软件Netty便是经典的事件驱动架构。

好处：

* 分布式的异步架构，事件处理器之间高度解耦，软件的扩展性好
* 适用性广，各种类型的项目都可以用
* 性能较好，因为事件的异步本质，软件不易产生堵塞
* 事件处理器可以独立地加载和卸载，容易部署

坏处：

* 涉及异步编程（要考虑远程通信、失去响应等情况），开发相对复杂
* 难以支持原子性操作，因为事件通过会涉及多个处理器，很难回滚
* 分布式和异步特性导致这个架构较难测试