



DDL

DDL est l'abréviation de Data Definition Language, qui traite des schémas et des descriptions de base de données, de la façon dont les données doivent résider dans la base de données.

- CREATE – pour créer une base de données et ses objets tels que (table, index, vues, procédure de stockage, fonction et déclencheurs).
- ALTER – modifie la structure de la base de données existante.
- DROP – supprime des objets de la base de données.
- TRUNCATE – supprime tous les enregistrements d'une table ; De plus, tous les espaces alloués aux enregistrements sont supprimés.
- COMMENT – ajoute des commentaires au dictionnaire de données.
- RENOMMER – renommer un objet.

DML

DML est l'abréviation de Data Manipulation Language qui traite de la manipulation des données et comprend les instructions SQL les plus courantes telles que SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, etc., et il est utilisé pour stocker, modifier, récupérer, supprimer et mettre à jour les données dans la base de données.

- SELECT – récupère les données d'une ou plusieurs tables.
- INSERT – insère des données dans une table.
- UPDATE – met à jour les données existantes dans une table.
- DELETE – supprime tous les enregistrements d'une table.
- MERGE – Opération UPSERT (insertion ou mise à jour)

- CALL – appelle un sous-programme PL/SQL ou Java.
- EXPLAIN PLAN – interprétation du chemin d'accès aux données.
- LOCK TABLE – contrôle de la concurrence.

DCL

DCL est l'abréviation de Data Control Language qui inclut des commandes telles que GRANT, et concerne principalement les droits, les autorisations et autres contrôles du système de base de données.

- GRANT – permet aux utilisateurs d'accéder aux privilèges d'accès à la base de données.
- REVOKE – retire les privilèges d'accès des utilisateurs accordés à l'aide de la commande GRANT.

TCL (en anglais seulement)

TCL est l'abréviation de Transaction Control Language qui traite des transactions au sein d'une base de données.

- COMMIT – valide une transaction.
- ROLLBACK – annule une transaction en cas d'erreur.
- SAVEPOINT – un point à l'intérieur d'une transaction qui permet de revenir à l'état tel qu'il était au moment du point de sauvegarde.
- SET TRANSACTION – spécifie les caractéristiques de la transaction.