

8) Vytvořte formulář, kterým budete odesílat hodnotu. Na základě této hodnoty vytvořte (ideálně fci) 2D pole, u kterého bude platit:

Počet řádků = hodnotě načtené z formuláře

Počet sloupců = hodnotě načtené z formuláře

Hodnoty lichých sloupců vygenerujte náhodně v rozmezí 0-hodnota z formuláře. Ostatní sloupce budou obsahovat „*“.

Na konci toto pole vypište.