BOLETÍN DE EJERCICIOS

- 1. Realiza un script que muestre 100 veces el texto "Hola mundo" en la consola.
- 2. Realiza un script que utilice un bucle para mostrar en la consola la tabla de multiplicar del 9 con el siguiente formato:

$$9 \times 0 = 0$$

$$9 \times 1 = 9$$

...

- 3. Realiza un script que le haga al usuario tres preguntas para averiguar su nombre (XXX), su primer apellido (YYY) y su segundo apellido (ZZZ). Después debe imprimirse en consola el texto: "Te llamas XXX YYY ZZZ"
- 4. Realiza un script que muestre en la consola el siguiente menú al usuario:

MENU CALCULÍN

- 1 Calcular el cuadrado de un número
- 2 Calcular el 20% de un número
- 3 Calcular la mitad de un número

A continuación, se debe hacer uso de un prompt para pedir la opción escogida por el usuario.

Si el número está comprendido entre 1 y 3 entonces se pedirá al usuario que introduzca el número y se mostrará en la consola el resultado del cálculo correspondiente.

Si el número no era ninguno de los del menú entonces se mostrará el mensaje "Opción incorrecta" y el programa terminará.

- 5. Realiza una página web que inserte en el <body> un script que realice dos acciones:
 - a. Imprime en la página web el mensaje "Hola mundo" rodeado de etiquetas <h1>
 - b. Abre una ventana usando la función "alert" en la que se muestra el mensaje "Hola usuario/a"
- 6. Modifica el ejercicio anterior para que el código JS se guarde en un fichero *script.js* y que el documento HTML haga una referencie a dicho fichero.

- 7. Realiza una página web que inserte en el <body> un script que realice dos acciones:
 - a. Le pida al usuario con un "prompt" su nombre y lo guarde en una variable nombre.
 - b. A continuación, escriba en la página web el mensaje "Hola *nombre*" rodeado de etiquetas <h1>
- 8. Realiza una página web que inserte en el <body> un script que realice las siguientes acciones:
 - a. Le pida al usuario con un "prompt" su nombre y lo guarde en una variable nombre.
 - b. Le pida al usuario con un "prompt" sus apellidos y los guarde en apellidos.
 - c. A continuación, escriba en la página web el mensaje "Hola *nombre apellidos"* rodeado de etiquetas <h1>
- 9. Realiza una página web que inserte en el <body> un script que realice las siguientes acciones:
 - a. Le pida al usuario dos números con un "prompt"
 - b. A continuación, escriba en la página web el mensaje "La suma de los números introducidos es XXX " rodeado de etiquetas <h1>

OJO: Usa Number(...) para convertir los valores leídos al tipo number.

10. Partiendo del siguiente documento HTML, modifícalo para que se añada un script que pregunte al usuario con un **prompt** qué texto quiere poner tanto en el titular como en el párrafo.

 Modifica el ejercicio anterior para que el contenido del párrafo que escriba el usuario se muestre en el documento HTML como un enlace a la siguiente dirección: https://developer.mozilla.org/es/ 12. Partiendo del siguiente documento HTML, añade un script que realice los siguientes cambios:

- a. Cambiar el elemento identificado por "titular" para que ahora use la clase "centrarrojo"
- b. Cambiar el elemento identificado por "subtitular" para que se le añada el siguiente estilo: letra de color azul y borde sólido de 2px de color negro.
- c. Cambiar el elemento identificado por "párrafo" para que se le añada el siguiente estilo: letra de color verde y margen de 20px por los 4 lados.
- d. Cambiar el texto del enlace para que ahora ponga "Acceder".
- e. Cambiar la URL del enlace para que ahora nos envíe a la página de Amazon.
- 13. Partiendo del siguiente documento HTML, añade un script que muestre los párrafos ocultos

```
<html>
<head></head>
<body>
 <button onclick="mostrar()">Mostrar contenido noticias/button>
 <h1>Viaja con menos dinero</h1>
 Tres alternativas para viajar barato... blah
 <h1>Esquiar en Sierra Nevada</h1>
 ¿Has pensado en esquiar este fin de semana? 
 <h1>Viajes en autoravana</h1>
 Una casa con ruedas es una forma cómoda blah...
 <script>
   function mostrar() {
    }
   }
 </script>
</body>
</html>
```

cuando se pulse el botón. Para ello debes cambiar la propiedad "display" de dichos párrafos para que tenga el valor "block".

- 14. Realiza una web con el contenido que desees que tenga el fondo blanco y las letras en negro. Añade también un botón que tenga el texto "Modo Oscuro" y que cuando se pulse se realicen dos acciones:
 - a. Se cambia el color de fondo a negro y se ponen todos los textos en blanco.
 - b. También se cambia el texto del botón a "Modo Claro" de modo que las próxima que se pulse se reviertan los cambios y se vuelva al estado inicial.

El botón debe funcionar como un "interruptor" que permita cambiar varias veces entre el "modo claro" y el "modo oscuro".