

Jean-Charles Quillet

INGÉNIEUR DÉVELOPPEMENT EXPÉRIMENTÉ · IHM/C++ · OUTILS DE SIMULATION

11, boulevard Léonce Demalvilain, 35400 Saint-Malo

☎ (+33) 6-65-13-50-75 | ✉ jeancharles.quillet@gmail.com | 📱 jecaro | 🌐 jeancharlesquillet

Expérience principale

Alyotech/Scalian

Rennes

INGÉNIEUR D'ÉTUDE EN SOCIÉTÉ DE SERVICES

Depuis le 04/2007

- Développement d'outils de simulation au forfait au sein du département Simulation, HPC & Réalité virtuelle
- Rédaction de documentation technique
- Encadrement des juniors
- Clients: DGA, ONERA, CEA, CNES, IRSN

Projets significatifs

STELLAR POUR LE CNES

10/2014 - 06/2015

- Industrialisation et extension d'un outil d'estimation de performances d'un système de télécommunications mobiles par satellite
- Environnement technique: Windows/Linux, Python, PyQt

GENE3/EDGE POUR L'ONERA

04/2012 - 09/2014

- Développement d'un outil de simulation radar
- Interfaçage avec la simulation matlab
- Contexte international: rédaction de documents techniques et présentations en anglais pour les clients finaux à Singapour
- Environnement technique: Windows, C++, Qt, Qwt, Marble, OpenStreetMap, boost, Matlab, gdal, proj4

OVNI POUR LA DGA

11/2009 - 08/2010

- Développement d'un outil générique de visualisation de résultats de simulations
- Spécification et réalisation d'une architecture extensible basée sur des plugins
- Interfaçage avec le langage de script Python
- Visualisation de scénarios en 3D et paramétrage de courbes 2D
- Environnement technique: Windows/Linux, C++, Qt, Qwt, OpenSceneGraph, boost, Python, ffmpeg

SMAART POUR LA DGA

07/2007 - 12/2007

- Développement d'une simulation de surveillance d'une base aérienne par un essaim de drones à l'aide d'un système multi-agents
- Environnement technique: Eclipse, Java, bash, gnuplot

Compétences

Compétences principales: Conception et programmation orientée objet

Programmation fonctionnelle

Développement d'interfaces graphiques

Systèmes d'Information Géographique

Géométrie et rendu 3D

Systèmes Linux

Systèmes d'exploitation: Windows, Linux (CentOS, ArchLinux, Debian, Ubuntu)

Langages: C/C++, Python, Haskell, Perl, Bash, Matlab, Java

Bibliothèques: boost, Qt, Qwt, OpenSceneGraph, gdal, proj4

Outils de développement: Visual C++, GNU make, GIT, SVN, gprof, Jenkins

Outils scientifiques: Matlab, Octave, gnuplot

Documentation: doxygen, \LaTeX

Langues: Anglais: à l'aise à l'écrit comme à l'oral - Espagnol: débutant

Centres d'intérêt

Sports: Pratique régulière de l'escalade, vélotaf au quotidien mais aussi surf, randonnée, plongée

Culture: Littérature (classique, voyage, aventure), cinéma d'auteur, concerts de rock indépendant, pratique de la guitare

Vie associative: Participation au comité directeur du club Alpin de Rennes (2012 à 2014)

Bénévolat dans les salles de concert de Rennes: l'Antipode (2011 à 2015), le Jardin Moderne (2009 à 2010)

Bénévolat aux festivals Epipapu (2009, 2010) et à la Route du Rock (2008 à 2018)

Voyages: Nouvelle Zélande, Australie, Etats-Unis, Canada, Malaisie, Bali, Bolivie, Islande, Norvège, Ecosse, Iles Féroé

Formation

2001 - 2002	DESS Informatique Multimedia Analyse et synthèse d'image, géométrie et rendu 3D, son, vidéo	Université de Bordeaux
1999 - 2000	Maitrise d'informatique Option infographie	Université de Poitiers
1998 - 1999	License d'informatique	Université de Limoges
1996 - 1997	DEUG MIAS	Université de Limoges
1995 - 1996	Bac S	Lycée Jean Giraudoux à Châteauroux

Précédentes expériences

LaBRI équipe Analyse et indexation vidéo

Bordeaux

INGÉNIEUR DE RECHERCHE

07/2006 - 08/2006

- Préparation des concours d'indexation vidéo TRECVID et ARGOS
- Diverses tâches d'administration système
- Environnement technique: Linux, C/C++, XML, Perl, Bash, SVN

INRIA équipe IPARLA

Bordeaux

INGÉNIEUR DE RECHERCHE

09/2004 - 04/2006

- Visualisation d'environnements urbains sur terminaux mobiles en utilisant des techniques de rendu non photo-réaliste
- Rédaction et présentation d'un article scientifique à la conférence Web3D 2006 à Washington
- Environnement technique: Linux, Windows, Windows Mobile, C/C++, Bash, Perl, VRML97, X3D, CVS, Embedded Visual C++

Keyghost

Christchurch, Nouvelle-Zélande

INGÉNIEUR DÉVELOPPEMENT

04/2003 - 12/2003

- Développement d'un analyseur de touches de clavier pour keylogger
- Etude et test de la méthode de reconnaissance de visages: Eigenface
- Environnement technique: Windows, Delphi, C/C++, Octave

Visualpix

Bordeaux

STAGE SUIVI D'UN CONTRAT D'INGÉNIEUR DE RECHERCHE

04/2002 - 12/2002

- Implémentation d'une structure d'indexation géométrique pour un codec de compression vidéo
- Recherche en perspective géométrique pour la vidéo
- Environnement technique: Linux, Carte d'acquisition BT-848, C, CVS

Glisshouse

Marseille

DATABASE/WEB DÉVELOPPEUR, ADMINISTRATEUR SYSTÈME

07/2000 - 03/2001

- Web: Maintenance d'un magasin en ligne, automatisation des mises à jour des sites (Php, MySQL)
- Réseau: Installation, configuration et administration du réseau local, routeur, DNS, firewall, proxy, serveur de fichiers, d'impression
- Environnement technique: Linux, Php, MySQL, Apache, Samba, cron