



Universidad de Panamá



Facultad de Informática, Electrónica y Comunicación

Escuela de Ingeniería de informática

Computabilidad y Complejidad de Algoritmo

Práctica

Máquina de Turing

Integrantes:

Jesús de Gracia / 8-1086-1646

Gisela Ojo / 8-904-2058

Profesor

Ajax Mendoza

Fecha de Entrega

18 de septiembre de 2020

Ejercicios de Máquinas de Turing

Generar la tabla de Transición y el diagrama transición para los diferentes problemas

1. Diseñar una Máquina de Turing que calcule el complemento a 1 de un número binario.

(Es decir, que sustituya los 0's por 1's y los 1's por 0's).

Solución:

$Q = \{q_0, q_1, q_2\}$

$\Sigma = \{0, 1\}$

$\Gamma = \{0, 1, B\}$

$\delta(q_0, 0) = (q_0, 1, R)$, $\delta(q_0, 1) = (q_0, 0, R)$, $\delta(q_0, B) = (q_1, B, L)$, $\delta(q_1, 0) = (q_1, 0, L)$,

$\delta(q_1, 1) = (q_1, 1, L)$, $\delta(q_1, B) = (q_2, B, R)$

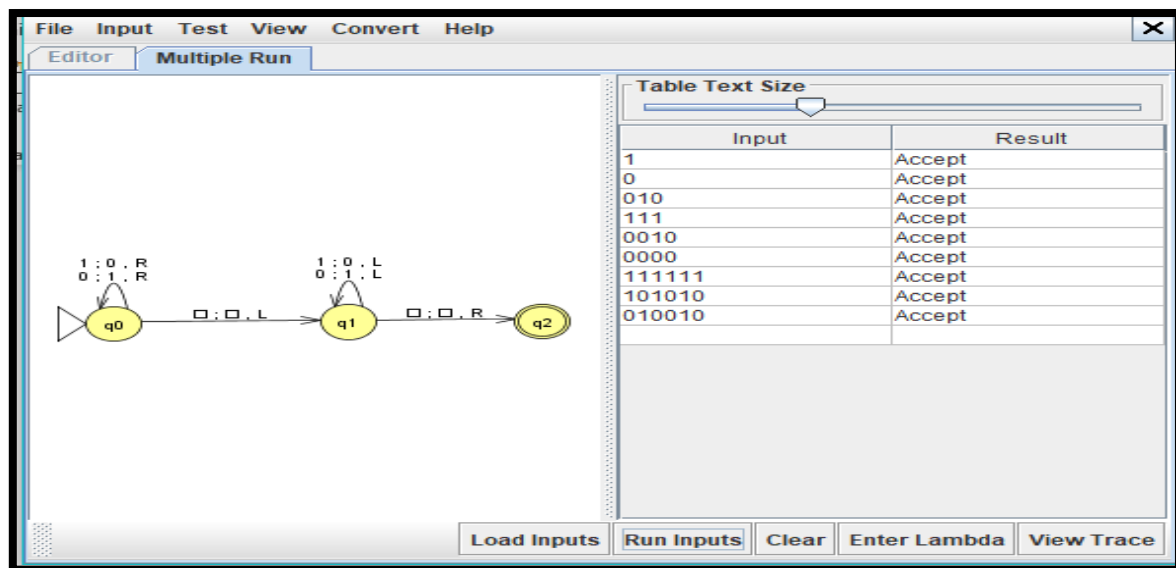
$S = \{q_0\}$

$F = \{q_2\}$

Tabla de transición:

Estados	0	1	B
q0	(q0, 1, R)	(q0, 0, R)	(q1, B, L)
q1	(q1, 0, L)	(q1, 1, L)	(q2, B, R)
q2	----	-----	-----

Diagrama de Transición:



2. Diseñar una Máquina de Turing que obtenga el sucesor de un número en codificación unaria. Considerar en la codificación unaria que el 0 se representa por la cadena vacía, el 1 por 1, el 2 por 11, etc.

Solución:

$Q = \{q_0, q_1\}$

$\Sigma = \{1\}$

$\Gamma = \{1, B\}$

$\delta(q_0, 1) = (q_0, 1, R)$, $\delta(q_0, B) = (q_1, 1, S)$

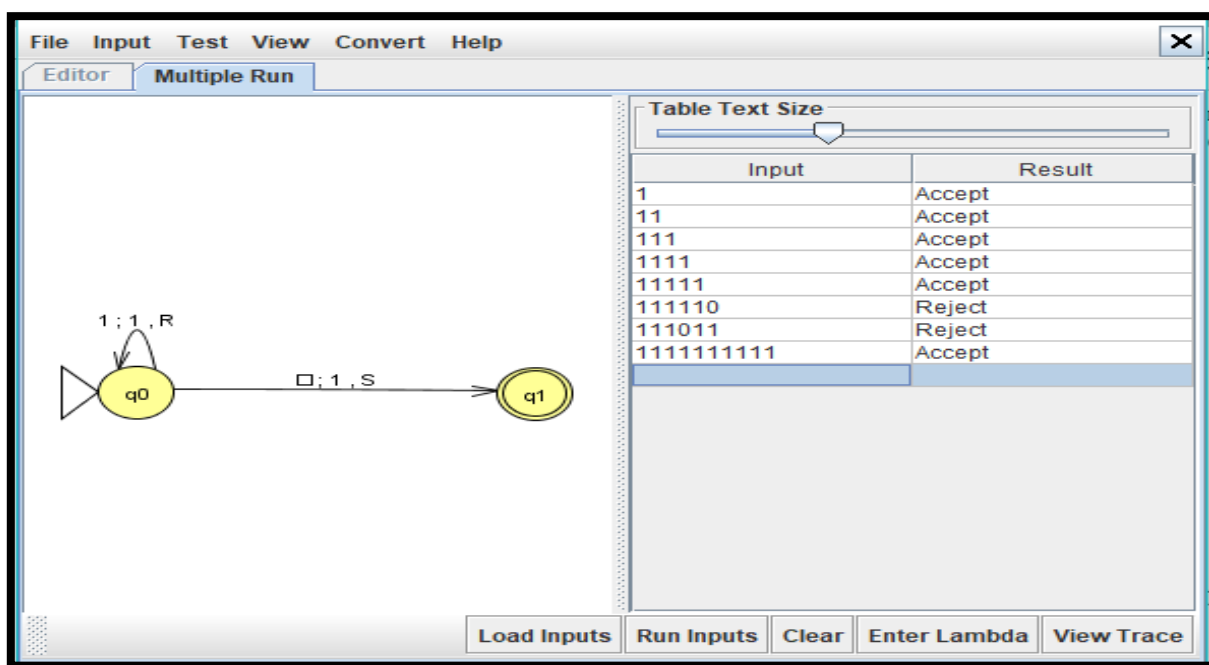
$S = \{q_0\}$

$F = \{q_1\}$

Tabla de transición:

Estados	1	B
q0	(q0,1,R)	(q1,1,S)
q1	---	---

Diagrama de Transición:



3. Diseñar una Máquina de Turing que obtenga el predecesor de un número en codificación unaria. Considerar la codificación unaria del 0 igual que en el ejercicio 2.

Solución:

$Q = \{q_0, q_1, q_2\}$

$\Sigma = \{1\}$

$\Gamma = \{1, B\}$

$\delta(q_0, 1) = (q_0, 1, R)$, $\delta(q_0, B) = (q_1, B, L)$, $\delta(q_1, 1) = (q_2, B, L)$

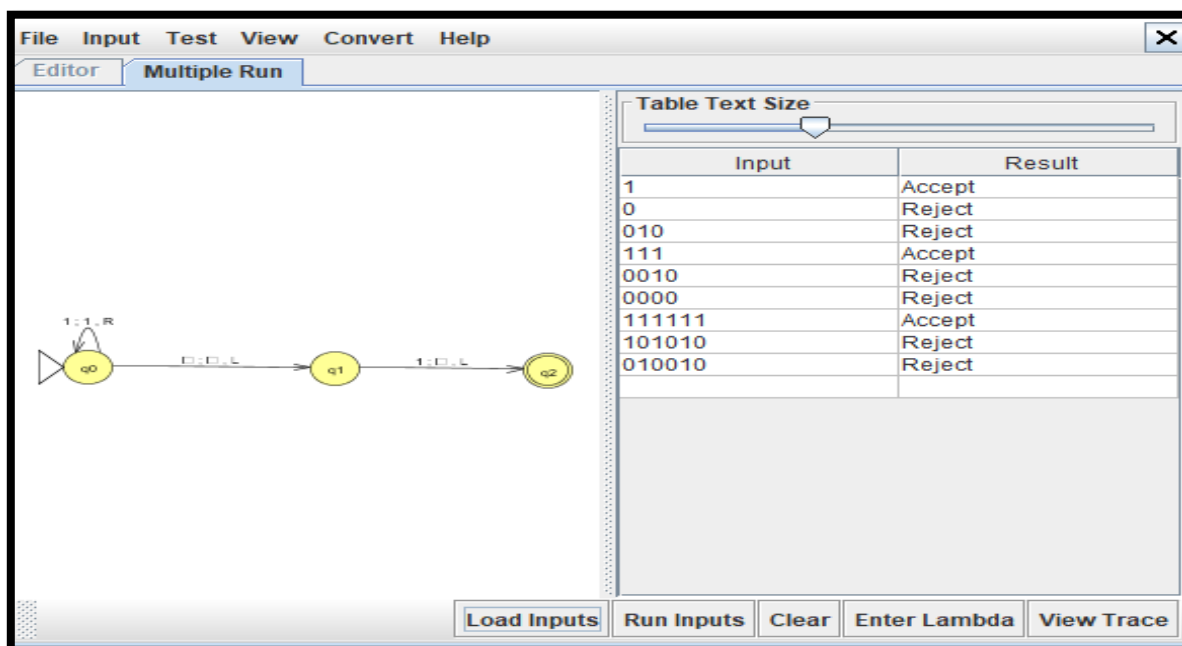
$S = \{q_0\}$

$F = \{q_2\}$

Tabla de transición:

Estados	1	B
q0	(q0,1,R)	(q1,B,L)
q1	(q2,B,L)	----
q2	-----	-----

Diagrama de Transición:



4. Diseñar una Máquina de Turing que calcule la paridad de un número binario. Es decir, si el número de 1's de la cadena es par, se añade un 0 al final, y si es impar, se añade un 1.

Solución:

$Q = \{q_0, q_1, q_2\}$

$\Sigma = \{0, 1\}$

$\Gamma = \{0, 1, B\}$

$\delta(q_0, 0) = (q_0, 0, R)$, $\delta(q_0, 1) = (q_1, 1, R)$, $\delta(q_0, B) = (q_2, 0, S)$,

$\delta(q_1, 0) = (q_1, 0, R)$, $\delta(q_1, 1) = (q_0, 1, R)$, $\delta(q_1, B) = (q_2, 1, S)$

$F = \{q_2\}$

Tabla de transición:

Estados	0	1	B
q0	(q0,0,R)	(q1,1,R)	(q2,0,S)
q1	(q1,0,R)	(q0,1,R)	(q2,1,S)
q2	----	----	----

Diagrama de Transición:

