シーンクラス

CSceneから開始すること。

Object名は”scene\_”から開始すること。

クラス

関数名

引数bool型の時は ”is”から、その他の場合は”get”から命名すること

その他

デバッグ文章は#if \_DEBUG ～　#endif を書くこと

ポインタは”p\_”を先頭につけること