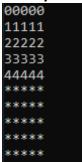
- 1) Základy (**2 body + 1bod**)
- A. Deklarujte si list intů a pojmenujte jej "Hodnoty" (1 bod)
- B. Načtěte pomocí for cyklu 10 prvků (hodnoty 0-9 )do Hodnoty a následně dalším for cyklem projděte celé pole, každou hodnotu vynásobte dvěma a vypište v textovém řetězci. Př. (Hodnota je rovna :<hodnota>) (**1 bod**)
- C. Kreativni upravy prehlednost (+1 bod)
- 2) Funkce pro výpočet obvodu trojuhelniku (4 body)
- A. Vytvořte funkci ve tvaru
- "ObvodObdelniku(stranaA, stranaB, stranaC)". (1 bod)
- B. Funkce přijímá tři argumenty, a vrací výsledek. (2 body)
- C. Otestuje pro vstup stranaA=10, stranaB=15, stranaC=6. Výsledek vypište do konzole. (**1 bod**)
- 3) Obrazec (3 body +1Bonus)
- A. Vytvořte obrazec podle zadání. (1 body)



B. Vytvořte algoritmus, pomocí kterého se na základě vstupního argumentu pro počet řádků, vypíše vždy polovina znaků jako opakující se číslo řádku a polovina jako hvězdička. Platí pravidlo, že počet sloupců = počet řádků/2 (**2 body**) C. Pokud použijete jiný znak, než uvedený v obrázku. ( **-1 bod**)

- D. Pokud to nebude funkcí, která bere na vstupu počet čísel a na základě vstupních argumentů dokáže vytvořit obraz. (-1 bod)
- 4) Výpočet vzorce (3 body +2Bonus)

$$\frac{(A*B)-((C*A)-B)*(C/3)}{10-(A-(C*A))}$$

- A. Definujte funkce v double pro všechny nezbytné matematické operace (Vyjde desetinné číslo, zvolte vhodný typ vracející proměnné). ( **1 bod**)
- B. Vypočtěte při hodnotách (A=3; B= 7; C=10) následující vzorec. (2 body)

**Bonus**, pokud výpočet provedete "v jednom řádku", když využijete vlastností funkcí s návratovou hodnotou. (**+1Bonus**)

C. Vraťte výsledek (**0,5 bodu**) a vypište jej s omezením na 3 desetinná čísla. (**+1Bonus**)