

Usability Engineering (SS2018)

1 Praktikum

Arbeiten Sie in Gruppen an folgenden Aufgaben:

1. Überlegen Sie sich eine Reihe von Informationen ohne sie Ihren Gruppenpartnern zu sagen. Probieren Sie nacheinander mit Ihren Gruppenpartner den *primacy-Effekt* und den *recency-Effekt* aus. Können Sie die in der Vorlesung aufgestellten Behauptungen bestätigen.
2. Ebenfalls wurde behauptet, dass man sich ähnliche Informationen schlechter merken kann als solche, die sich unterscheiden. Probieren Sie in Ihrer Gruppe diese Behauptung zu bestätigen oder zu widerlegen.
3. Welche HCI-Regeln sollten angewandt werden um
 - (a) Arbeitsgedächtnis und
 - (b) Langzeitgedächtnisoptimal einzusetzen.
4. Diskutieren Sie in Ihrer Gruppen ein konkretes Beispiel für ein Programm, dass Sie als Prototype gestalten möchten. Im Bereich der Technologien haben Sie die freie Wahl. Das System muss nur durch Sie realisierbar sein.
5. Entwerfen Sie einen Dialog für Ihr Projekt nach den Prinzipien der Gestaltwahrnehmung.