

Are you ready?

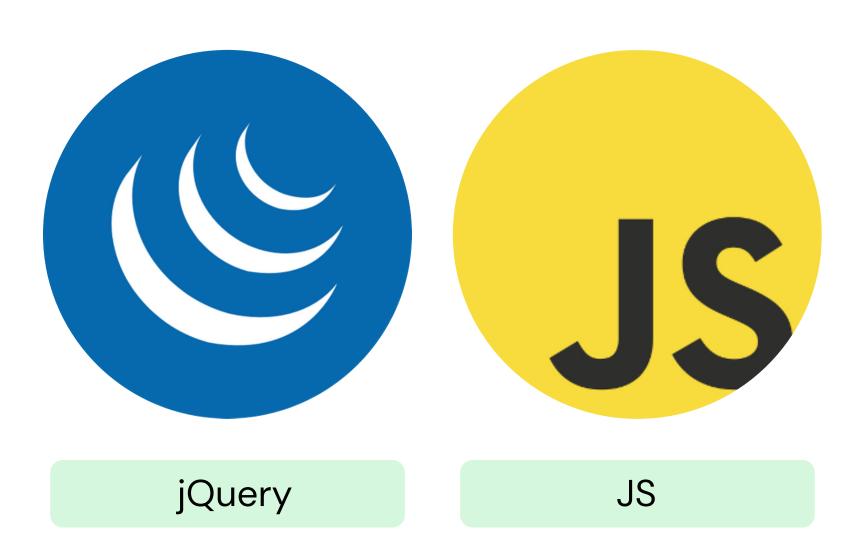
MDM Company

June 1, 2021

# jQuery ña?

### jquery คือ Library ของ JavaScript

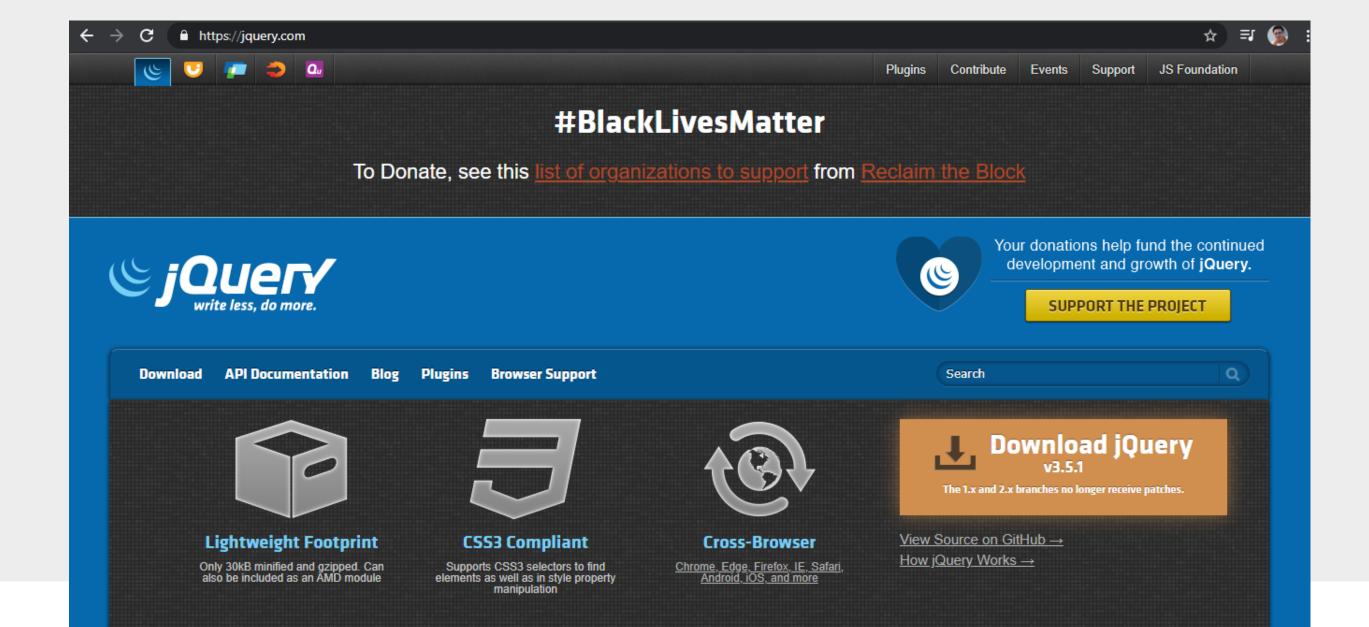
การใช้ jQuery ช่วยให้การเขียนชุดคำสั่งของภาษา JavaScript ซึ่งต้องพิมพ์ตัวอักษรจำนวนมาก สั้น และกระทัดรัดขึ้น



#### คุณสมบัติของ

- สามารถใช้กับบราวเซอร์ตัวใดก็ได้ เช่น IE, Safari, FireFox, Chrome
- ช่วยให้การเลือกและจัดการเอลิเมนต์ของ HTML สามารถแก้ไขคุณสมบัติได้ง่ายขึ้น
- ช่วยให้จัดการอีเวนต์ (Event) ได้ง่ายขึ้น โดยไม่ต้องตรวจสอบบราวเซอร์ก่อน
- ใช้ Ajax ในการโหลดข้อมูลของเว็บเพจ โดยไม่ต้องโหลดหน้าเว็บทั้งหน้า
- มี Plugin ให้เลือกใช้จำนวนมาก
- มีรูปแบบการเขียนที่สั้นกว่า JavaScript

#### การติดตั้ง

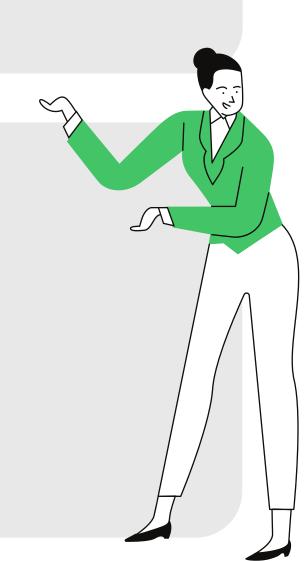


#### การนำไปใช้

- นำไฟล์ไลบรารีวางไว้ภายในโฟลเดอร์ของเว็บไซต์
- กำหนดที่อยู่สำหรับเรียกใช้งานไลบรารีในส่วนของแท็ก Header



### jQuery VS JavaScript



### Ready

```
window.onload = function(){
    $("#myld").text("Hello jQuery");
}
```

```
$(document).ready(function(){
    $("#myId").text("Hello jQuery");
});
```

```
$(function() {
    $("#myld").text("Hello jQuery");
});
```



### OnClick

```
<button type="button" id="myBtn">Click me</button>
<script>
   $("#myBtn").click(function() {
        alert("OK!");
   });
</script>
```

# Ajax

### คืออะไร ?

### หลักการทำงานพื้นฐาน

- ทำการร้องขอข้อมูลจากเซิร์ฟเวอร์ (Server) ซึ่งเรียกว่าการ Request
- รอการตอบสนองจากเซิร์ฟเวอร์ (Server) และ เมื่อ Ajax ได้รับการตอบรับจากเซิร์ฟเวอร์ จึงเขียนชุดคำสั่งเพื่อนำข้อมูลที่ได้รับไปใช้งาน เรียกว่า Asynchronous



# Ajax

#### เริ่มต้นใช้งาน

```
var parm = new Object();
    parm.id = '123';
var JSON_DATA = JSON.stringify(parm);
```

```
$.ajax({
    url: URL,
    type: "POST",
    dataType: 'json',
    contentType: 'application/json',
    data: JSON_DATA,
    async: true,
    success: function(data) {
      var result = $.parseJSON(data);
      //code
  });
```

//ประเภทข้อมูลที่ response //ประเภทข้อมูลที่ request



### คืออะไร ?

- ย่อมาจาก JavaScript Object Notation
- เป็นรูปแบบสำหรับการแลกเปลี่ยนข้อมูลที่มีขนาดเล็ก



#### ส่วนประกอบของ JSON

- Object จะใช้เครื่องหมาย { } โดยจะมี { members } อยู่ในเครื่องหมาย
- Members จะประกอบด้วย pair หรือ pair , members อีกก็ได้
- Pair จะมีการประกาศตัวแปรและข้อมูล (Key : Value) ตามรูปแบบ string : value
- Value สามารถมีค่าเป็น string, number, object, array, true, false และ null
- Array จะใช้เครื่องหมาย [ ] โดยจะมี [ elements ] อยู่ในเครื่องหมาย
- Elements จะประกอบด้วย value หรือ value , elements อีกก็ได้

#### **JSON Syntax**

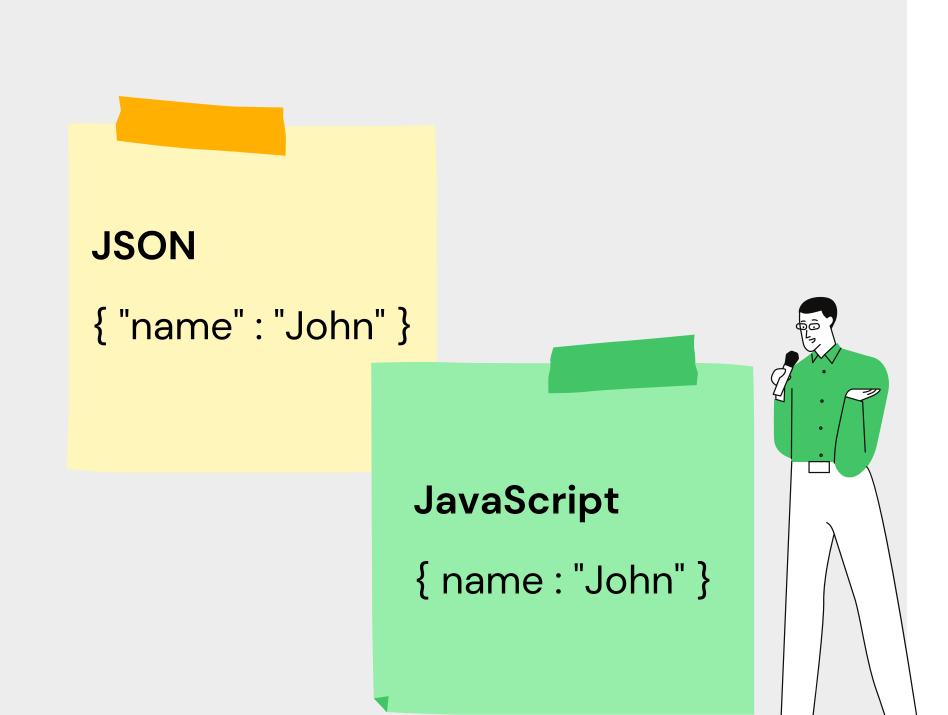
### JSON Data - A Name and a Value - (pair)

"name" : "John"

JSON - Key ต้องเป็น **String** เท่านั้น

JavaScript - key อาจเป็น **String** , **number** ,

identifier names



\*JSON และ JavaScript Object มีรูปคล้ายคลึงกัน

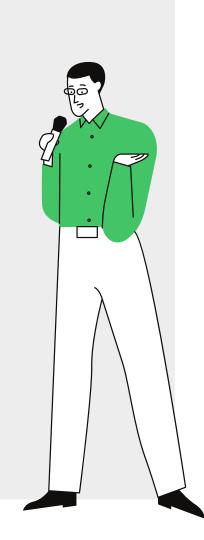
### JSON Syntax

### JSON Uses JavaScript Syntax

var person = {
 name : "John",
 age : 31,
 city : "New York"
};

person.name //return "John"

person["name"] //return "John"



### **JSON Syntax**

### **JSON Strings**

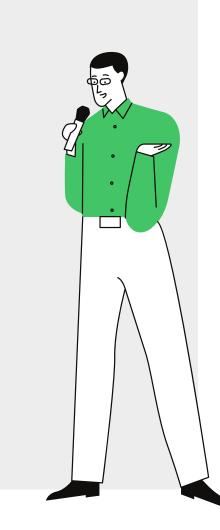
```
{ "name" : "John" }
```

#### **JSON Numbers**

```
{ "age": "30" }
```

### JSON Objects

{ "employee" : { "name":"John" , "age":30 , "city" : "New York"} }



### JSON Syntax

### JSON Array

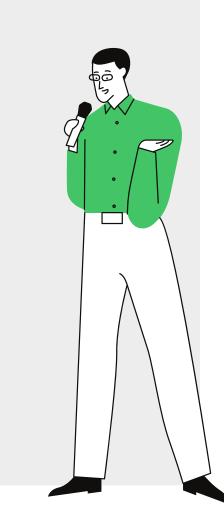
```
{ "employees" : ["John" , "Anna" , "Peter" ] }
```

#### **JSON Booleans**

{ "sale" : true }

#### JSON null

{ "middlename" : null }



### Parsing JSON



```
var obj = JSON.parse('{
    "name":"John",
    "age":30,
    "city":"New York"
}');
```







### Stringify a JavaScript Object

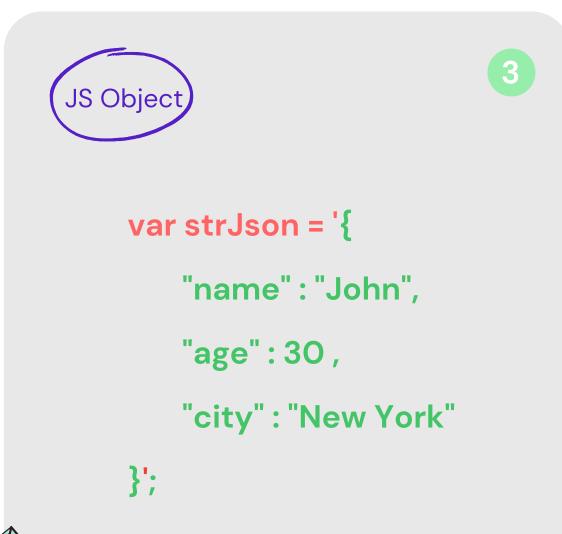
```
Iname: "John",

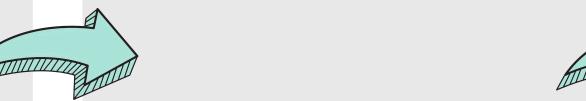
age: 30,

city: "New York"
```

```
convert

var strJson = JSON.stringify({
 name :"John",
 age : 30,
 city : "New York"
});
```







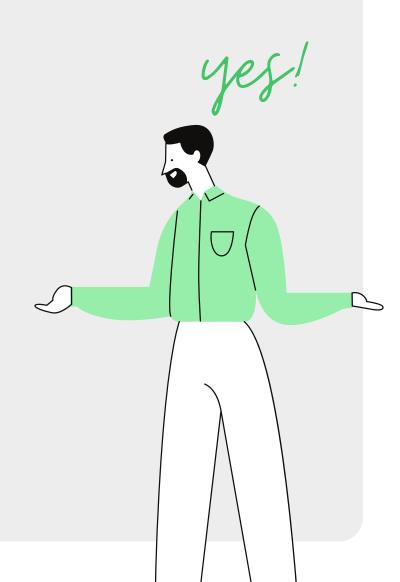
#### เรียกใช้ค่าจาก Object

```
{ "name":"John", "age":30, "car":null }
```

#### การรับค่า value จาก Object



#### Looping an Object



#### **Nested JSON Objects**

```
myObj = {
    "name" : "John",
    "age" : 30,
    "cars" : {
        "cars" : "Ford",
        "car2" : "BMW",
        "car3" : "Honda"
    }
}
```

#### **Get Value**

#### **Modify values**

```
myObj.cars.car2 = "Mercedes";
myObj.cars["car2"] = "Mercedes";
```

#### **Delete value**

delete myObj.cars.car2;



# Thank You

