

1)

Vytvořte pole integeru o pěti hodnotách. Pomocí for cyklu do něj uložte 5 hodnot s použitím funkce random v rozmezí (0-10). Vyzvěte uživatele a následně načtěte prostřednictvím konzole napsanou hodnotu do integeru. Pomocí for cyklu ověřte, zdali tato hodnota je v původním poli integerů – pokud ano, pak napište na jaké pozici, pokud nevyskytuje, pak uživatele informujte do konzole.

4)

Vytvořte pole stringů s identifikátorem (názvem) auto a při deklaraci do něj uložte následující hodnoty: {mini, male, stredni, vetsi, velke}. Následně toto pole projděte prostřednictvím for cyklu a při každé iteraci for cyklu vypište string ve tvaru: „Nase auto, které mame doma je:<*zde bude hodnota z pole*>“. Na závěr vypište do konzole, kolik prvků pole obsahuje.