

JAVA 01. WORKSHOP



- ✓ Java programming 언어의 조건문 if, switch 문장 이해
- ✓ 반복문에 대한 이해

1

다음과 같이 출력되도록 자바 코드를 작성하여 보자.

1)

```
1  2  3  4  5
    6  7  8  9
        10 11 12
            13 14
                15
```

2)

```
1  2  3  4  5
    6  7  8
        9
            10 11 12
                13 14 15 16 17
```

JAVA 01. WORKSHOP



- ✓ Java programming 언어의 조건문 if, switch 문장 이해
- ✓ 반복문에 대한 이해

2

1~3 사이의 임의의 값을 구하는 코드는 다음과 같다.

```
(int) (Math.random() * 3) + 1
```

➤ 1을 가위, 2를 주먹, 3을 보 라고 가정했을 때 컴퓨터와 사용자가 함께하는 가위바위보 게임을 작성하여 보자.

<출력 예>

>>가위바위보 게임을 시작합니다. 아래 보기 중 하나를 고르세요.

1. 5판 3승

2. 3판 2승

3. 1판 1승

번호를 입력하세요. 2

가위바위보 중 하나 입력: 가위

졌습니다!!!

가위바위보 중 하나 입력: 가위

졌습니다!!!

컴퓨터 승!!!

❖ 제출방법

- 프로젝트명 : "Workshop01_성명" 으로 작성
- 완성 후 zip으로 압축하여 제출