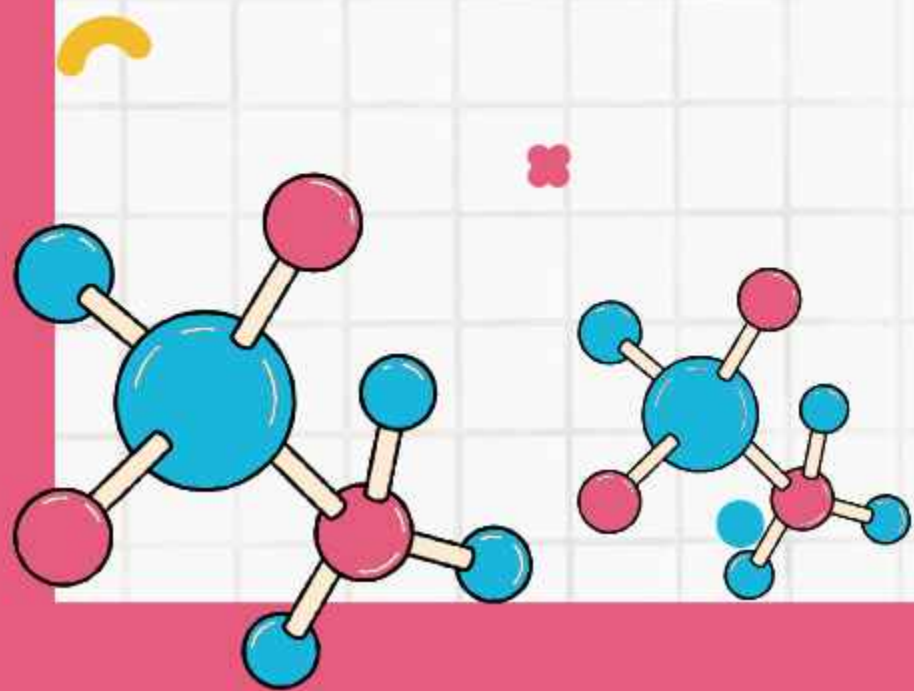
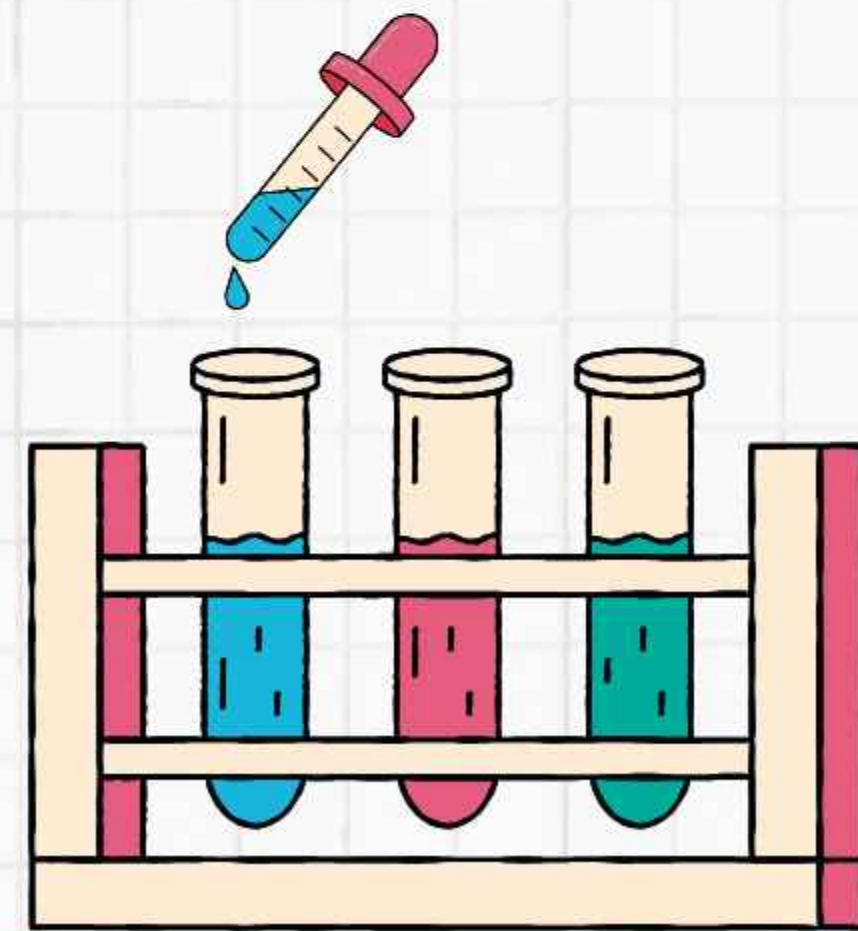
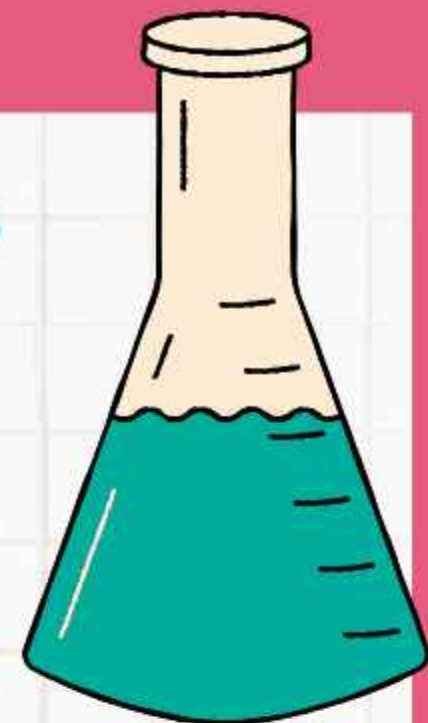
- 1.各家自行算點，每人順時針用阿拉伯數字寫出自己的牌點在紀錄紙上
- 2.若四個人所報點總和並非40點時，請各家自行再次算點並立即更正

規則

決定莊家：

1. 大牌點數若不同，則總和較多的一組為主打方，另一組為防守方。而主打方兩人中，點力較多的為莊家。
若兩人點力相同，則先報點的為莊家。
2. 大牌點數若相同，則重新洗牌。
3. 莊家確定以後，莊家的同伴便成為夢家。

↓
下下頁會介紹



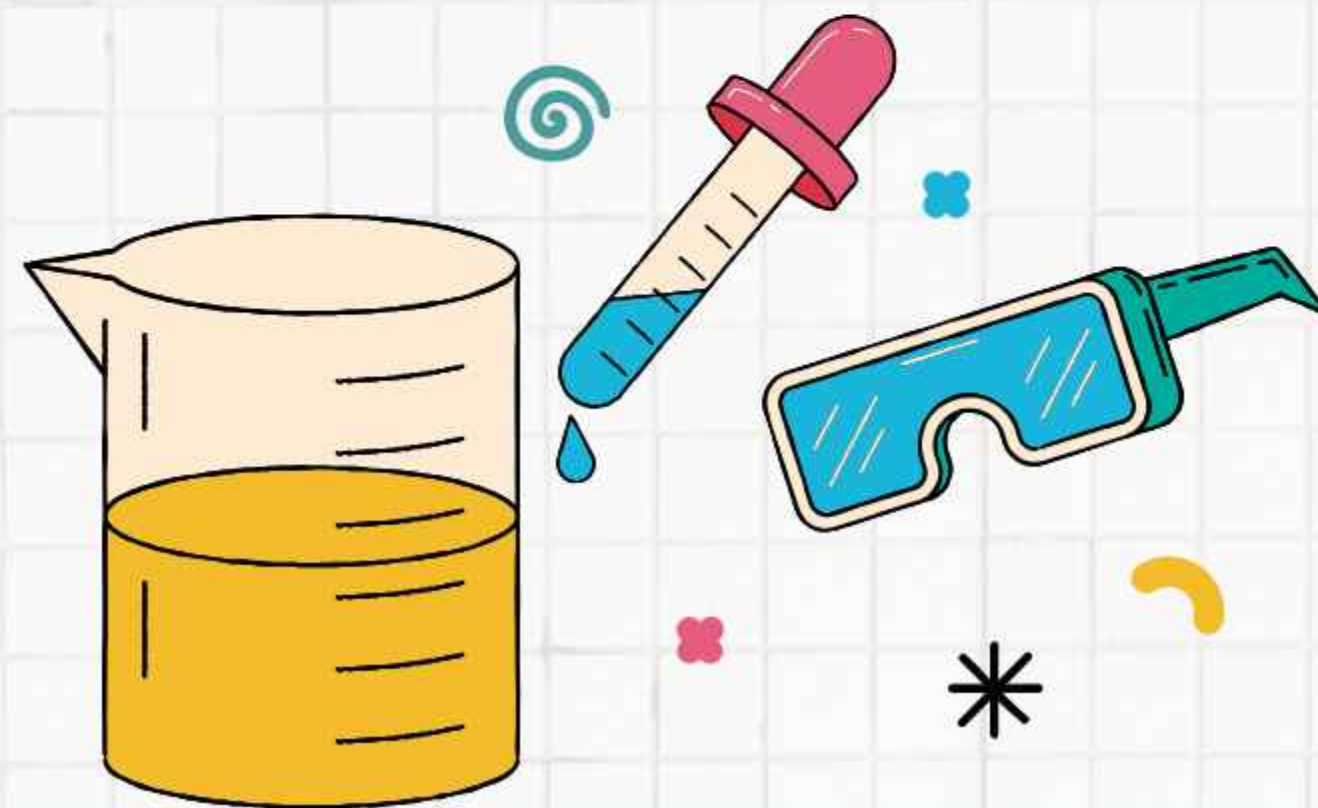
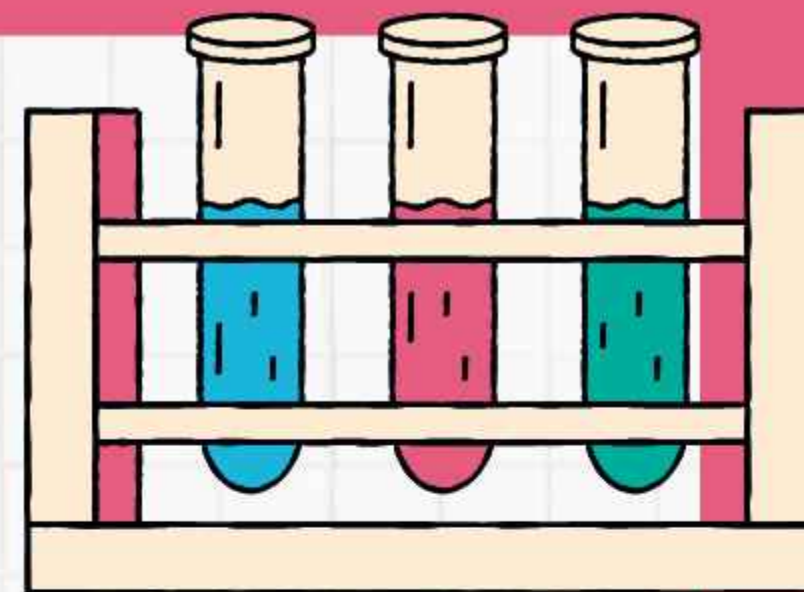
規則

夢家的權利及義務：

1. 夢家將手中的牌攤於面前桌上，各花色排成一行，莊家選擇王牌後則將王牌放置於夢家的最右邊。
2. 夢家聽從莊家指示後，才能出牌。
3. 排列輸贏牌磴：排列贏得或失去的牌磴。

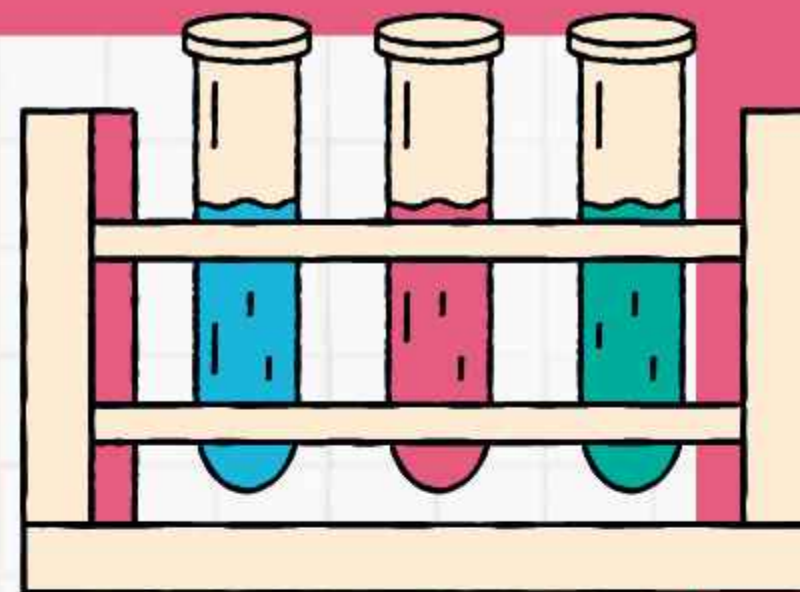
夢家的限制

1. 夢家不能對打牌提出任何意見或問題。
2. 夢家不得以任何形式看到他人的牌。
3. 夢家不可以離開座位看其他人打牌。



規則

決定合約:



1. 夢家攤牌後，莊家負責選擇合約，若有人提出任何意見均是違規的行為。 *
2. 宣布合約時須選擇『不成局』或『成局』，並同時宣布『王牌花色』或『無王』

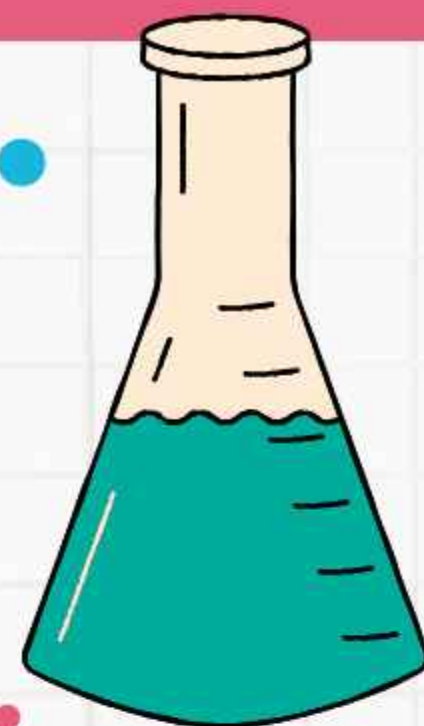
合約種類
及
需要磴數

成局或不成局	王牌花色或無王	所需磴數
不成局	任何	7
成局	無王	9
	高花（黑桃、紅心）	10
	低花（方塊、梅花）	11

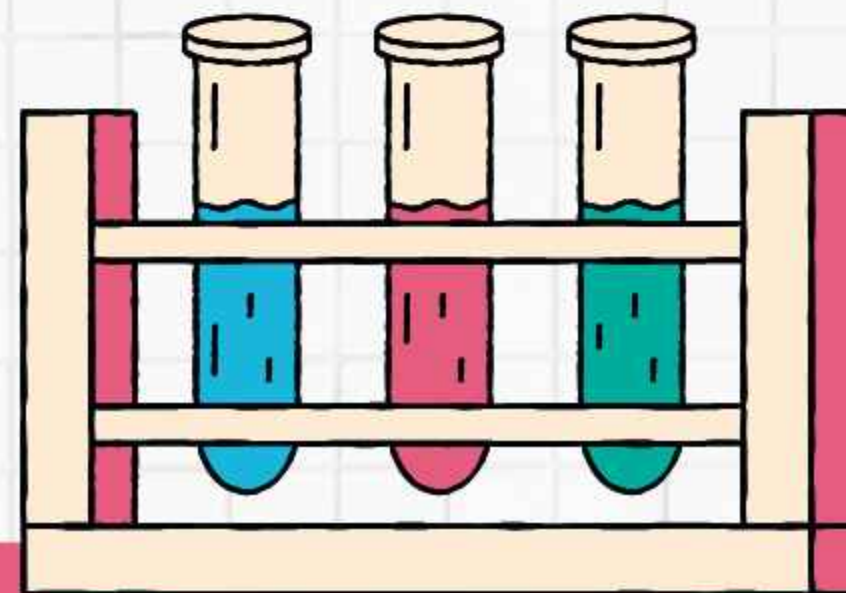
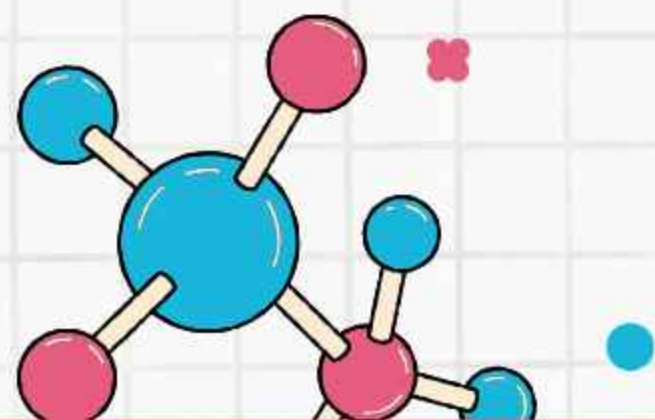


規則

休閒玩法，可使用喊牌的方式進行



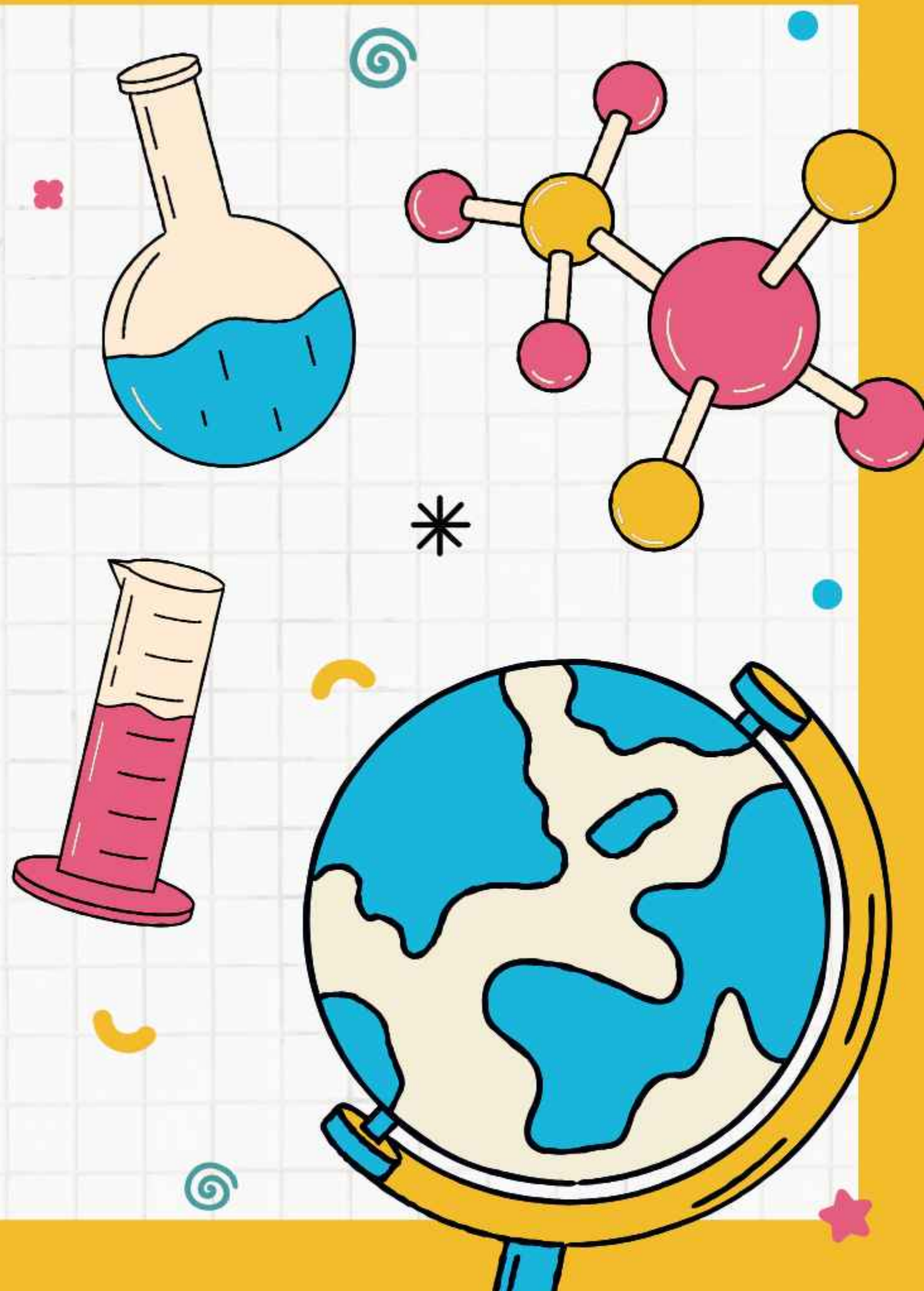
- 1.喊牌時的合約包含兩個部分:數字+花色，例如:1方塊
- 2.大小順序:無王>黑桃>紅心>方塊>梅花
- 3.當喊到無王時，若下一家要喊牌，需喊到更大數字，例如:1無王-->2黑桃
- 4.由發牌者的下家開始順時針喊牌，喊牌可以PASS，若連4家PASS則重新喊牌
- 5.當後續3家PASS時，即決定出合約，此時由決定出合約的那一家及其對家做莊，而莊家是他們兩人中第一個喊出合約花色的人



打牌規則

1. 每一輪出牌，首位出牌者打出什麼花色，接下來三位玩家手上若有該花色就必須打，若無該花色則可以選擇打王牌或是墊其餘花色的牌，大小比較: 王牌 > 當前花色 > 其餘花色，當選擇打王牌時，即便是王牌中最小的2也比當前花色的A要來得大，若當局是無王合約則當前花色 > 其餘花色
2. 由贏下前一墩牌的玩家打出下一墩牌的第一張
3. 遊戲開始的第一張牌由莊家的下家出牌

打法小技巧





西

♠ J 8 6 5 2
♥ 8 5 4
♦ 5 3 2
♣ A K

夢

♠ Q 9 4
♥ A 10 9
♦ A J
♣ Q J 10 7 4

莊

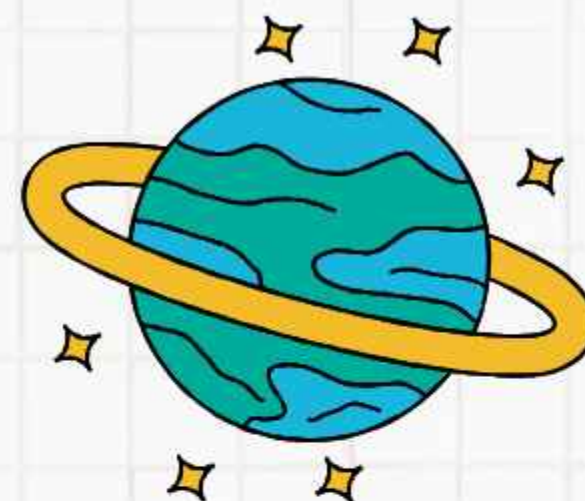
♠ A 3
♥ K Q J
♦ K Q 6 4
♣ 9 8 6 5

無王合約

♠ K 10 7
♥ 7 6 3 2
♦ 10 9 8 7
♣ 3 2

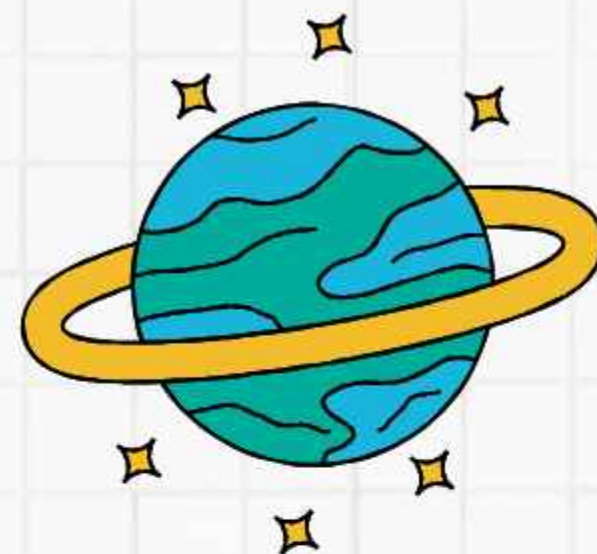
東

在此牌局中西家該
如何打出第一張牌？

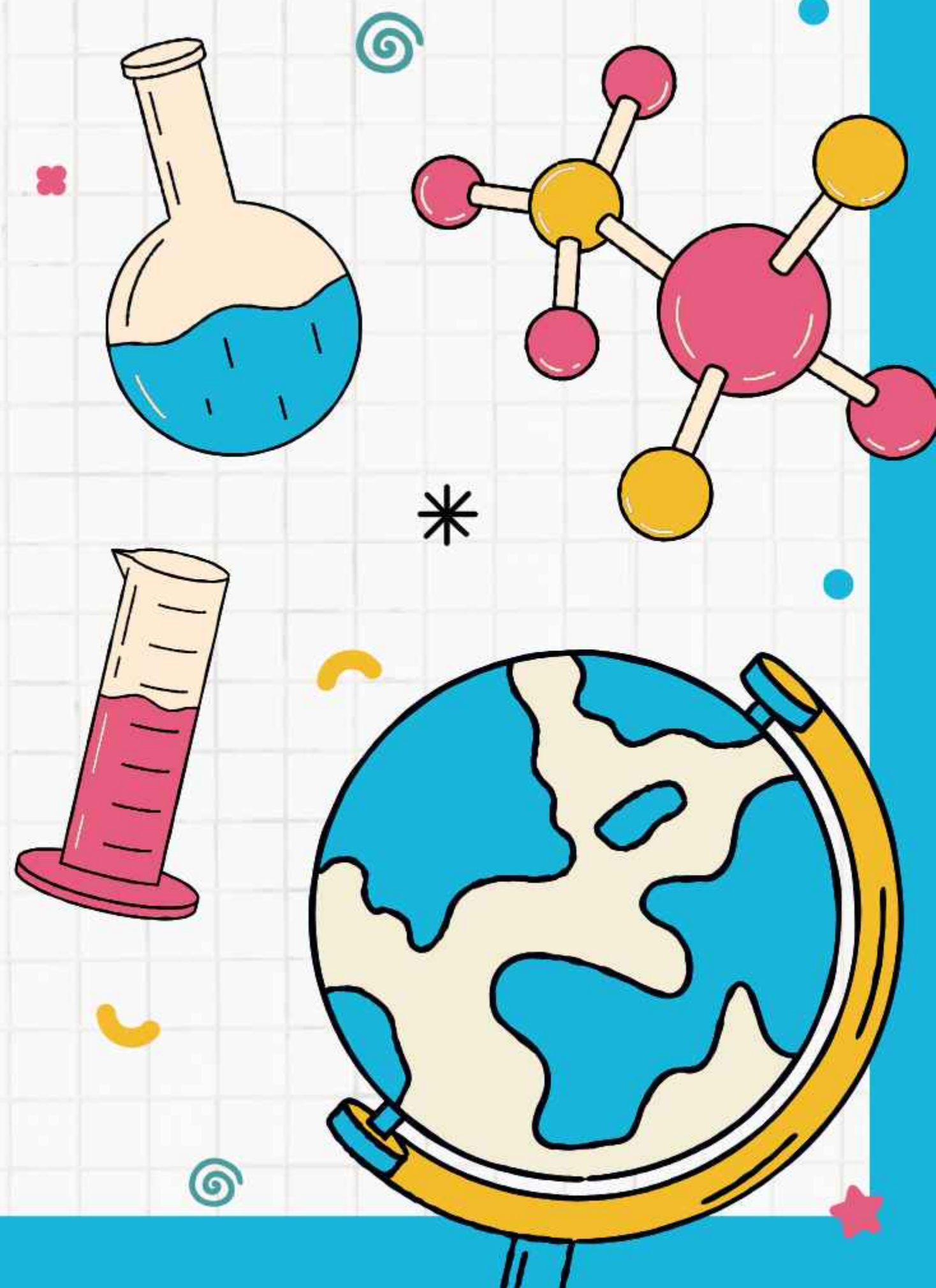


若面對無王合約時較好的打法為黑桃5

這是一招可以快速判斷莊家某花色手牌的方法
原因是每個人手牌都是13張，其中一定有一門花色
會大於等於4張，而西邊玩家打出某一花色的第四
大牌時，他的隊友便可以推算，以此副牌為例黑
桃中大於5的有6,7,8,9,10,J,Q,K,A共9張牌，西邊玩家
手中還有3張大於5的牌，場上夢家有2張大於5的
牌，東邊玩家手上有3張大於5的牌， $9-3-2-3=1$ 代表
莊家手上最多只有3張黑桃且只有1張大於5

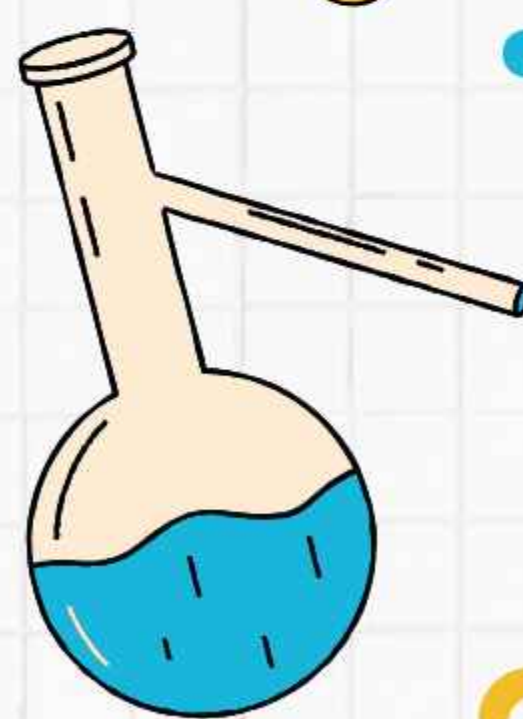
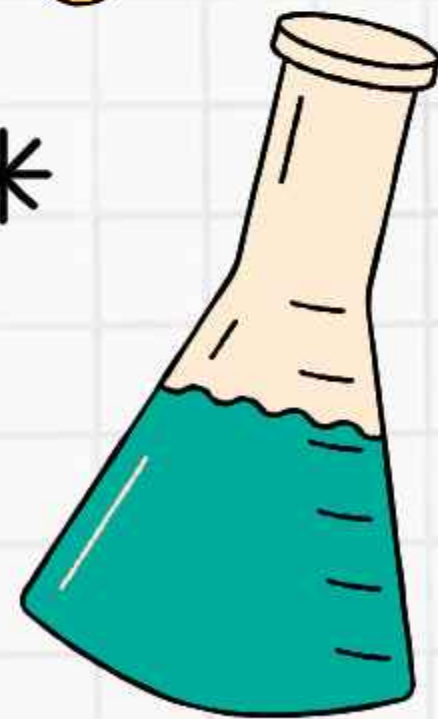
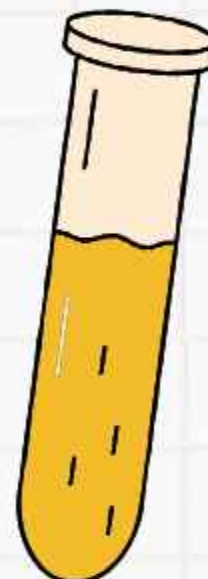
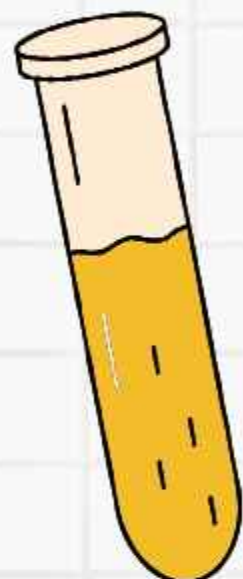
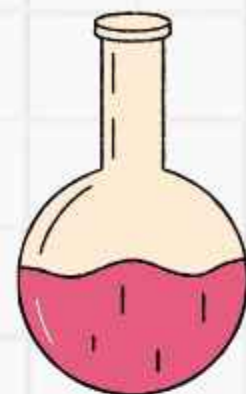
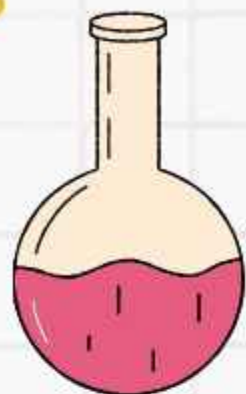


拿破崙



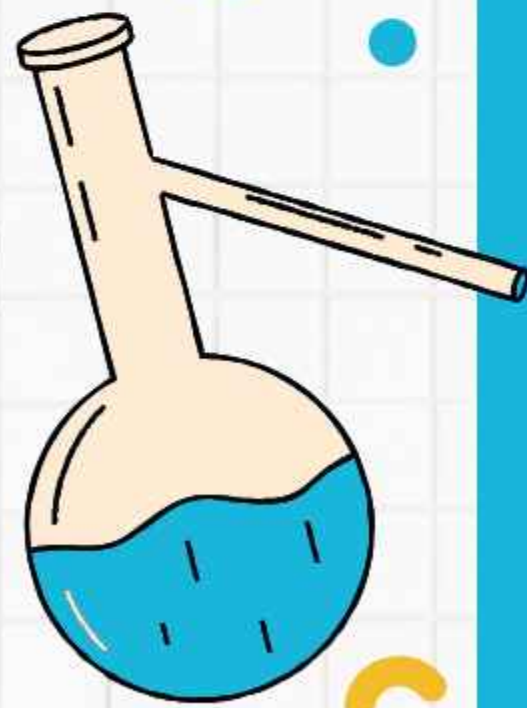
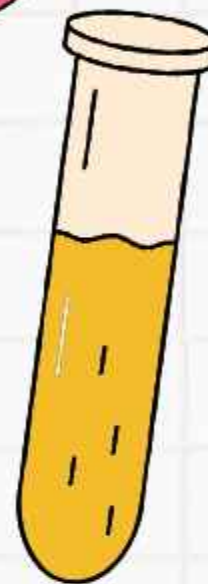
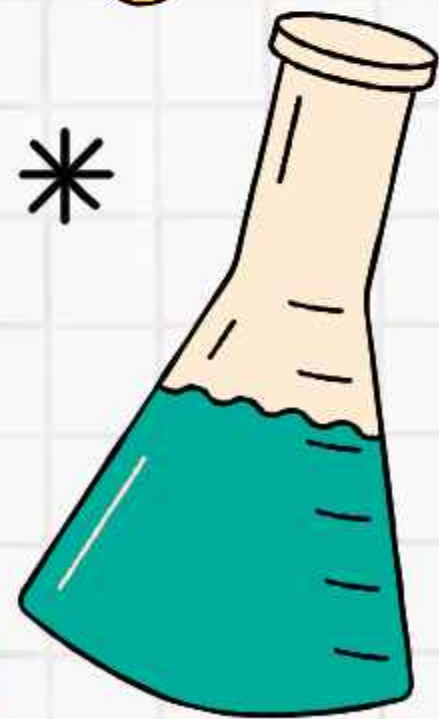
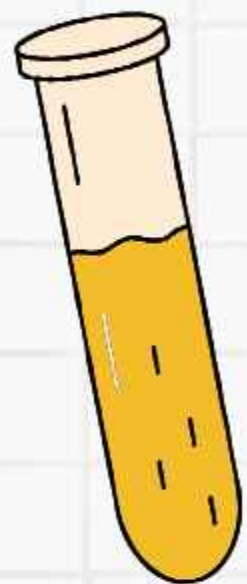
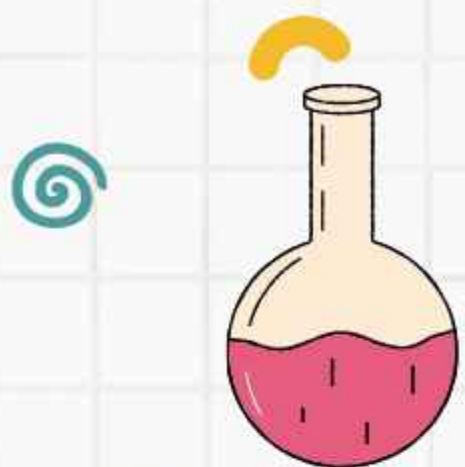
規則

基本上在前面敘述中橋牌的規則中再加入大小鬼牌[彩色為大鬼、黑色為小鬼]並且兩張鬼牌皆可在任意時間點出牌，不受首位玩家出牌的花色限制，加入兩張牌後總共有54張牌先每個人發13張，剩餘兩張不翻開留在桌上，莊家決定合約之後可以將兩張牌加入手牌並拋棄兩張牌[一樣蓋住]放在一邊



規則

拿破崙與橋牌最大的不同點在於在莊家決定合約並換牌之後，需要指定一張牌為秘書牌，擁有秘書牌的人即為莊家的隊友，在遊戲開始後場上除了秘書以外的人需要藉由判斷每一墩中各個玩家的出牌方式去判斷隊友，秘書不可以藉由出牌以外的方式透漏自己是秘書，當然打出秘書牌之後大家就都知道你是秘書了，若莊家為首引[某一墩中打出第一張牌]可以要求秘書打出秘書牌，另外兩位沒有秘書牌的人也可以藉由不斷餵莊家吃墩來偽裝成秘書，莊家也可以指定自己手上的牌為秘書牌一打三



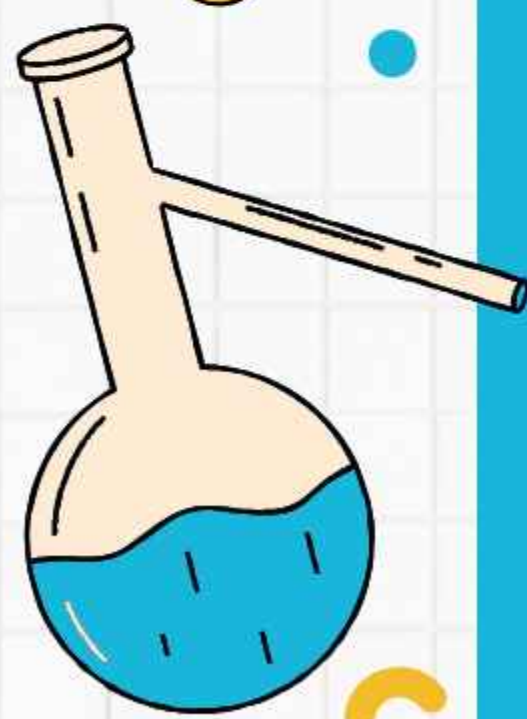
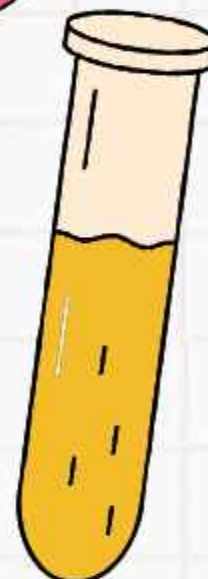
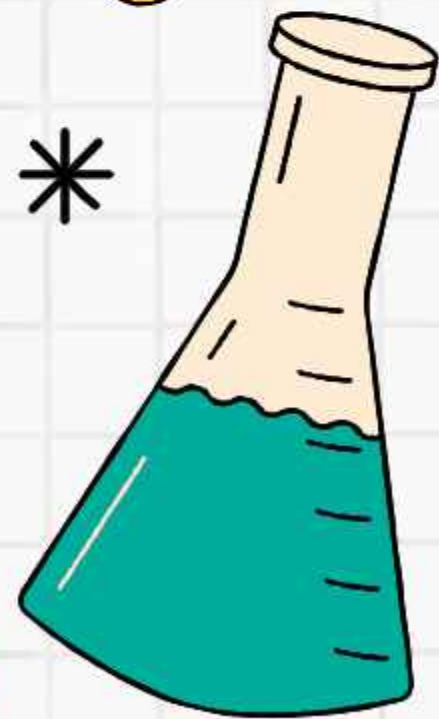
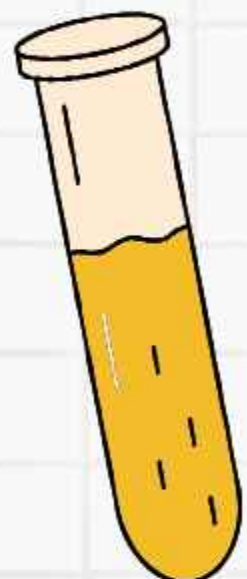
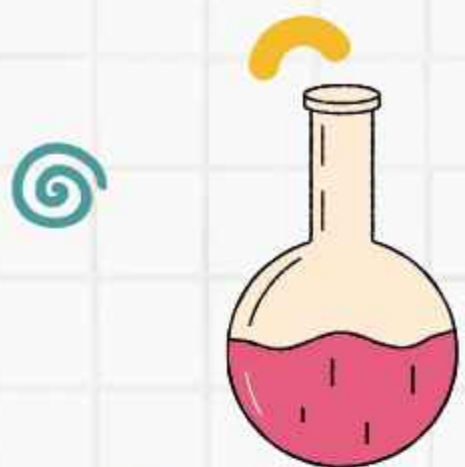
規則

接下來講出牌，秘書牌在被莊家決定的當下就已經跳脫花色，可以把它當成第三張鬼牌使用，該牌也

可以同鬼牌在任意時間點出牌

大小順序為:秘書牌>大鬼>小鬼>王牌>其餘牌

特例情況:若該局為王牌合約，當有人打出王牌3時，在該玩家後出牌的人手上若有大鬼則強制出牌，同理當有人打出王牌6時，手上有小鬼的需要強制出牌，若莊家指定大/小鬼牌為秘書牌則不受此限





THANK YOU!