1) Vytvořte staticky 2D pole podle vzoru:

Projděte pomocí cyklu pole a vypište každou
hodnotu – oddělujte jednotlivé řádky, ať to
vypadá jako obdélník. Zároveň proveďte součet
všech hodnot a vypočítejte průměr hodnot – ten na konci
vypište.

5 4 3
2 3 5

- 5 4 3 5 4 6 2 3 5 4 1 7 2 3 6 4 8 9
- 2) Vytvořte 2D pole(5x5) pomocí cyklů. Každý lichý řádek bude obsahovat sloupce s náhodnými hodnotami v rozmezí (0,4) a každý sudý řádek bude obsahovat sloupce s náhodnými hodnotami v rozmezí (5,9). Následně celý "obrazec" vypište.
- 3) Vytvořte statické 2D pole obsahující stringy.
 - 1.řádek: "maly" "modry" "oppel"
 - 2. řádek: "velky" "cerveny" "bmw"
 - 3. řádek" "obrovska" "oranzova" "skoda"
 - 4. řádek: "stredni", "zluta", "audi"

Následně pomocí for cyklu vypište všechny hodnoty v následujícím tvaru: "Auto znacky:<3.radek> je velikostne <1.radek> a jeho barva je: <2.radek>"

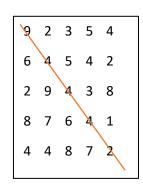
Pozn. Co výpis, to konkrétní sloupec. Při první iteraci: Auto znacky oppel je velikostne male a jeho barva je: modra.

4) Načtěte ze vstupu z konzole hodnotu. Na základě této hodnoty vytvořte 2D pole, u kterého bude platit:

Počet řádků = hodnotě načtené z formuláře
Počet sloupců = polovina načtené hodnoty z formuláře (1/2)
Hodnoty sudých sloupců vygenerujte náhodně v rozmezí 0-9.
Ostatní sloupce v rozmezí 0-5.

Na konci toto pole vypište.

5) Vytvořte staticky 2D pole podle vzoru:
Projděte pomocí cyklu pole a vypište každou
hodnotu – oddělujte jednotlivé řádky, ať to
vypadá jako obdélník. Poté nastavte hodnoty na
diagonále na 1 a proveďte součet všech hodnot.
Opět vypište celé 2D pole a pod něj vypište
součet hodnot.



Pozn. – oranžová čára značí diagonálu.

- 6) Vytvořte 2D pole (10x10) pomocí cyklů. Každý lichý sloupec bude obsahovat sloupce s náhodnými hodnotami v rozmezí (5,9) a každý sudý sloupec bude obsahovat náhodné hodnoty v rozmezí (0,4). Následně vypočtěte průměr všech hodnot. Celý "obrazec" vypište a vypište i průměr hodnot.
- 8) Načtěte ze vstupu z konzole hodnotu. Na základě této hodnoty vytvořte (ideálně fcí) 2D pole, u kterého bude platit:
 Počet řádků = hodnotě načtené z formuláře
 Počet sloupců = hodnotě načtené z formuláře
 Hodnoty lichých sloupců vygenerujte náhodně v rozmezí 1-hodnota z formuláře.

Sudé sloupce budou obsahovat 0. Na konci toto pole vypište.

9) Vytvořte staticky 2D pole podle vzoru:
Projděte pomocí cyklu pole a vypište každou hodnotu – oddělujte jednotlivé řádky, ať to vypadá jako obdélník. Poté vypočtěte součet všech hodnot pro všechny liché a sudé řádky zvlášť a vypište je.

6	2	9	5	7
2	6	5	4	2
1	2	4	2	8
9	4	6	1	1
6	7	8	9	2

10) Vytvořte 2D pole (6x6) pomocí cyklů. Každý lichý řádek bude obsahovat náhodné hodnoty v rozmezí (0,4) a každý sudý řádek bude obsahovat hodnoty v rozmezí (5,9). Následně

vypočítejte průměr všech hodnot. Vypište vytvořené 2D pole jako obrazec. A vypište průměr.

- 11) Načtěte ze vstupu z konzole hodnotu. Na základě této hodnoty vytvořte (ideálně fcí) 2D pole, u kterého bude platit: Počet řádků = hodnotě načtené z formuláře
 Počet sloupců = hodnotě načtené z formuláře 5
 Hodnoty všech sloupců nastavte na rozmezí (0-10). Následně proveďte součet všech prvků 2D pole.
 Na konci toto pole vypište a vypište výsledný součet prvků.
- 12) Vytvořte statické 2D pole obsahující stringy.
 - 1.řádek: "Pocasi" "Nemecku" "oblacne"
 - 2. řádek: "Situace" "Cesku" "spatna"
 - 3. řádek: "Jazyk" "Rakousku" "tezky"
 - 4. řádek: "Politika" "Polsku" "nezajimava"

Následně pomocí for cyklu vypište všechny hodnoty

v následujícím tvaru: <1.radek> v <2.radek> je: <3.radek>"

Pozn. Pro první iteraci to bude: Počasí v Nemecku je oblacne.