

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CIENCIAS



Proceso Digital de Imágenes

Tarea 9

Profesor: Manuel Lopez Michelone

Ayudante: Yessica Martínez Reyes

Ayudante: César Hernández Solís

Barajas Figueroa José de Jesús

314341015

Tarea correspondiente al curso de *PDI*, impartido en el semestre 2020-2 por el profesor:

MANUEL LOPEZ MICHELONE

2020-Abril-26

Índice

1	Ambiente	2
2	Bibliotecas	2
3	Archivo	2
3.1	Leer Imagen	2
3.2	Guardar Imagen	3
3.3	Cargar Texto	3
3.4	Guardar Texto	3
3.5	Terminar	3
4	Procesar	3
4.1	Encriptar Texto	3
4.2	Desencriptar Texto	4
5	Ayuda	4
5.1	Manual	4
5.2	Acerca De	4

1. Ambiente

El código está escrito en el lenguaje **Processing** basado en Java. Hay varias maneras de ejecutarlo, sin embargo como yo lo hice, y a mi parecer la manera más sencilla es descargar el IDE Processing

2. Bibliotecas

Se deberá de descargar la biblioteca **ControlP5**, la cual es una biblioteca de GUI. Ya que es una biblioteca que no había usado antes, se debe de instalar, se puede instalar desde el IDE Processing, siguiendo la ruta Sketch -> Importar Biblioteca... -> Añadir Biblioteca. Esto abre un menú, solamente se busca la biblioteca y se instala.

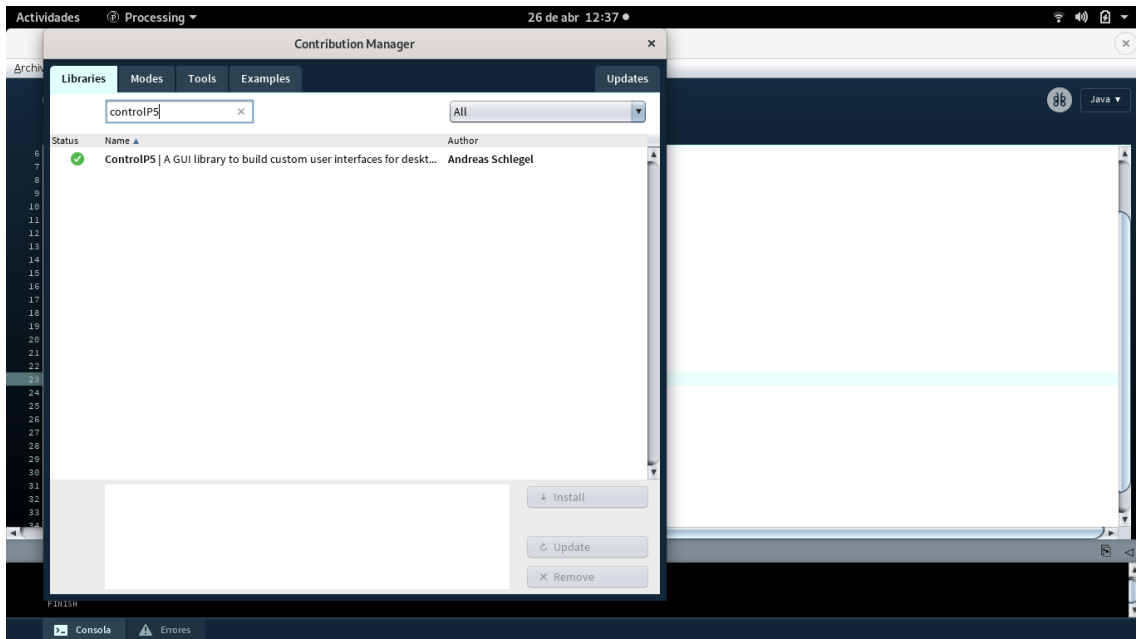


Figura 1: Biblioteca que use para interfaz gráfica

3. Archivo

3.1. Leer Imagen

Se carga una imagen desde una dirección en la computadora, esta va a ser mostrada en el centro de la ventana.

3.2. Guardar Imagen

Se abre un menú de navegación para guardar la imagen en la ubicación deseada.

3.3. Cargar Texto

Se abre un menú de navegación y se selecciona un archivo *.txt* el cual al cargarse se va a escribir automática

3.4. Guardar Texto

Se guarda el texto escondido en la imagen, para ver este texto se puede desencriptar la imagen y el texto será mostrado en la ventana *Salida*.

3.5. Terminar

Se termina la ejecución del programa

4. Procesar

4.1. Encriptar Texto

Se oculta en la imagen el texto que este escrito en el sector de *Entrada*

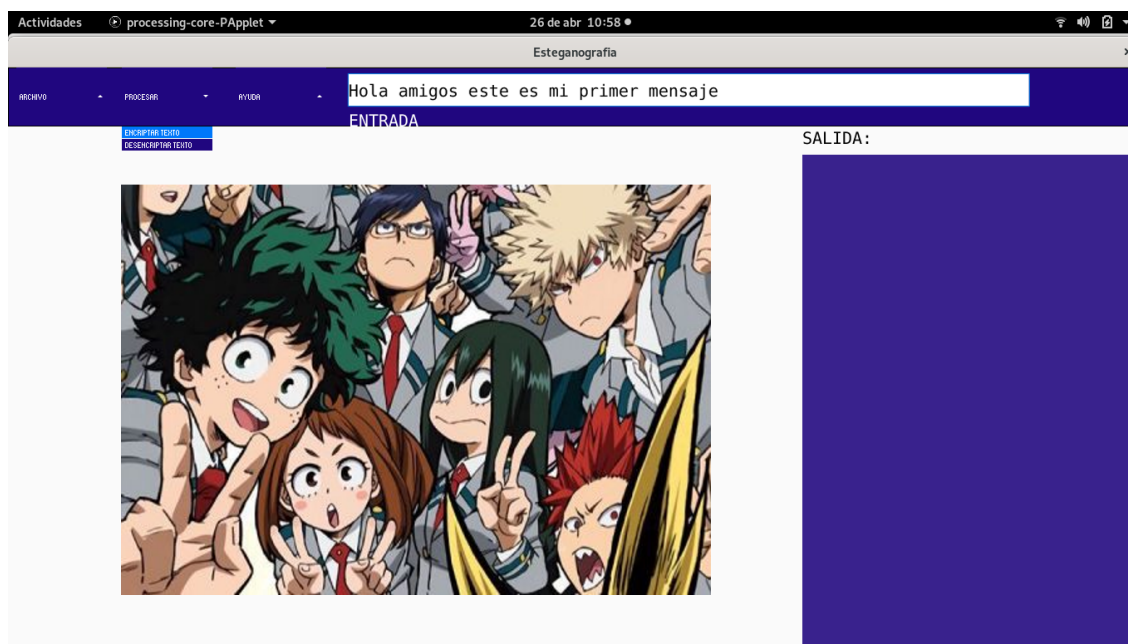


Figura 2: Ocultando texto en la Imagen

Se muestra un texto de confirmación al terminar el proceso, sin embargo aveces tiene un bug con caracteres especiales o que no reconoce el formato ASCII.

4.2. Desencriptar Texto

Se muestra el texto oculto la imagen actual, la cual tuvo que pasar previamente por un proceso de estenografía

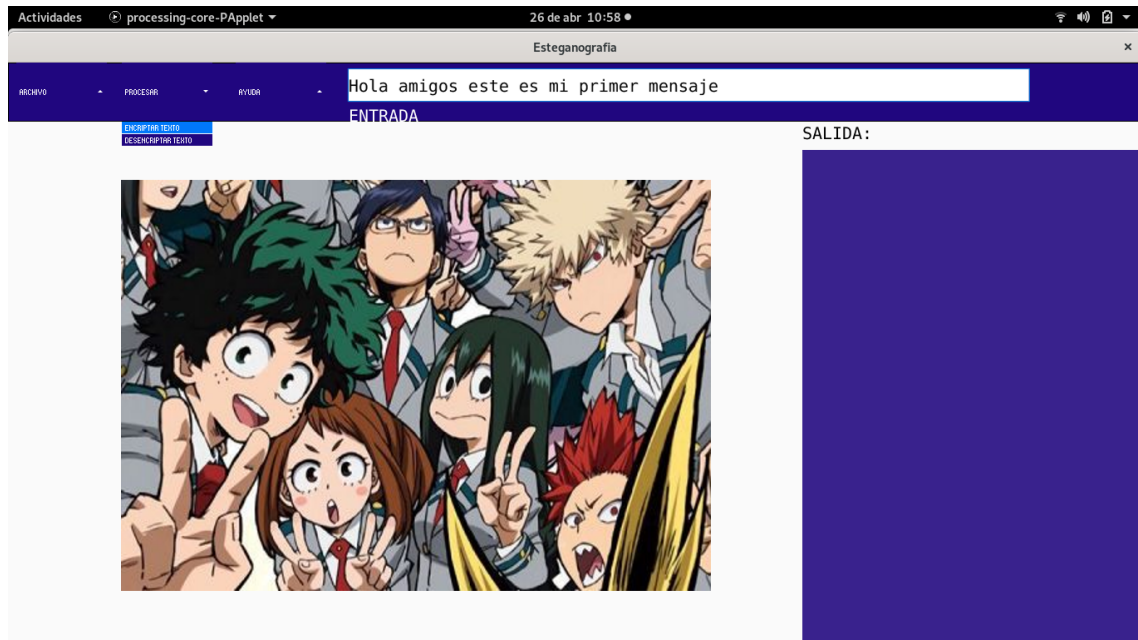


Figura 3: Ocultando texto en la Imagen

5. Ayuda

5.1. Manual

Se abre un lector de PDF local y muestra el manual del programa escritor por el profesor Manuel Lopez.

5.2. Acerca De

Creditos del programa