



PROCESO: Proyección Social y Extensión	FORMATO	Código: RS-RG-002 –V4
	ACEPTACIÓN - CONTRATO DE APRENDIZAJE	Vigente desde: 15/05/2017

I. INFORMACIÓN DEL PRACTICANTE*

NOMBRE COMPLETO DEL ESTUDIANTE	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN
Jesús David Castillo Torres	1022439075
PROGRAMA ACADÉMICO	CÓDIGO ESTUDIANTIL
Ingeniería de Sistemas	1720010939
SEMESTRE	MODALIDAD *
8	Presencial
CORREO ELECTRÓNICO DEL ESTUDIANTE	TELEFONOS DE CONTACTO DEL ESTUDIANTE
Jesusdavid043@gmail.com	3224665724

*Modalidad: Presencial-Virtual

2. INFORMACIÓN DE LA EMPRESA*

RAZÓN SOCIAL DE LA EMPRESA	NIT. DE LA EMPRESA
Manejo Técnico de Información	9000115454
DIRECCIÓN DE LA EMPRESA	TELÉFONO DE LA EMPRESA
Calle 17ª #42ª-43	3759270
NOMBRE DEL JEFE DIRECTO	CORREO ELECTRÓNICO DEL JEFE DIRECTO
Edwin Molina Quiroga	edwin.molina@thomasgreg.com

3. INFORMACIÓN DE LA PRÁCTICA*


CARGO	TIPO DE CONTRATO	REMUNERACIÓN
Practicante	Fijo – 6 Meses	\$908.526
ARL QUE CUBRE AL ESTUDIANTE	ÁREA DONDE EL ESTUDIANTE DESARROLLA LA PRÁCTICA	
Colmena ARL	Área de Desarrollo	
HORARIO	FECHA INICIO	FECHA FINALIZACION
8:00 am – 5:00 pm	03/06/2021	02/12/2021



PROCESO: Proyección Social y Extensión	FORMATO	Código: RS-RG-002 –V4
	ACEPTACIÓN - CONTRATO DE APRENDIZAJE	Vigente desde: 15/05/2017

4. FUNCIONES DEL PRACTICANTE* (Diligencie las funciones en orden de importancia)	
FUNCIÓN 1	Brindar soporte y mantenimiento a las aplicaciones de la compañía
FUNCIÓN 2	Documentación de los sistemas de información de la compañía
FUNCIÓN 3	Realizar procesos de calidad en pruebas unitarias de los sistemas de información
FUNCIÓN 4	Desarrollar Reportes básicos para sistemas de información
OTRAS	Atender y revisar los correos enviados relacionadas con su labor

5. OBSERVACIONES (SI EL JEFE LO CONSIDERA NECESARIO)

6. ACEPTACIÓN DE LA PRÁCTICA*		
FIRMA DE JEFE INMEDIATO		SELLO DE LA EMPRESA
		Visto Bueno Facultad Ciencias Sociales: (Si pertenece a dicha Facultad)
NOMBRE:	Edwin Molina Quiroga	
CARGO:	Director IT	
FECHA:	06/07/2021	

*TODOS LOS CAMPOS DEL FORMATO SON OBLIGATORIOS