

Upravte aplikaci se soubojem.

Návrhy:

- 1) Větší šance pro útok jednoho z válečníků
- 2) Skilly
- 3) Spelly
- 4) Lektvary
- 5) Interaktivní souboj, tzn. Po každém kole bude input() a bude se ptát, jaký máte zvolit útok.
Např standardní, spell, sklil."
 - a. Hra pro jednoho hráče. (Kdy PC náhodně rozhodne z výběru útoků)
 - b. Hra pro dva hráče
- 6) Vlastní nápady.

Zdokumentujte své změny a při odesílání připojte krátký .txt nebo .docx soubor s popisem vaší aplikace.