

## linguagens de Programação - Lista de exercícios

Prática dos conceitos: variáveis/atributos, estruturas de decisão, leitura de valores (Scanner) e impressão.

Todos os códigos deverão ser construídos na linguagem Java.

Exercício 1 – Escreva um programa que leia um determinado número inteiro informado pelo usuário e exiba o resultado deste número elevado a 3. Por exemplo, se a pessoa digitou o número 3, ao final deverá ser exibido o resultado 27. Dica: utilize o método “pow()” da classe Math. Por exemplo: Math.pow(3,3); onde o primeiro valor é a base e o segundo o expoente.

Exercício 2 – Monte um programa que peça ao usuário a sua altura e massa corporal (peso). Após a leitura desses valores, deverá ser calculado o seu IMC (Índice de massa corpórea). Para calcular utilize a seguinte fórmula  $IMC = peso[kg] / altura^2(m)$ .

Exercício 3 – Monte um programa que leia um número inteiro entre 1 e 12. Após a leitura, imprima o mês condizente com o número digitado, ou seja, caso o usuário tenha entrado com o número 3 deverá ser exibido “Março”.

Exercício 4 – Monte um programa que exiba os valores de temperatura em Celsius e o seu valor convertido em Fahrenheit no intervalo de 0° C até 100°C. ( $^{\circ}F = ^{\circ}C * 1,8 + 32$ ).

Exercício 5 – Escreva um programa que leia duas notas de avaliação de um determinado aluno. Após a leitura dos valores, calcular a média. Se o valor da média for maior ou igual a 6,5 o aluno está “Aprovado”, caso seja menor, “Reprovado”. Antes de finalizar o programa, exiba a média das notas bem como a situação.