METODY NUMERYCZNE – LABORATORIUM

Zadanie 5 – metody aproksymacji

Celem zadania piątego jest zaimplementowanie metody aproksymacji opartej o wielomiany Legendre'a.

Opis rozwiązania

- 1. Użytkownik wybiera funkcję, którą chce aproksymować, wprowadzając odpowiednią liczbę. Funkcję tę oznaczmy jako f(x), początek i koniec przedziału aproksymacji, stopień wielomianu aproksymacji i ilość wezłów, do obliczenia całki.
- 2. Program generuje 1000 równo odległych punktów x w przedziale od a do b i oblicza wartości wybranej funkcji f(x) w tych punktach.
- 3. Na podstawie tych punktów, program dopasowuje wielomian Legendre'a o wybranym stopniu n do wartości funkcji. Wielomian Legendre'a oznaczmy jako P(x).
- 4. Program generuje wykres wybranej funkcji f(x) i dopasowanego wielomianu P(x).
- 5. Program oblicza błąd aproksymacji pomiędzy oryginalną funkcją a dopasowanym wielomianem. Błąd ten jest obliczany jako pierwiastek kwadratowy z całki kwadratu różnicy między funkcją a wielomianem na wybranym przedziale (tzw. błąd średniokwadratowy), czyli:

$$\sqrt{\int_a^b (f(x) - P(x))^2, dx}$$

Całka jest obliczana za pomocą metody Simpsona:

$$\frac{h}{3}[f(a) + 4\sum_{i=1}^{n/2} f(x_{2i-1}) + 2\sum_{i=1}^{n/2-1} f(x_{2i}) + f(b)]$$

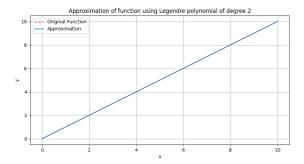
gdzie x i to węzły, h to odstęp między węzłami, a n to liczba węzłów.

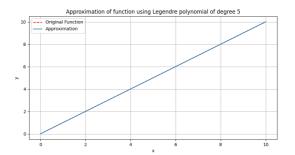
6. Program wyświetla błąd aproksymacji.

Wyniki:

Dla funkcji: |x|

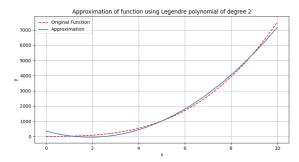
Stopień wielomianu	2	5
Ilość węzłów	3	3
Błąd aproksymacji	7.832997394602942e-15	6.983490114906499e-14

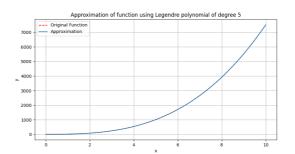




Dla funkcji: $3x^3 + 2x^2 + 5x + 7$

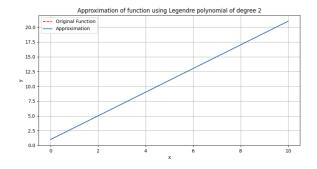
Stopień wielomianu	2	5
Ilość węzłów	3	3
Błąd aproksymacji	637.8152166591684	4.259237585419906e-11

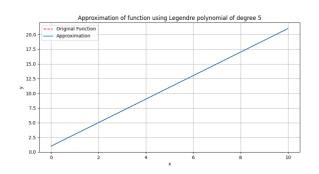




Dla funkcji: 2x + 1

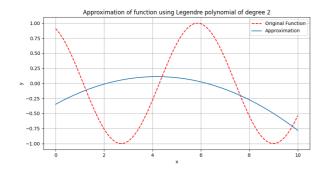
Stopień wielomianu	2	5
Ilość węzłów	3	3
Błąd aproksymacji	1.2836832864047902e-14	1.2736752435299845e-13

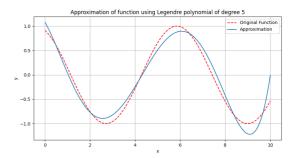




Dla funkcji: sin(2 + x)

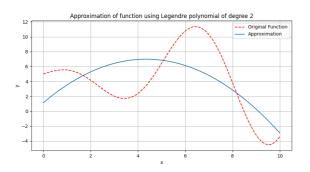
Stopień wielomianu	2	5
Ilość węzłów	3	3
Błąd aproksymacji	2.5858160574953413	0.649027705913656

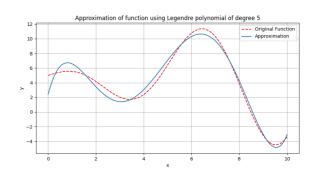




Dla funkcji: cos(x)*x + 5

Stopień wielomianu	2	5
Ilość węzłów	2	5
Błąd aproksymacji	14.207028720665019	3.006093018154582





Wnioski

- 1. Stopień wielomianu aproksymującego ma duże znaczenie dla jakości aproksymacji.
- 2. Dla funkcji prostych (np. funkcji liniowych lub wartości bezwzględnej), niski stopień wielomianu może dawać bardzo precyzyjne wyniki.
- 3. Dla skomplikowanych funkcji (np. wielomianów wysokich stopni czy funkcji trygonometrycznych), wielomiany wyższych stopni dają lepszą aproksymację.
- 4. Natomiast dla funkcji |x| i 2x + 1, wielomiany niższego stopnia (2) były bardziej dokładne niż wielomiany stopnia 5.
- 5. Te wyniki pokazują, że stopień wielomianu aproksymującego powinien być dostosowany do charakterystyki aproksymowanej funkcji.