

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CIENCIAS



Proceso Digital de Imágenes

Tarea 1

Profesor: Manuel Lopez Michelone

Ayudante: Yessica Martínez Reyes

Ayudante: César Hernández Solís

Barajas Figueroa José de Jesús

314341015

Tarea1 correspondientes al curso de *PDI*, impartido en el semestre 2020-2 por el profesor:

MANUEL LOPEZ MICHELONE

2020-Feb-13

Índice

1	Ambiente	2
2	Abrir y compilar	2

1. Ambiente

El código esta escrito en el lenguaje processing basado en java. Hay varias maneras de ejecutarlo, sin embargo como yo lo hice, y a mi parecer la manera mas sencilla es descargar el IDE Processing, se puede descargar en la siguiente liga <https://processing.org/download/> y esta disponible para los sistemas operativos mas populares, al usar este IDE y ser un lenguaje basado en Java, no debería de haber problemas de compilación por el sistema operativo o algún problema de ese estilo.

2. Abrir y compilar

Desde el ambiente Processing, entramos al menú *Archivo*, y entramos al submenú **Abrir**, este nos abrirá una ventana para buscar en nuestro Archivos, y seguimos la ruta Tarea1 ->src ->main ->main.pde, esto nos va abrir el IDE de Processing, se van a abrir en la misma ventana 3 pestañas, sin importar la pestaña vamos a dar click en el botón ejecutar que es el botón que parece un triangulo, esto abrirá una ventana donde pide seleccionar la imagen, posteriormente para ver los diferentes filtros seleccionamos el botón deseado.