

TP DHTML - JavaScript

Lic#3 Miage - 2014/2015

February 4, 2015

1 Tic-Tac-Toe

Le Tic-tac-toe se joue sur une grille carrée de 3x3 cases. Deux joueurs s'affrontent. Ils doivent remplir chacun à leur tour une case de la grille avec le symbole qui leur est attribué : ○ ou ×. Le gagnant est celui qui parvient à aligner trois symboles identiques, horizontalement, verticalement ou en diagonale.

On souhaite mettre en œuvre une version HTML de ce jeu à partir du canevas de page suivant:

```
<html>
<head>
<title>Enter your title here</title>
<script type="text/javascript">
function xcase(e){
    // A COMPLETER
}
// A COMPLETER
</script>
</head>
<body>
<table border="1">
<tr>
<td></img></td>
<td></img></td>
<td></img></td>
</tr>
<tr>
<td></img></td>
<td></img></td>
<td></img></td>
</tr>
<tr>
<td></img></td>
<td></img></td>
<td></img></td>
</tr>
```

```
</table>
</body>
</html>
```

Pour cela, on dispose des images *rien.jpg*, *rond.jpg*, *croix.jpg* ainsi qu'un ensemble d'autres images qui pourraient être utilisées comme "pions" par les joueurs.

Question 1 Compléter la partie *script* de la page précédente de façon à permettre le déroulement d'une partie; la partie se termine dès que l'un des joueurs a gagné ou lorsque les 9 cases sont occupées par des pions (match nul).

Question 2 Intégrer dans la page, un "formulaire" de saisie des Noms et Prénoms des joueurs permettant, lors des phases de jeu, d'indiquer le nom du joueur dont c'est le tour de jouer et d'indiquer, le cas échéant, le nom du vainqueur.

Question 3 Intégrer dans la page, une disposition permettant, avant le démarrage de la partie, à chaque joueur, de choisir son pion parmi une galerie d'images tout en s'assurant puisqu'ils ne puissent pas choisir le même.

Question 4 Faire en sorte, qu'une paire de joueurs puisse enchaîner plusieurs parties et faire le décompte, au fur et à mesure, du nombre de parties gagnées par l'un et l'autre.

Annexe

Pour cela, on révisera les notions suivantes JAVACRIPT:

- les tableaux : instantiation ; initialisation ; manipulation
- les tableaux à plusieurs dimensions
- comment récupérer les indices de ligne et colonne à partir de la valeur de l'id d'une image (sustr(), parseInt(), ...)
- comment changer une image (attribut src)