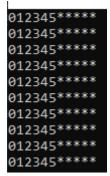
- 1) Základy (**2 body + 1bod**)
- A. Deklarujte si list floatů a pojmenujte jej "Hodnoty" (1 bod)
- B. Načtěte prostřednictvím konzole pomocí for cyklu 5 prvků (hodnot) do Hodnoty a následně dalším for cyklem vypište textový řetězec, obsahující pozici a hodnotu prvku. Př. (Hodnota na pozici <pozice> je :<hodnota>) (1 bod)
- C. Kreativni upravy prehlednost (+1 bod)
- 2) Funkce pro výpočet obvodu obdélníku (4 body)
- A. Vytvořte funkci ve tvaru "ObvodObdelniku(stranaA, stranaB)". (1 bod)
- B. Funkce přijímá dva argumenty, a vrací výsledek. (2 body)
- C. Otestuje pro vstup stranaA=10, stranaB=15. Výsledek vypište do konzole. (1 bod)
- 3) Obrazec (3 body +1Bonus)
- A. Vytvořte obrazec podle zadání. (1 bod)



B. Vytvořte algoritmus, pomocí kterého se na základě vstupního argumentu pro počet řádků, vypíše vždy polovina znaků jako vzestupná čísla a polovina jako hvězdička. Jednoduše řešeno – algoritmus pro obrázek. (2 body) C. Pokud použijete jiný znak, než uvedený v obrázku. (-1 bod)

D. Pokud to nebude funkcí, která bere na vstupu počet čísel a na základě vstupních argumentů dokáže vytvořit obraz. (-1 bod)

4) Výpočet vzorce (3 body +2Bonus)

$$\frac{(A-B)*((C+A)-(B/A)}{10-(A-C^2)}$$

- A. Definujte funkce v double pro všechny nezbytné matematické operace (Vyjde desetinné číslo, zvolte vhodný typ vracející proměnné). (**1 bod**)
- B. Vypočtěte při hodnotách (A=5; B= 10; C=6) následující vzorec. (2 body)

Bonus, pokud výpočet provedete "v jednom řádku", když využijete vlastností funkcí s návratovou hodnotou. (**+1Bonus**)

C. Vraťte výsledek (**0,5 bodu**) a vypište jej s omezením na 3 desetinná čísla. (**+1Bonus**)